



Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"

SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO DE GESTÃO PÚBLICA

ISRAELLEN TAINES DE JESUS PACHECO

Assis

2018



Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"

SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO DE GESTÃO PÚBLICA

ISRAELLEN TAINES DE JESUS PACHECO

Projeto de pesquisa apresentado ao curso de
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de
Sistema do Instituto Municipal de Ensino
Superior de Assis – FEMA.

Orientando: Israellen Taines de Jesus Pacheco

Orientador: Luiz Carlos Begosso

ASSIS

2018

P116s PACHECO, Israellen Taines de Jesus

Software de gerenciamento para almoxarifado de gestão pública / Israellen Taines de Jesus Pacheco . – Assis, 2018.

39p.

Trabalho de conclusão do curso (Análise e Desenvolvimento de Sistemas). – Fundação Educacional do Município de Assis-FEMA

Orientador: Dr. Luiz Carlos Begosso

1.Desenvolvimento web 2.Software-gestão pública 3.Gestão

CDD 005.12

“Nossa maior fraqueza está em desistir. O caminho mais certo para vencer é tentar mais uma vez.”

(Thomas Edison)

DEDICATÓRIA

Dedico este trabalho primeiramente a Deus por me proporcionar essa oportunidade, tão importante, à minha família, pelo apoio e motivação, nas horas difíceis, aos meus amigos que tive o grande privilégio de conhecer ao longo desse curso, que se fizerem presente a esse momento, também ao meu Orientador Luiz Carlos Begosso (Talo) por todo seu conhecimento e apoio na elaboração deste projeto. E em especial ao meu noivo, que esteve sempre presente me apoiando. A vocês, todo o mérito.

RESUMO

Com o intuito de mostrar a importância de um Software de gerenciamento de almoxarifado e a finalidade de explorar mais as ferramentas e tecnologias de desenvolvimento, este projeto apresenta sistema web, para a gestão e controle de Almoxarifado para Administração Pública. Nos dias atuais a uma grande necessidade de obter, gerar dados e informações rápidas e eficazes, esse software suprirá tais necessidades.

Palavras-Chave: Controle; Gestão; Desenvolvimento Web.

ABSTRACT

With the purpose of showing the importance of a Warehouse Management Software and the purpose of exploring more development tools and technologies, this project will address the proposal of a web system for the management and control of Warehousing for Public Administration. Nowadays a great need to obtain, generate data and information fast and effective, this software will meet such need.

Keywords: Control; Management; Web development.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1: EAP do Projeto	12
Figura 2: Caso de Uso Geral	15
Figura 3: U.C Manter Produto.....	16
Figura 4: U.C Manter Relatório de Entrada.....	17
Figura 5: U.C Manter Relatório de Saída.....	18
Figura 6: U.C Manter Pedido de Compra.....	20
Figura 7: U.C Gerar Relatório de Movimentação.....	21
Figura 8: U.C Manter Requisição.....	22
Figura 9: U.C Manter Requisitante.....	24
Figura 10:U.C Manter Almoxarife.....	25
Figura 11:U.C Manter Fornecedor	27
Figura 12:Diagrama de Classe.....	29
Figura 13:Diagrama Entidade-Relacionamento.....	30
Figura 14: Área de Login	31
Figura 15: Cadastro de Usuário.....	32
Figura 16: Área do Almoxarife.....	33

SUMÁRIO

1.	SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO DE GESTÃO PÚBLICA	7
2.	SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO DE GESTÃO PÚBLICA	8
3.	1. INTRODUÇÃO.....	7
	1.1 OBJETIVO	8
	1.2 JUSTIFICATIVA	8
	1.3 PÚBLICO ALVO	8
4.	2. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO	9
	2.1 LINGUAGEM DE IMPLEMENTAÇÃO PHP	9
	2.2 AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO VISUAL STUDIO CODE:.....	9
	2.3 SERVIDOR XAMPP	10
	2.4 Banco de Dados MySQL.....	10
	2.5 Gerenciador de banco de Dados PHPMyAdmin	10
	2.6 ASTAH COMMUNITY:.....	11
	2.7 DBDesigner.....	11
5.	3. PLANEJAMENTO DO PROJETO	12
	3.1 ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO	12
	3.2 ORÇAMENTO.....	13
	3.2.1 Atividades e Custos	13
	3.3 PROJETO E ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA.....	14
	3.4 DIAGRAMA CASO DE USO:	14
	3.4.1 Diagrama de Caso de Uso Geral	15
	3.4.2 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Produto	16
	3.4.3 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Relatório de Entrada.....	17

3.4.4 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Relatório de Saída.....	18
3.4.5 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Pedido de Compra.....	20
3.4.6 Diagrama Caso de Uso Específico – Gerar Relatório de Movimentação	
3.4.7 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Requisição	22
3.4.8 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Requisitante	24
3.4.9 Diagrama Caso De Uso Específico – Manter Almoxarife	25
3.4.10 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Fornecedor	27
3.5 DIAGRAMA DE CLASSE.....	29
3.6 DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO.....	30
3.7 SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO.....	31
6. 4. CONCLUSÃO.....	34
7. REFERÊNCIAS	35

1. INTRODUÇÃO

O número de sistemas, softwares de gerenciamento, controle de almoxarifado, cresce muito a partir das necessidades que as empresas têm devido ao fato das inúmeras informações a serem guardadas e manipuladas, e também pela dificuldade disso ser feito manualmente. Todas as atividades, como a entrada, saída de produtos, movimentações e relatórios, requisições, pedidos de compra, controle do estoque e a organização, depende de um sistema que consiga suprir a necessidade desse setor muito importante na Administração Pública.

Ao contrário das empresas privadas, onde o estoque tem relação com a receita, pois os produtos estocados transformam-se em vendas, na administração pública os estoques relacionam-se com a execução das despesas e tem por finalidade:

- Evitar que falem materiais necessários ao andamento dos serviços públicos;
- Possibilitar o controle e evitar desperdícios de materiais;
- Facilitar a padronização dos processos e dos controles internos;
- Contribuir para a apuração de custos pela administração pública. (Vargas, 2017)

Portanto um Software Web de gestão para Almoxarifado, resultará em grande agilidade para tais processos nesse Setor.

1.1 OBJETIVO

O presente trabalho tem por objetivo a implementação de um sistema de controle de almoxarifado utilizando a linguagem PHP. É objetivo também fazer com que todos processos realizados pelo sistema, sejam de fácil acesso, dinâmico e sempre garantindo a segurança das inúmeras informações, proporcionando uma boa gestão nesse ambiente. O sistema conta com uma área de acesso para os demais funcionários da Prefeitura que tiverem permissão de usuário (Requisitante), concebidas pelo administrador do Sistema, onde poderão visualizar os produtos em estoque e a partir daí criar suas requisições diretamente no sistema. Essas requisições serão enviadas diretamente para a área do Almojarife, responsável pelo setor, onde tomará as cabíveis providências.

1.2 JUSTIFICATIVA

O presente software de controle de almoxarifado é uma alternativa para o controle e para o gerenciamento do setor público, facilitando os procedimentos diários. Espera-se que ele possibilite aos usuários rápido e preciso acesso as informações dos eventos realizados nos locais, suas entradas e saídas, podendo controlar o estoque, requisições, pedidos de compras, transferências e relatórios. Vale lembrar a importância de um Software na Administração Pública, pois muitos problemas podem ser evitados se forem controlados de maneira correta.

1.3 PÚBLICO ALVO

O público alvo desse sistema são Prefeituras, Órgãos Públicos que necessitam de um sistema para gestão de seus almoxarifados.

2. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

Para o desenvolvimento do projeto foi utilizada a linguagem PHP, e as seguintes ferramentas apresentadas abaixo.

2.1 LINGUAGEM DE IMPLEMENTAÇÃO PHP

Criado por Rasmus Lerdorf em 1995, com a finalidade de ser uma linguagem web, O PHP ("Hypertext Preprocessor", originalmente Personal Home Page que com o tempo foi se aperfeiçoando para suprir diferentes necessidades, possui recursos abrangentes gerando conteúdos dinâmicos transformando-os em HTML. Sendo uma das linguagens mais utilizadas no mundo. Segundo Leone (2017) o PHP, é considerado uma linguagem back-end, Em uma arquitetura básica de acesso à informação pela internet, o cliente solicita informações ao servidor. Apesar do PHP não ser indicado para isto, pode ser utilizado para fazer o back-end de aplicativos móveis.

PHP é uma das linguagens mais utilizadas no mercado, se encontra hoje com sete versões, e algumas das vantagens de utilizar essa linguagem é pela Gratuidade, não precisa de licença para adquirir; qualidade no seu código; usabilidade, usada em grande maioria de sites e sua contabilidade com diferentes Bancos de Dados, funcionando também com qualquer plataforma com um servidor de internet. Outra vantagem é que, pelo fato de estar a bastante tempo no mercado, existe diversos livros, cursos e conteúdos sobre.

2.2 AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO VISUAL STUDIO CODE:

Lançado em 2015, o Visual Studio Code ou VSCode é um editor de texto multiplataformas disponibilizado pela Microsoft, para o desenvolvimento de aplicações web. Dedicado à otimização de linhas, fazendo com que os softwares sejam mais leves, eficientes e compatíveis com diferentes plataformas contendo um Layout simplificado e bastante intuitivo. Disponibilizados para os seguintes Sistemas

Operacionais Windows, MAC e Linux. Apesar do nome, o VSCode não é uma versão do Visual Studio, ele é semelhante ao Sublime Text Brackets e Atom.

2.3 SERVIDOR XAMPP

O XAMPP é formado por um pacote que inclui os principais servidores de código aberto existentes, incluindo FTP, banco de dados MySQL e Apache com suporte as linguagens PHP e Perl. (Cercal, 2010).

Um servidor independente de plataforma. É o ambiente de desenvolvimento PHP mais popular. O XAMPP é completamente gratuito ele é liberado com a licença GNU. Está disponível para quatros sistemas operacionais: Windows, Linux, Mac OS X e Solaris.

2.4 Banco de Dados MySQL

É um SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) relacional, que utiliza a linguagem SQL. MySQL é compatível com a maioria dos sistemas operacionais existentes atualmente no mercado. O Mysql é usado por empresas que trabalham com grandes volumes de dados, tais como, NASA, Bradesco, HP, Sony entre outras. (Teixeira, 2013). Pelo fato de ser desenvolvido em C e C++, isso faz com que seja extremamente fácil sua acessibilidade.

2.5 Gerenciador de banco de Dados PHPMYAdmin

PHPMYAdmin é um software livre, escrito pelo PHP, utilizado para manipulação de dados do Mysql, através do navegador. Podendo criar, editar, exclui tabelas e campos entre outros recursos usando comando em SQL.

2.6 ASTAH COMUNNITY:

Astah Community é um software para modelagem UML. Disponibiliza para desenvolvimento, os diagramas de Classes, Casos de Uso, Sequência, Comunicação, Máquina de Estados, Atividade, Componentes, Implantação e Diagrama de Estrutura Composta.

Segundo Lima (2016):

O Astah Community exibe uma interface amigável dividida em várias seções, cada uma com sua respectiva finalidade. A simplicidade do Astah está no processo de construção dos diagramas que, em sua maioria, é clicar, arrastar e dar nomes. As ferramentas possuem nomes de acordo com a UML e permite exportar diagramas completos nos formatos JPEG e PNG.”

2.7 DBDesigner

O DBDesigner 4 é uma ferramenta free, que é utilizada para modelagem de dados, é o modelo em que explica as características e funcionalidades do software. De acordo com Araujo (2017):

É uma ferramenta CASE para a modelagem de dados que trabalha com o modelo lógico, desenvolvida pela fabFORCE sob a licença GNU GPL (General Public License). É um software multiplataforma. Além de permitir a modelagem, criação e manutenção de bancos de dados, esta ferramenta possibilita também a engenharia reversa, gerando o modelo de dados a partir de um banco existente, e ainda possibilita o sincronismo entre o modelo e o banco.

3. PLANEJAMENTO DO PROJETO

Análise dos requisitos do projeto e metodologia utilizada para desenvolvimento.

3.1 ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

A Estrutura Analítica do Projeto (EAP) é uma ferramenta utilizada na gestão de escopo do projeto. Tem como principal objetivo a divisão do projeto em partes menores. Segundo Treff (2015), “É a ferramenta primária para descrever o escopo do projeto. A EAP serve como entrada para o desenvolvimento da agenda, atribuir funções e responsabilidades, gerir riscos, entre outros.”

A figura 1, ilustra a EAP do Projeto proposto.

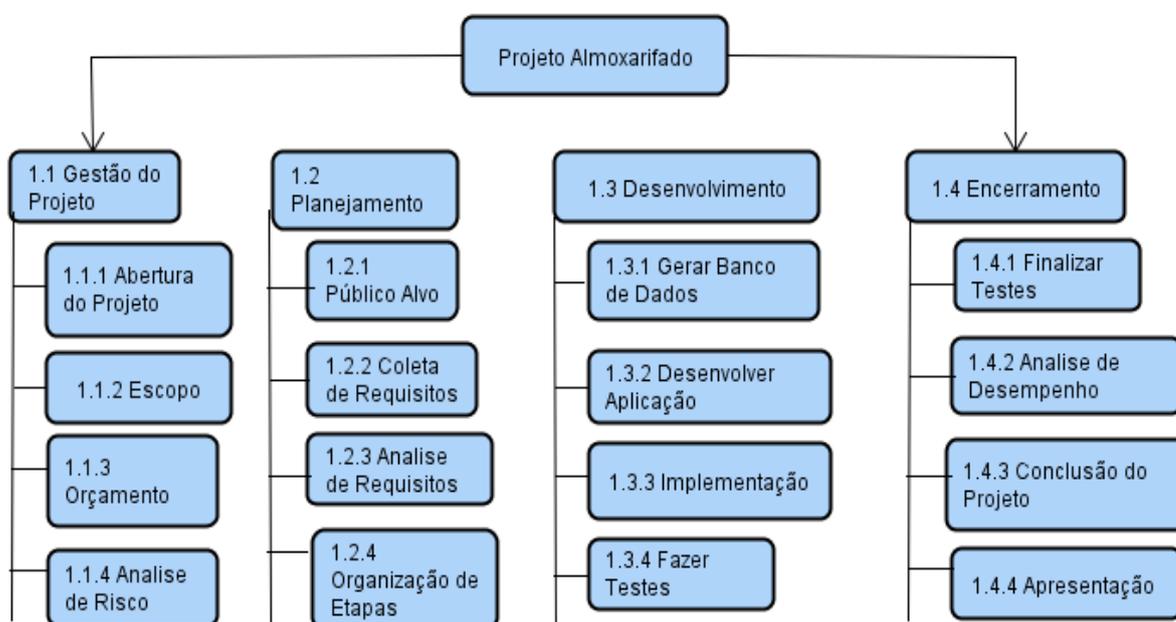


Figura 1 – EAP do Projeto – Fonte: Autoria Própria

3.2 ORÇAMENTO

3.2.1 Atividades e Custos

Analista/Desenvolvedor:

Custo diário R\$ 40,00;

Total de dias: 138;

Custo Total: (Custo diário X Total de Dias): R\$ 5.520,00;

Notebook:

Valor Unitário : R\$ 1.900,00;

Depreciação 2 anos: R\$ 1.900,00/24(meses) = R\$ 79,16 por mês;

Custo Diário: R\$ 79,16/30 (dias) = R\$ 2,63;

Custo Projeto (138 dias): R\$ 2,63 * 138 = R\$ 362,94;

Visual Studio Code:

Valor Unitário R\$ 0,00 (Free);

Xampp:

Valor Unitário : R\$:0,00 (Free);

Astah Community:

Valor Unitário : R\$ 0,00;

DBDesigner:

Valor Unitário: R\$ 0,00;

Linguagem PHP:

Valor Unitário: R\$ 0,00.

3.3 PROJETO E ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA

A UML(*Unified Modeling Language*) é uma linguagem que define uma série de artefatos que nos ajuda na tarefa de modelar e documentar os sistemas orientados a objetos que desenvolvemos.

Conforme RODRIGUES (2011, p.31):

O principal objetivo da UML é sem duvida facilitar a comunicação entre as pessoas interessadas no Projeto. Por isso existem diversos diagramas, para que seja possível visualizar o sistema de diversos ângulos de acordo com as necessidades de cada um.

3.4 DIAGRAMA CASO DE USO:

Esse diagrama é usado para mostrar ao usuário final, ou documentar o que o sistema faz, ele descreve as principais funcionalidades do sistema e a interação das mesmas com esses usuários. (Ribeiro, 2017)

Diagramas de Casos de Uso são compostos basicamente por quatro partes:

Cenário: Sequência de eventos que acontecem quando um usuário interage com o sistema.

Ator: Usuário do sistema, ou melhor, um tipo de usuário.

Use Case: É uma tarefa ou uma funcionalidade realizada pelo ator (usuário)

Comunicação: é o que liga um ator com um caso de uso.

Abaixo está a figura 3, caso de uso usado para mostrar as principais funcionalidades do sistema.

3.4.1 Diagrama de Caso de Uso Geral

A figura a baixo representa o caso de uso geral do sistema, com suas respectivas funcionalidades.

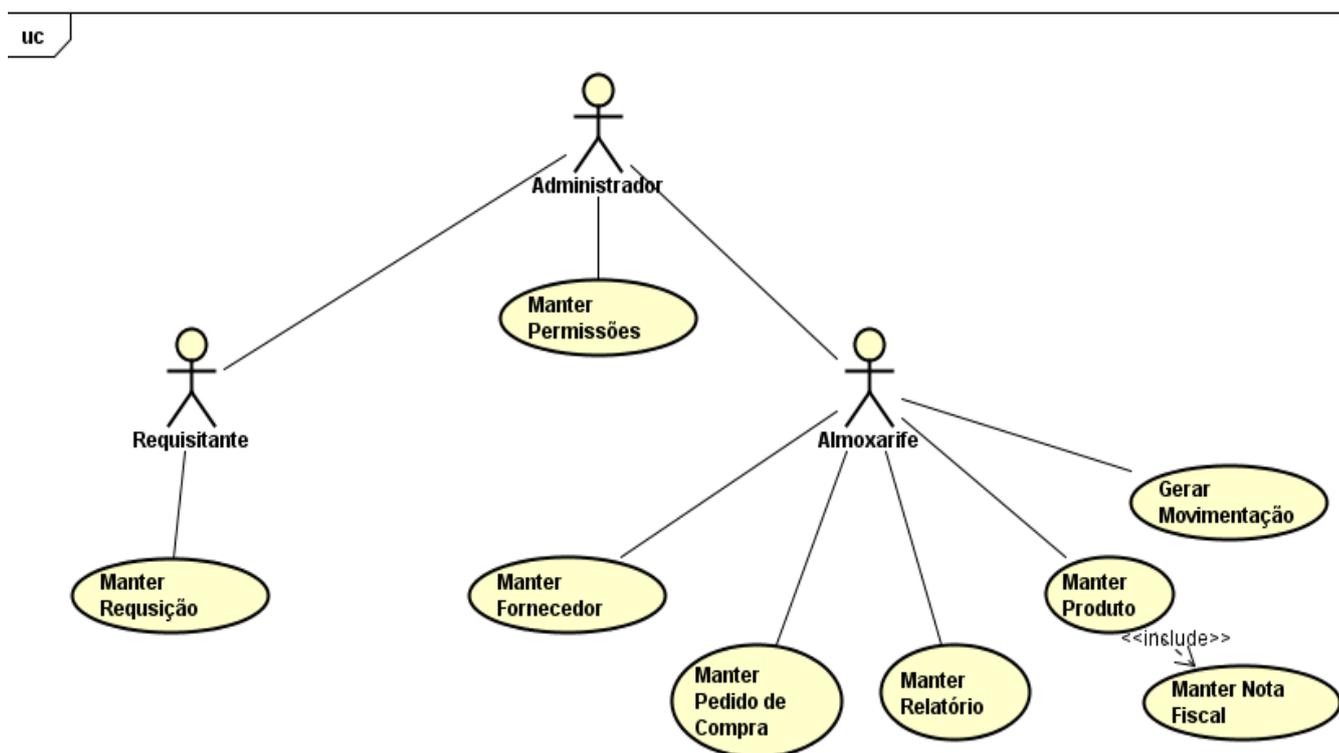


Figura 4 - Caso de Uso Geral - Fonte: Autoria Própria

3.4.2 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Produto

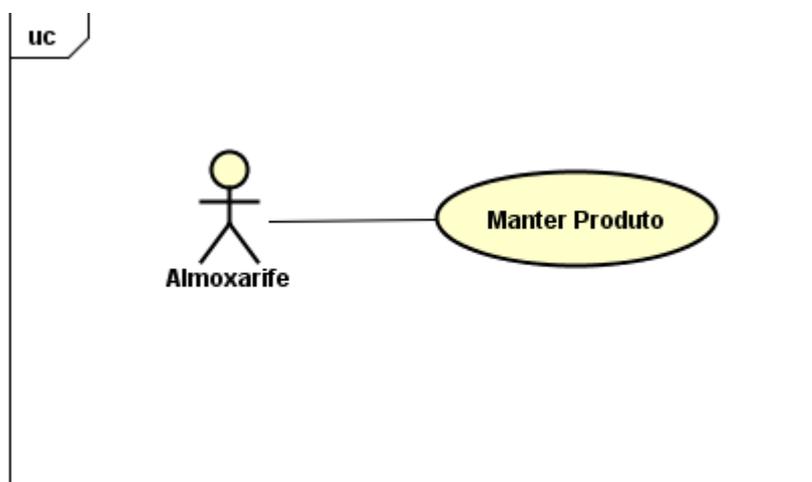


Figura 5 – Manter Produto

Narrativa Caso de Uso: Manter Produto

1- **Descrição:** Cadastrar, Alterar ou Excluir Produto.

2 - **Ator Primário:** Almoxarife.

3 - **Pré-Condição:** Estar logado no sistema.

4 - **Evento Inicial**

- a) O almoxarife seleciona o produto e escolhe a opção desejada.

5 - **Fluxo Principal**

- a) O sistema solicita os dados conforme a opção selecionada pelo almoxarife (**E1**);
- b) O almoxarife confirma a operação (**A1**).

6 - **Fluxo Alternativo**

A1 – Gerar Relatório de Estoque

- a) O almoxarife seleciona a opção “Gerar Relatório” da operação;
- b) O caso de uso é encerrado.

7 - **Fluxo de Exceção**

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando que o almoxarife cadastre, altere ou exclua o produto;
- b) O caso de uso é encerrado.

3.4.3 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Relatório de Entrada

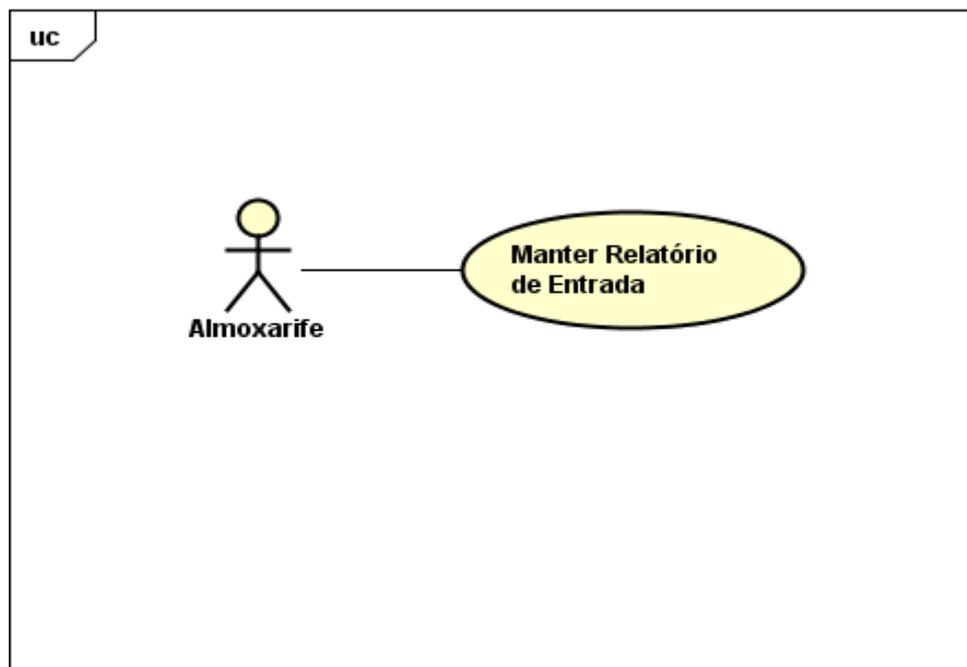


Figura 6 - Manter Relatório de Entrada

Narrativa Caso de Uso: Manter Relatório de Entrada

1 - Descrição: Gerar um relatório com todos os produtos adicionados no estoque.

2 - Ator Primário: Almoxarife.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

- a) O almoxarife seleciona a opção gerar relatório de entrada.

5 - Fluxo Principal

- a) O sistema localiza todos os produtos adicionados no estoque **(E1)**;
- b) O almoxarife imprime relatório **(A1)**.

6 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

- a) O almoxarife seleciona “Cancelar Operação”;
- b) O caso de uso é encerrado.

7 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando que o sistema realize a operação;
- b) O caso de uso é encerrado.

3.4.4 _Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Relatório de Saída

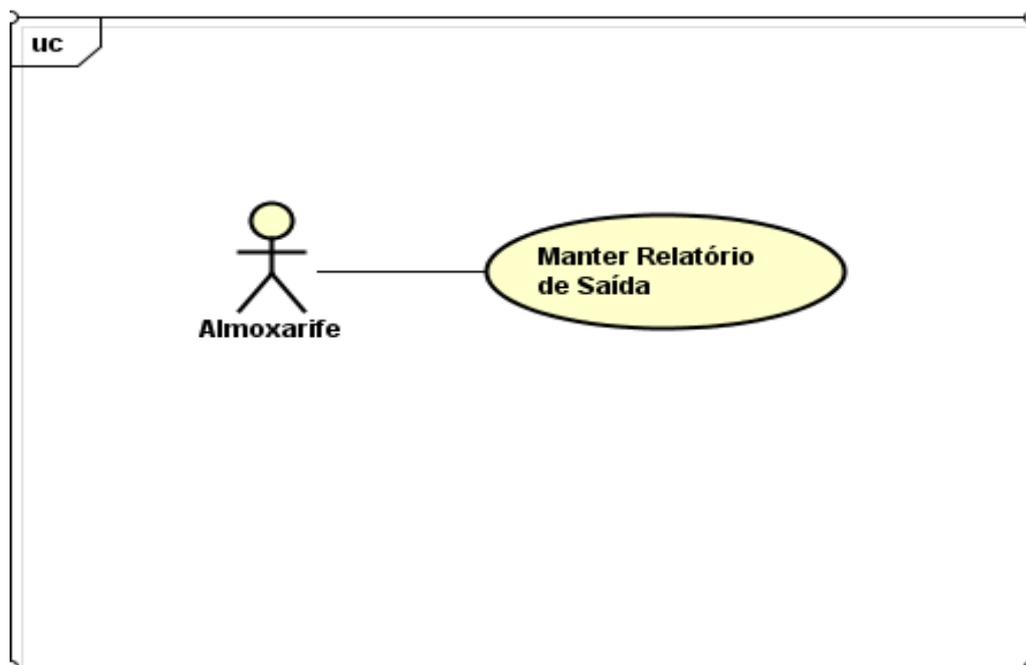


Figura 7 - Manter Relatório de Saída

Narrativa Caso de Uso: Manter Relatório de Saída

1 - Descrição: Gerar um relatório com todos os produtos baixados no estoque.

2 - Ator Primário: Almojarife.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

a) O almojarife seleciona a opção gerar relatório de saída.

5- Fluxo Principal

a) O sistema localiza todos os produtos baixados no estoque(**E1**);

b) O almojarife imprime relatório(**A1**).

6 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

a) O almojarife seleciona “Cancelar Operação”;

b) O caso de uso é encerrado.

7 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando que o sistema realize a operação;

b) O caso de uso é encerrado.

3.4.5 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Pedido de Compra

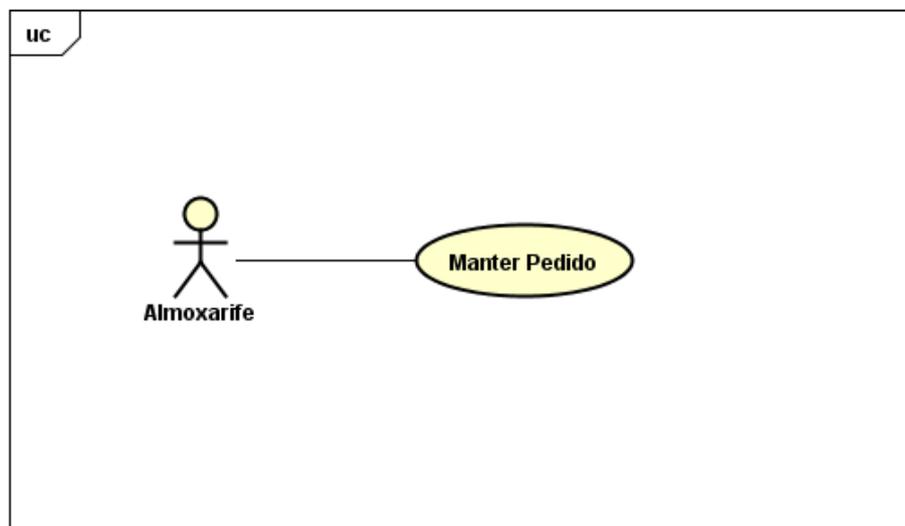


Figura 7 - Manter Pedido de Compra

Narrativa Caso de Uso: Manter Pedido de Compra

1 - Descrição: Permitir que o almoxarife faça pedido de compra.

2 - Ator Primário: Almoxarife.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

a) O almoxarife seleciona a opção “Nova compra”.

5 - Fluxo Principal

a) O sistema solicita os dados necessários (**E1**);

b) O almoxarife confirma a operação(**A1**);

c) O almoxarife gera um relatório de compra.

6 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

a) O almoxarife seleciona “Cancelar Operação”;

b) O caso de uso é encerrado.

7 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando que o almoxarife faça uma nova compra;
- b) O caso de uso é encerrado.

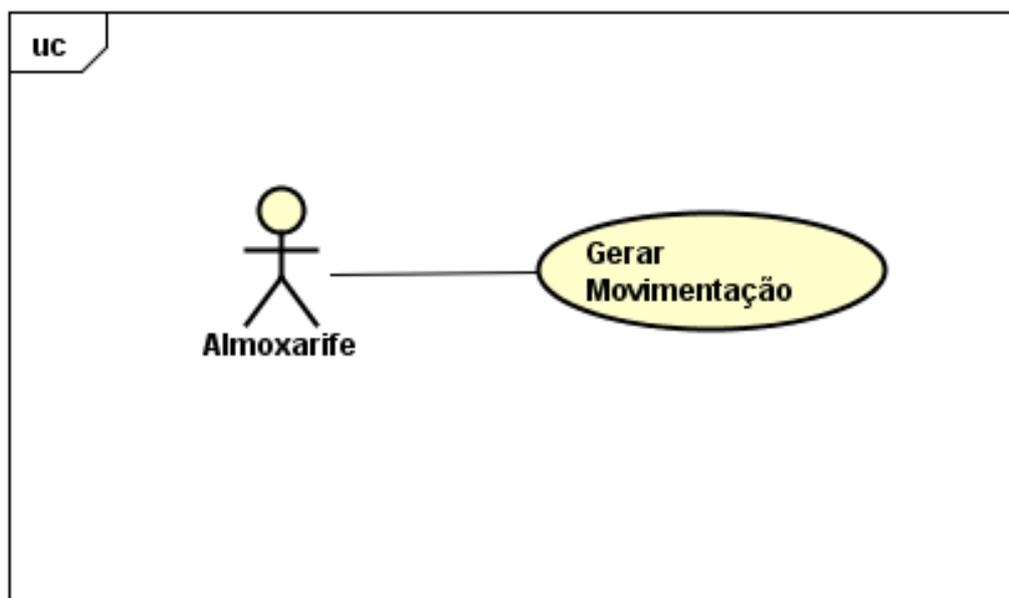
3.4.6 Diagrama Caso de Uso Específico – Gerar Relatório de Movimentação

Figura 8 - Gerar Relatório de Movimentação

Narrativa Caso de Uso: Gerar Relatório de Movimentação

1 - Descrição: Gerar um relatório com todas as movimentações feitas no Ano/Mês.

2 - Ator Primário: Almoxarife.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

- a) O almoxarife seleciona a opção “Gerar Relatório de Movimentação” Anual ou Mensal.

5 - Fluxo Principal

- a) O sistema localiza no banco de dados todos os produtos movimentados nesse período (**E1**);
- b) O sistema gera um relatório;
- c) O almoxarife imprime o relatório (**A1**).

6 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

- a) O almoxarife seleciona “Cancelar Operação”;
- b) O caso de uso retorna ao passo 4.a. do Evento Inicial.

7 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando que o sistema gere um relatório;
- b) O caso de uso é encerrado.

3.4.7 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Requisição

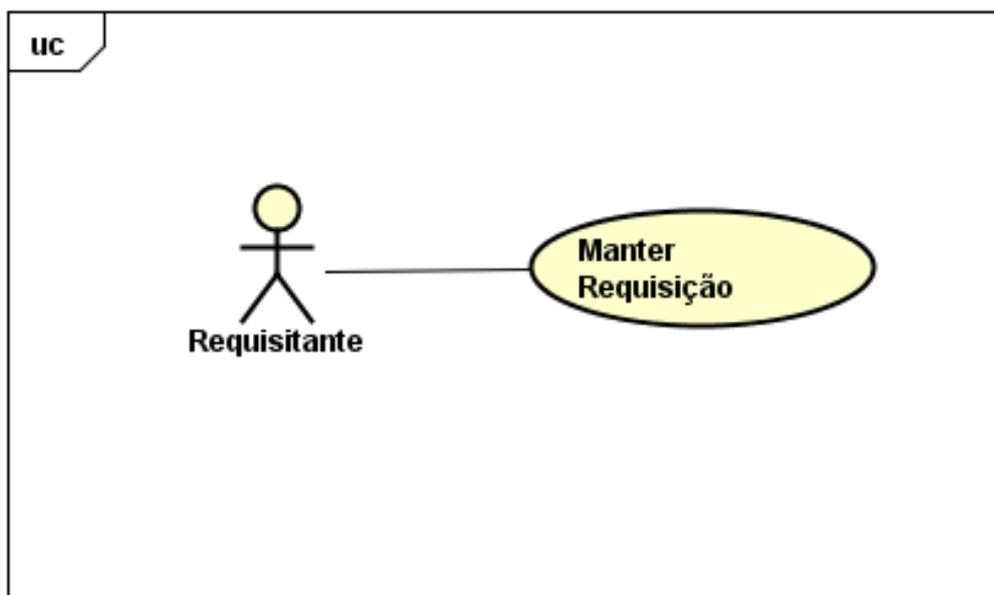


Figura 9 - Manter Requisição

Narrativa Caso de Uso: Manter Requisição

1 - Descrição: Cadastrar, Alterar ou Excluir Requisição.

2 - Ator Primário: Requisitante.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

a) O requisitante seleciona a opção desejada.

5 - Fluxo Principal

c) O sistema solicita os dados conforme a opção selecionada pelo requisitante(**E1**);

d) O requisitante confirma a operação(**A1**);

6- Fluxo Alternativo

A1 –Gerar Relatório de Requisição

a) O requisitante seleciona a opção “Gerar Relatório”;

b) O sistema retorna ao passo 4.a. do Evento Inicial.

7 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

c) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando a operação;

d) O caso de uso é encerrado.

3.4.8 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Requisitante

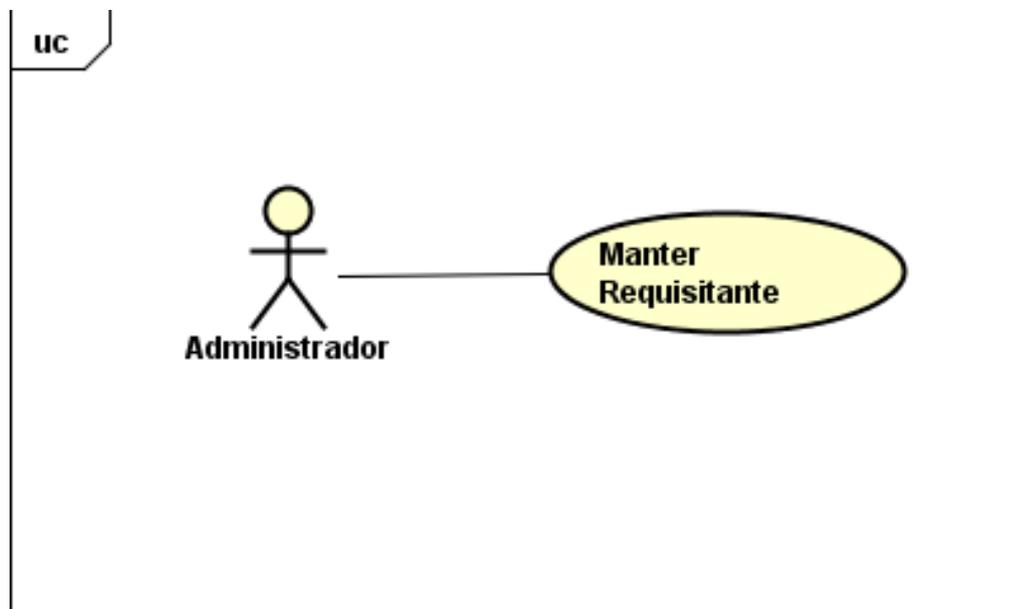


Figura 10 – Manter Requisitante

Narrativa Caso de Uso: Manter Requisitante

1 - Descrição: Cadastrar, Alterar ou Remover Requisitante.

2 - Ator Primário: Administrador.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

a) O Administrador seleciona a opção desejada.

5 - Fluxo Principal

a) O sistema solicita os dados conforme a opção selecionada pelo Administrador(**E1**);

b) O Administrador confirma a operação(**A1**);

6- Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

a) O Administrador cancela a operação;

b) O caso de uso é encerrado.

6 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando a operação;
- b) O caso de uso é encerrado.

3.4.9 Diagrama Caso De Uso Específico – Manter Almoxarife

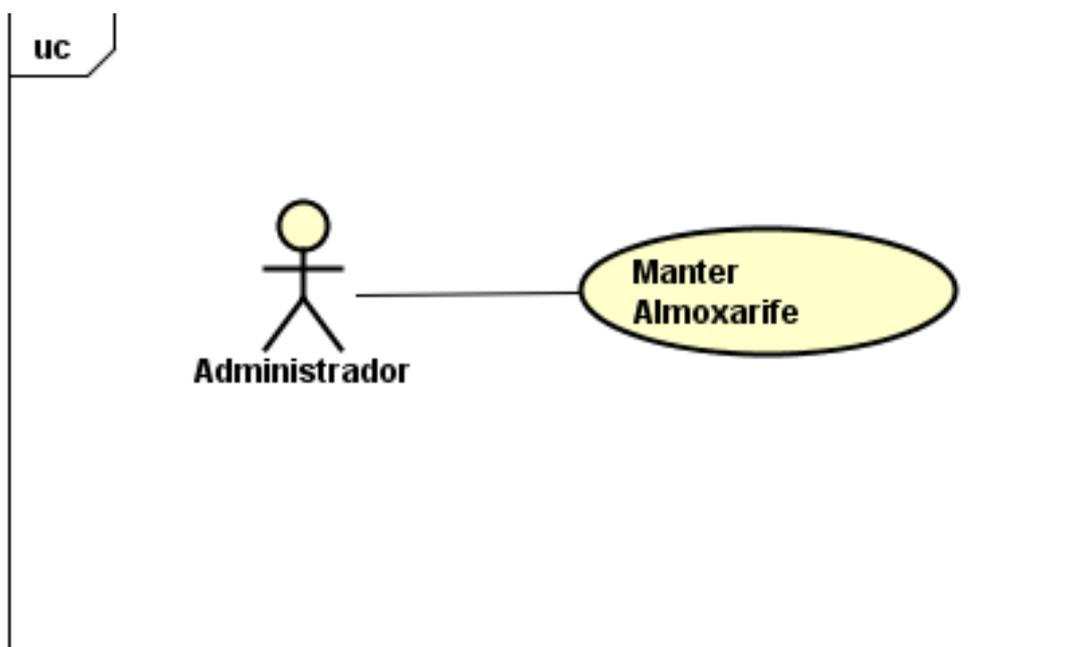


Figura 11 – Manter Almoxarife

Narrativa Caso de Uso: Manter Almoxarife

- 1 - **Descrição:** Cadastrar, Alterar ou Remover usuário Almoxarife.
- 2 - **Ator Primário:** Administrador.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

- a) O Administrador seleciona a opção desejada.

6- Fluxo Principal

- b) O sistema solicita os dados conforme a opção selecionada pelo Administrador(**E1**);
- c) O Administrador confirma a operação(**A1**);

7 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

- a) O Administrador cancela a operação;
- b) O caso de uso é encerrado.

8 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

- a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando a operação;
- b) O caso de uso é encerrado.

3.4.10 Diagrama Caso de Uso Específico – Manter Fornecedor

uc

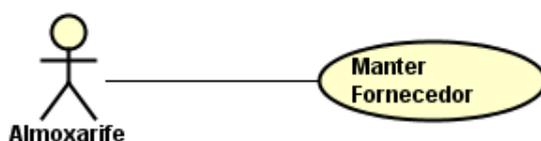


Figura 12- Mante Fornecedor

Narrativa Caso de Uso: Manter Fornecedor

1 - Descrição: Cadastrar, Alterar ou Remover Fornecedor.

2 - Ator Primário: Almoxarife.

3 - Pré-Condição: Estar logado no sistema.

4 - Evento Inicial

a) O Almoxarife seleciona a opção desejada.

6 - Fluxo Principal

b) O sistema solicita os dados conforme a opção selecionada pelo Administrador(E1);

c) O Almojarife confirma a operação(A1);

9 - Fluxo Alternativo

A1 – Cancelar Operação

a) O Almojarife cancela a operação;

b) O caso de uso é encerrado.

10 - Fluxo de Exceção

E1 – Sistema fora do ar.

a) O sistema não pode ser acessado por problemas gerais, impossibilitando a operação;

b) O caso de uso é encerrado.

3.5 DIAGRAMA DE CLASSE

Diagramas de classe mostram as diferentes classes que fazem um sistema e como elas se relacionam. São chamados diagramas estáticos porque mostram as classes, com seus métodos e atributos bem como os relacionamentos estáticos entre elas. (MACEDO, 2012).

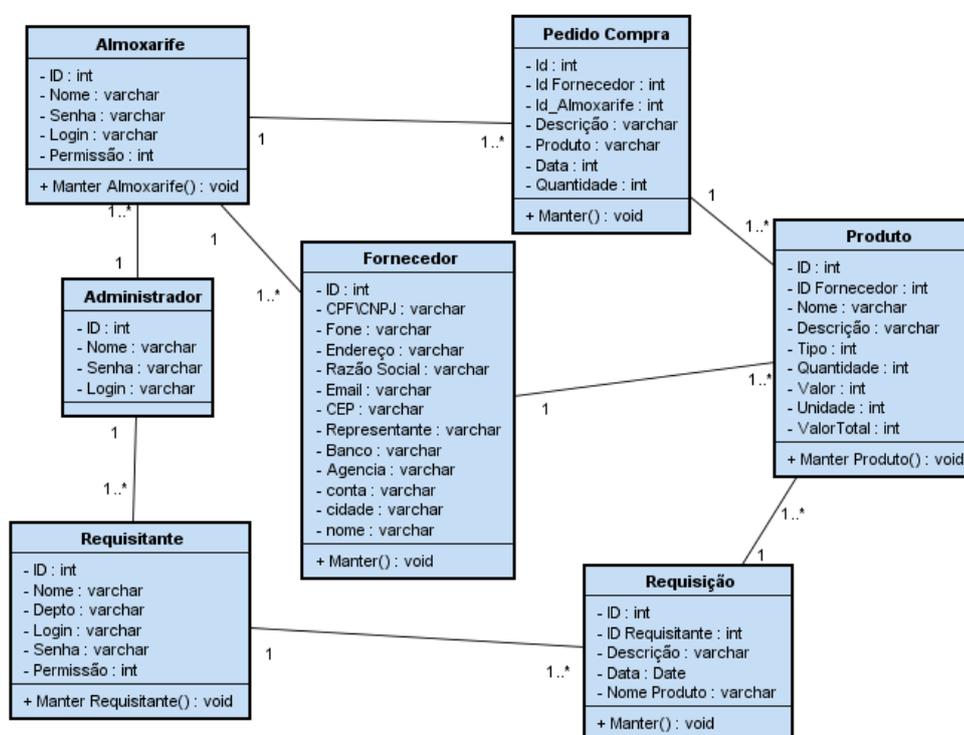


Figura 13- Diagrama de Classe - Fonte: Autoria Própria

3.6 DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO

Um diagrama entidade-relacionamento (ER) é um tipo de fluxograma que ilustra como “entidades”, p. ex., pessoas, objetos ou conceitos, se relacionam entre si dentro de um sistema.

Usados para criarem e modelar banco de dados relacionais. É muitas vezes o passo inicial na determinação de requisitos para criação de um projeto.

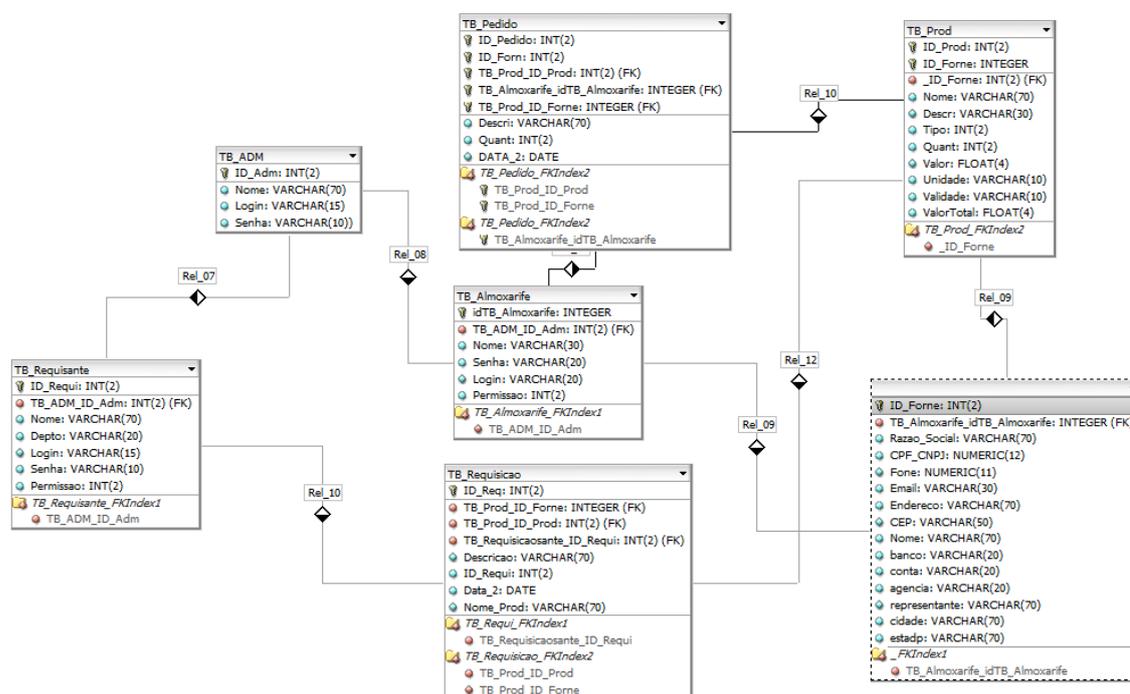


Figura 14 - Diagrama E.R. - Fonte: Autoria Própria

3.7 SOFTWARE DE GERENCIAMENTO PARA ALMOXARIFADO

O sistema aqui desenvolvido conta com três tipos de usuários: Administrador, Almojarife e Requisitante.

O usuário Administrador, é responsável pelo cadastro dos demais usuários e suas devidas permissões. O usuário Almojarife, usuário principal do sistema, é responsável por onde irá manter produtos, fornecedores, estoque, requisições, gerar relatórios e pedidos de compra. Finalmente, o usuário Requisitante, por sua vez, possui menos autonomia no sistema, podendo apenas abrir suas requisições de materiais e as acompanhar.

A figura 14 ilustra a tela inicial do sistema.

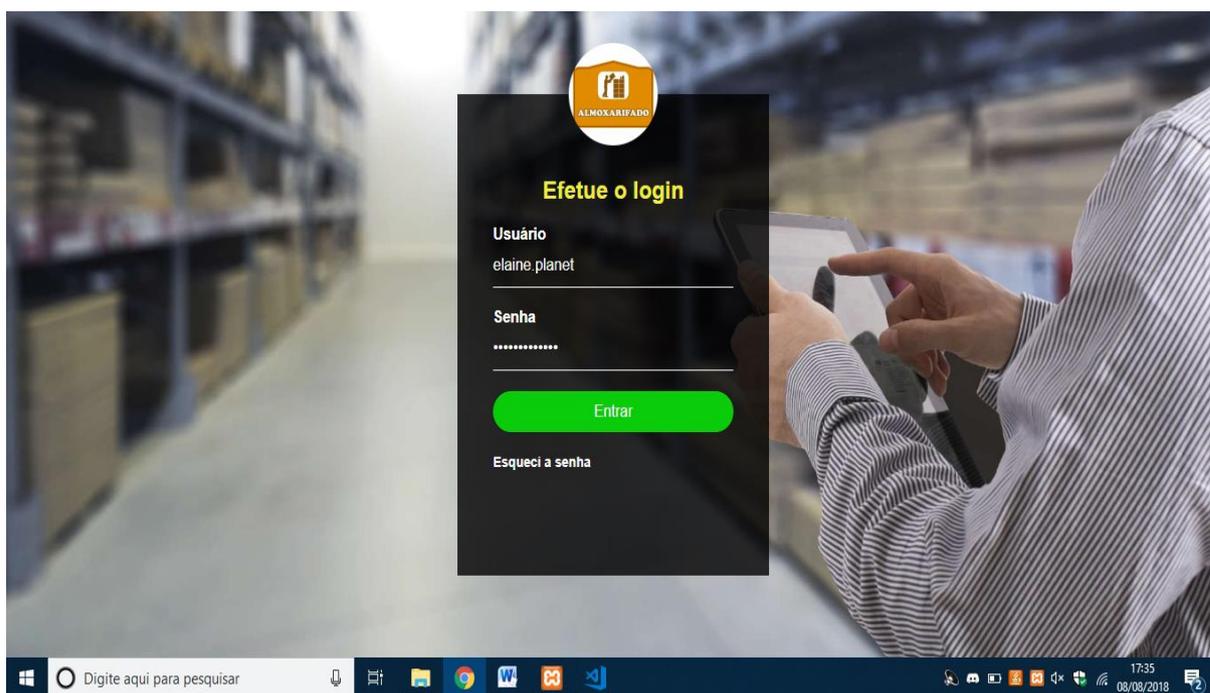


Figura 14 – Tela de Login - Fonte: Autoria Própria

Nessa tela de login é realizado o login dos três tipos de usuário. Cada qual com seu tipo e permissões de acesso, após a validação serão redirecionados para tela inicial do sistema.

A figura 15 ilustra a área destinada ao usuário Administrador cadastrar os usuários do sistema bem como as opções referente às permissões.

Area do Administrador
Cadastro De Usuário

Nome	Sobrenome	
Elaine	Planet	
Departamento	Cargo	
Planejamento	Analista de Redes	
Usuário	Senha	
elaine.planet	
<input type="radio"/> Almojarife	<input checked="" type="radio"/> Requisitante	<input type="radio"/> Administrador
<input type="button" value="Gravar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		

Figura 15 – Área de cadastro de usuários - Fonte: Autoria Própria

A figura 16 ilustra a área onde o usuário Almojarife pode visualizar os fornecedores cadastrados no sistema, tendo a opção de editar, excluir e obter mais detalhes de informações. Acessando o menu de opções do software que oferece: Cadastrar Produtos; Fornecedores; Nova Compra; Requisições em aberto; Lista de Fornecedores e Produtos em Estoque; Relatórios e a opção Sair.

[Cadastrar Produtos](#) [Requisições em Aberto](#) [Cadastrar Fornecedor](#) [Fornecedores](#) [Produtos em Estoque](#) [Nova Compra](#) [Relatórios](#) [Sair](#)

Lista de Fornecedores

Pesquisar..

Nome Fantasia	CNPJ/CPF	Email	Endereço	Telefone	
VSM	08.224.036/	vsmshop@gmail.com	Av. Dom Antônio, 1505	18 33713345	  
Casa Caneta	14417877000197	casacaneta@compras.com	R MANOEL VITORINO, 39	43 887965765	  
Oderço	08.224.036/0001	oderço.compras@gmail.com	Av. Mauá, 1502, zona 03	44 2101 1400	  
Digimpress	21.242.290/0001-50	orca@dnx.com.br	R Jose Dias Cintra, 266, Vila Ocidental	11 3903-2813	  
Vsm Shop	08.224.036/	vsmshop@gmail.com	Av. Dom Antônio, 1505	18 33713345	  
Dalmeidas	08.224.036/0001-50	falecom@dalmeida.com.br	Rua Rio Branco 1020	14 3321-411	  



Figura 16 – Fornecedores Cadastrados - Fonte: Autoria Própria

4. CONCLUSÃO

Um bom controle sobre os processos de estoque e compras de uma empresa pública são fundamentais, pois obtém-se melhores resultados de qualidade e de organização. Não menos importante também, um controle de almoxarifado pode contribuir para redução de custos extras ou mesmo desnecessários.

O presente trabalho se apresenta como possível solução para a área da administração pública, pois acredita-se que este software poder fornecer toda estrutura necessária ao administrador. O software de gerenciamento para almoxarifado de gestão pública foi elaborado com ferramentas de auxílios à administração do patrimônio público e espera-se que haja uma boa interação entre os usuários e o sistema, garantindo qualidade nos serviços prestados.

Como trabalho futuro espera-se poder aperfeiçoar o sistema, adequando-o à novas necessidades da administração pública.

REFERÊNCIAS

ARAUJO, Antônio Marcos. **DBDesigner uma ferramenta gratuita para modelagem de dados.** Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/dbdesigner-uma-ferramenta-gratuita-para-modelagem-de-dados-artigo-sql-magazine-35/6840> Acesso em: 10 Ago. 2018.

CERCAL, João. **O que é o Xampp e para que serve.** Disponível em: <<https://cercal.io/o-que-e-o-xampp-e-para-que-serve/>> Acesso: 09 Ago. 2018.

LEONE, Leonelo. **O que é o PHP e porque você precisa aprender.** Disponível em: <https://becode.com.br/o-que-e-php/> Acesso em: 22 Jul. 2018.

LIMA, David. **Astah Community.** Disponível em: <<http://www.techtudo.com.br/tudo-sobre/astah-commmunity.html>>. Acesso em: 04 Mar. 2018.

MACEDO, Diogo. **Introdução a UML e seus diagramas.** Disponível em: <<https://www.diegomacedo.com.br/introducao-a-uml-e-seus-diagramas/>> Acesso em: 30 Jun. 2018.

RIBEIRO, Leandro. **Introdução a pratica UML.** Diposnivel em : <<https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408>>. Acesso em: 04 Mar. 2018.

RODRIGUES, ESCALEIRA, Alberto, Carlos. **UML, Metodologias e Ferramentas CASE,** Centro Atlântico. Lisboa, 2001.

TEIXEIRA, José Ricardo. **Introdução ao Mysql**. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-mysql/27799>> Acesso em: 09 Ago. 2018.

TREFF, Lillian. **O que é e como utilizar uma estrutura analítica de projetos-EAP**. Disponível em: <<https://www.industriahoje.com.br/o-que-e-e-como-utilizar-uma-estrutura-analitica-de-projetos-eap>>. Acesso em: 01 Mar. 2018.

VARGAS, Fabiano. **Gestão Pública**. Porto Alegre-RS. Disponível em: <<https://www.igam.com.br/gestaopublica/organizacao-basica-do-almoxarifado/>>. Acesso em: 03 Nov. 2017.