



**Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"**

Luiz Carlos Balisa Lima

DKSOFT-SISTEMA ADMINISTRATIVO PARA LOJISTA

**Assis
2016**



Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"

Luiz Carlos Balisa Lima

DKSOFT-SISTEMA ADMINISTRATIVO PARA LOJISTA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis, como requisito do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Esp. DOMINGOS DE CARVALHO VILLELA JUNIOR

Analisador: Dr. ALMIR ROGÉRIO CAMOLESI

FICHA CATALOGRÁFICA

Balisa Lima, Luiz Carlos

Sistema Administrativo para Lojista / Luiz Carlos Balisa Lima. Fundação Educacional do Município de Assis --Assis, 2016. 56 p.

Orientador: Esp. DOMINGOS DE CARVALHO VILLELA JUNIOR

Trabalho de Conclusão de Curso – Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis – IMESA.

1. Loja. 2. Administrativo

CDD: 001.61

Biblioteca da FEMA



Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"

DEDICATÓRIA

Dedico este trabalho aos meus professores,
Aos meus familiares e a todos os amigos
Do curso e também fora dele.



AGRADECIMENTOS

Em primeiro lugar agradeço a Deus que proporcionou tudo que obtive até hoje, minha família, meus estudos, minha vontade de vencer e ser um grande profissional.

Agradeço a meus professores por me auxiliarem na aprendizagem, por fornecerem os conhecimentos que me ajudaram a chegar até aqui. Também, a professor Domingos, por me ajudar e me orientar na produção do trabalho de conclusão de curso.

Aos meus amigos e irmãos por sempre estarem ao meu lado me ajudando nas tomadas de decisões.

Aos meus pais, Dona Sônia e José Carlos, pelo amor, incentivo e apoio incondicional. Por me darem a vida e ensinar-me a vivê-la com dignidade.

RESUMO

Este trabalho tem como objetivo principal desenvolver um sistema para atender e suprir todas as necessidades, Com base na análise apresentada foi elaborado um sistema para gerenciar e facilitar o atendimento aos clientes, e proporcionar para a empresa um maior controle de dados e movimentações. Tecnologias aplicadas no desenvolvimento do sistema proposto foi Java que é uma linguagem orientada a objetos e utilizada à ferramenta *Netbeans* para programação do software efetuando conexões com a base de banco de dados Mysql.

Palavras-chave: Orientada a objetos, Java, NetBeans, Mysql

ABSTRACT

This work aims to develop an administrative system that can control movement of flow control inside the store and meet and meet all the needs, keeping track of customer information, employees, services and products used to perform an order of service, in addition to rely on the reports. Using the Java method which is an object-oriented language, and used the *Netbeans* tool for software programming making connections to the data base based on MySQL.

Keywords: Object-oriented, Java, *Netbeans*, MySQL

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1-Estrutura de WBS	19
Figura 2 - MAPA MENTAL	20
Figura 4 - Caso de Uso Visão Geral – Consultar Relatórios	25
Figura 5- Caso de Uso: Efetuar Login	26
Figura 6 - Caso de Uso: Manter Cliente	28
Figura 8- Caso de Uso: Manter Fornecedor.....	30
Figura 9 - Caso de Uso: Manter Produto.....	32
Figura 10- Caso de Uso: Movimentar Vendas.....	34
Figura 11 - Caso de Uso: Movimentar Contas a Pagar.....	35
Figura 12 - Caso de Uso: Manter Contas a Receber	36
Figura 13 - Caso de Uso: Manter Estoque	38
Figura 14 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Cliente.....	40
Figura 16 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Fornecedor.....	41
Figura 17 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Estoque.....	42
Figura 18 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Venda.....	43
Figura 19 - Diagrama de Classe: Administrador.....	44
Figura 20 - Diagrama de Seqüência Cadastro Cliente.....	45
Figura 22 - Diagrama de Seqüência Cadastro Fornecedor.....	46
Figura 23 - Diagrama de Seqüência Cadastro de Produto.....	47
Figura 24 - Diagrama de Atividades	48
Figura 25 – Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER).....	49

LISTA DE TABELAS

Tabela 1- Lista de Eventos.....	23
Tabela 2 - Narrativa do 1º Caso de Uso: Consultar Relatórios	25
Tabela 3 - Narrativa do 2º Caso de Uso: Login	27
Tabela 4 - Narrativa do 3º Caso de Uso: Manter Cliente.....	29
Tabela 5 - Narrativa do 4º Caso de Uso: Manter de Fornecedor	31
Tabela 6 - Narrativa do 5º Caso de Uso: Manter Produto	33
Tabela 7- Narrativa do 6º Caso de Uso: Movimentar vendas.....	34
Tabela 8 - Narrativa do 7º Caso de Uso: Movimentar Contas a Pagar	35
Tabela 9- Narrativa do 8º Caso de Uso: Movimentar Contas a Receber	37
Tabela 10 - Narrativa do 9º Caso de Uso: Manter Estoque.....	39
Tabela 11 - Narrativa do 10º Caso de Uso: Emitir Relatório de Cliente	40
Tabela 12 - Narrativa do 12º Caso de Uso: Emitir Relatório de Fornecedor	41
Tabela 13 - Narrativa do 13º Caso de Uso: Emitir Relatório de Estoque	42
Tabela 14 - Narrativa do 14º Caso de Uso: Emitir Relatório de Vendas	43

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

UML - Unified Modeling Language

JAVA - Sun Microsystems

MySQL- Structured Query Language

DER - Diagrama Entidade Relacionamento

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	13
1.1 Objetivos	13
1.2 Justificativa.....	13
1.3 Motivações.....	14
2. METODOLOGIA DO DESENVOLVIMENTO	15
2.1 Método de análise.....	15
2.2 JAVA.....	15
2.3 Eclipse.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 iReport.....	16
2.5 MYSQL.....	17
2.6 Astahcommunity.....	17
3. ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO	19
4. MAPA MENTAL	20
5. LEVANTAMENTO E ANÁLISE DE REQUISITOS	21
5.1 Detalhamento do problema a ser resolvido	21
5.2 Resultados esperados com a implementação do software.....	21
5.3 Forma adotada para levantamento dos requisitos.....	21
5.4 Restrições de desenvolvimento do software	21
5.5 Problemas potenciais	22
5.6 Priorização da implantação dos requisitos	22
5.7 Lista de eventos.....	22
6. DIAGRAMAS	24
6.1 Diagramas de caso de uso.....	24
6.2 Caso De Uso 1 - Consultar Relatórios	25
6.3 Caso de Uso 2 - Efetuar Login.....	26
6.4 Caso de Uso 3 - Cadastrar Cliente.....	28
6.5 Caso de Uso 4 - Manter Fornecedor.....	30
6.6 Caso de Uso 5 – Manter Produto.....	32
6.7 Caso de Uso 6 - Movimentar Vendas.....	34
6.8 Caso de Uso 7 - Movimentar Contas a Pagar.....	35
6.9 Caso de Uso 8 - Manter Contas a Receber	36
6.10 Caso de Uso 9 - Manter Estoque	38
6.11 Caso de Uso 10 - Emitir Relatório de Cliente.....	40
6.12 Caso de Uso 12 - Emitir Relatório de Fornecedor.....	41
6.13 Caso de Uso 13 - Emitir Relatório de Estoque.....	42

6.14	Caso de Uso 14 - Emitir Relatório de Venda.....	43
7.	DIAGRAMA DE CLASSE	44
7.1	Diagrama de Seqüência 1 - Cadastro Cliente	45
7.3	Diagrama de Seqüência 3 - Cadastrar Fornecedor	46
8	DIAGRAMA DE ATIVIDADES	48
9	DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER).....	49
10	CRONOGRAMA	50
11	CONCLUSÃO	51
12	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	52
13	REFERÊNCIAS ELETRÔNICAS.....	53

1. INTRODUÇÃO

O Sistema foi desenvolvido para loja de confecções (DK Confecções), com a finalidade de auxiliar no controle administrativo da empresa, com a proposta de evitar a dificuldade de sua realização manual e oferecer maior facilidade de administração e obtenção de um controle melhor dentro da empresa.

Sabe-se que o recurso disponibilizado pelo sistema proporciona agilidade e facilidades que poderão contribuir para a organização da loja.

A Loja DK Confecção localiza-se à Rua Joaquim Clemente nº 293, Vila Marin, Paraguaçu Paulista.

1.1 Objetivos

O objetivo do sistema administrativo é organizar e ajudar nas tarefas da loja no dia-a-dia para que, dessa forma, possa se evitar a dificuldade de serem realizados manualmente, em ter maior agilidade na organização de controle de fluxo do sistema administrativo.

Com esse sistema administrativo, poderá ser feito o armazenamento de informações de clientes, produtos, controle de estoque e relatórios financeiros, assim, a loja poderá ter mais segurança facilitando sua gestão administrativa.

1.2 Justificativa

A maioria das grandes lojas da região de Assis tem utilizado seu próprio sistema para que possa obter melhor aproveitamento e ter recurso melhor para gerir-las. Infelizmente as pequenas lojas ainda não se adaptaram para poderem fazer uso do sistema de software, pois dessa ferramenta de trabalho poderá facilitar e trazer grande ajuda no controle das necessidades de cada unidade logística. Sabe-se que muitos lojistas deixam de fazer uso desse sistema que favorece o trabalho de maneira geral, pois ainda faltam informações a respeito dos benefícios nesse ramo de trabalho. Pode-se supor que, com a implantação desse sistema, grandes avanços na administração de recursos das lojas serão conquistados.

1.3 Motivações

O que motivou o desenvolvimento do sistema foi o aprendizado para adquirir experiência em desenvolvimento de um software. Também, o fato de poder contribuir com a empresa de confecção, ajudar na informatização de seus dados e, assim, poder oferecer a proposta de facilitar o controle que é feito manualmente.

2. METODOLOGIA DO DESENVOLVIMENTO

Neste capítulo serão apresentadas as ferramentas que serão utilizadas para o desenvolvimento do software. Será utilizada a linguagem *JAVA*.

Como armazenamento de dados será utilizado o *MySQL* que é um sistema de gerenciamento de banco de dados. Para a elaboração dos diagramas será utilizado *AstahCommunity*. Para desenvolvimento do software será utilizado *Netbeans IDE* (Ambiente Integrado de Desenvolvimento).

2.1 Método de análise

Durante o desenvolvimento do projeto será utilizada a linguagem de programação *Java* por ser uma linguagem totalmente livre e muito utilizada atualmente em grandes softwares. A ferramenta utilizada para o desenvolvimento será o *Netbeans* que é um *IDE* (Ambiente Integrado de Desenvolvimento) de fácil utilização e uma das mais utilizadas atualmente para o desenvolvimento de projetos de trabalho com a linguagem de Programação Java

O banco de dados será criado através do *Mysql* (Select Query Language). Para análise será utilizada a ferramenta *AstahCommunity* que gera diagramas caso de uso, diagramas de classe, diagramas de atividades e diagramas de seqüência. Essa ferramenta auxiliará na modelagem dos dados *UML* (Unified Modeling Language).

2.2 JAVA¹

Java é uma linguagem de programação e uma plataforma de computação lançada pela primeira vez pela *Sun Microsystems* em 1995. É a tecnologia que capacita muitos programas da mais alta qualidade, como utilitários, jogos e aplicativos corporativos, entre muitos outros, por exemplo. O *Java* é executado em mais de 850 milhões de

¹ www.java.com/pt_BR/download/faq/whatis_java.xml

computadores pessoais e em bilhões de dispositivos em todo o mundo, inclusive telefones celulares e dispositivos de televisão. www.java.com/pt_BR/download/faq/whatis_java.xml

2

2.3 NETBEANS

O *Netbeans* é uma plataforma *open-source* desenvolvida para construir ambientes integrados que podem ser usados para o desenvolvimento de aplicações de diversos tipos, como por exemplo, web sites, programas C++, Java e J2EE.

O papel principal dessa plataforma é fornecer ferramentas e regras para o desenvolvimento de novas ferramentas integradas e aperfeiçoar o processo de desenvolvimento e aplicações. Os mecanismos de desenvolvimento de novas ferramentas são expostos através de *API* (Interface de Programação de Aplicativos), classes e métodos.

Assim, as novas ferramentas, mais conhecidas como *plug-ins*, podem ser integradas. Já a otimização do processo de desenvolvimento de aplicações é feito através das inúmeras funcionalidades oferecidas que poupam tempo e diminuem a curva de aprendizado.

O *plug-in* é a menor unidade de função da plataforma *Netbeans* que pode ser desenvolvida e distribuída separadamente. *Plug-ins* são sempre desenvolvidos em *Java* e sua conexão com outros *plug-ins* é feita através de um arquivo *manifest*. Ao ser inicializado, a plataforma reconhece o grupo de *plug-ins* disponíveis, lê os arquivos *manifest* e registra-os. Os *plug-ins* só são efetivamente ativados quando há requisições de suas funcionalidades, diminuindo o uso de memória. “www.netbeans.org”.

2.4 iReport

O *iReport* é um programa *Open Source*, capaz de criar relatórios para aplicações *Java* no formato da biblioteca *JasperReports*. Com ele, pode-se criar qualquer tipo de relatório simples de forma rápida. (Gonçalves, Edson 2008)

² www.netbeans.org

2.5 MYSQL

O *Mysql* é um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD), que utiliza a linguagem *SQL* (Linguagem de Consulta Estruturada, do inglês *Structured Query Language*) como interface. É atualmente um dos bancos de dados mais populares, com mais de 10 milhões de instalações pelo mundo.

O *Mysql* foi criado na Suécia por dois suecos e um finlandês: David Axmark, Allan Larsson e Michael "Monty" Widenius, que têm trabalhado juntos desde a década de 1980. Atualmente seu desenvolvimento e manutenção empregam aproximadamente 400 profissionais no mundo inteiro, e mais de mil contribuem testando o *software*, integrando-o a outros produtos, e escrevendo a respeito dele.

No dia 16 de Janeiro de 2008, a *Mysql AB*, desenvolvedora do *Mysql* foi adquirida pela *Sun Microsystems*, por US\$ 1 bilhão, um preço jamais visto no setor de licenças livres. No dia 20 de Abril de 2009 a Oracle compra a *Sun Microsystems* e todos os seus produtos, incluindo o *Mysql*. Após investigações da Comissão Européia sobre a aquisição para evitar formação de monopólios no mercado a compra foi autorizada e hoje a Sun faz parte da Oracle. "www.dev.mysql.com/doc/refman/4.1/pt/what-is.html"³

2.6 Astahcommunity

O *Astahcommunity* é uma ferramenta de modelagem gratuita (*Open Source*) que é utilizada durante a análise para a elaboração de diagramas. É baseada nos diagramas e na notação *UML*.

Funções básicas da ferramenta:

- ✓ Diagramas de Caso de Uso.
- ✓ Diagramas de Classe.
- ✓ Diagramas de Atividades.
- ✓ Diagramas de Seqüência.
- ✓ Diagramas de Estrutura Estática.
- ✓ Diagramas de Colaboração.
- ✓ Diagramas de Implementação.

³ www.dev.mysql.com/doc/refman/4.1/pt/what-is.html

- ✓ Diagramas de Implantação.
- ✓ Diagrama de Estado.

3. ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

A estrutura analítica (*WBS*) com as funcionalidades de como será elaborado o projeto:

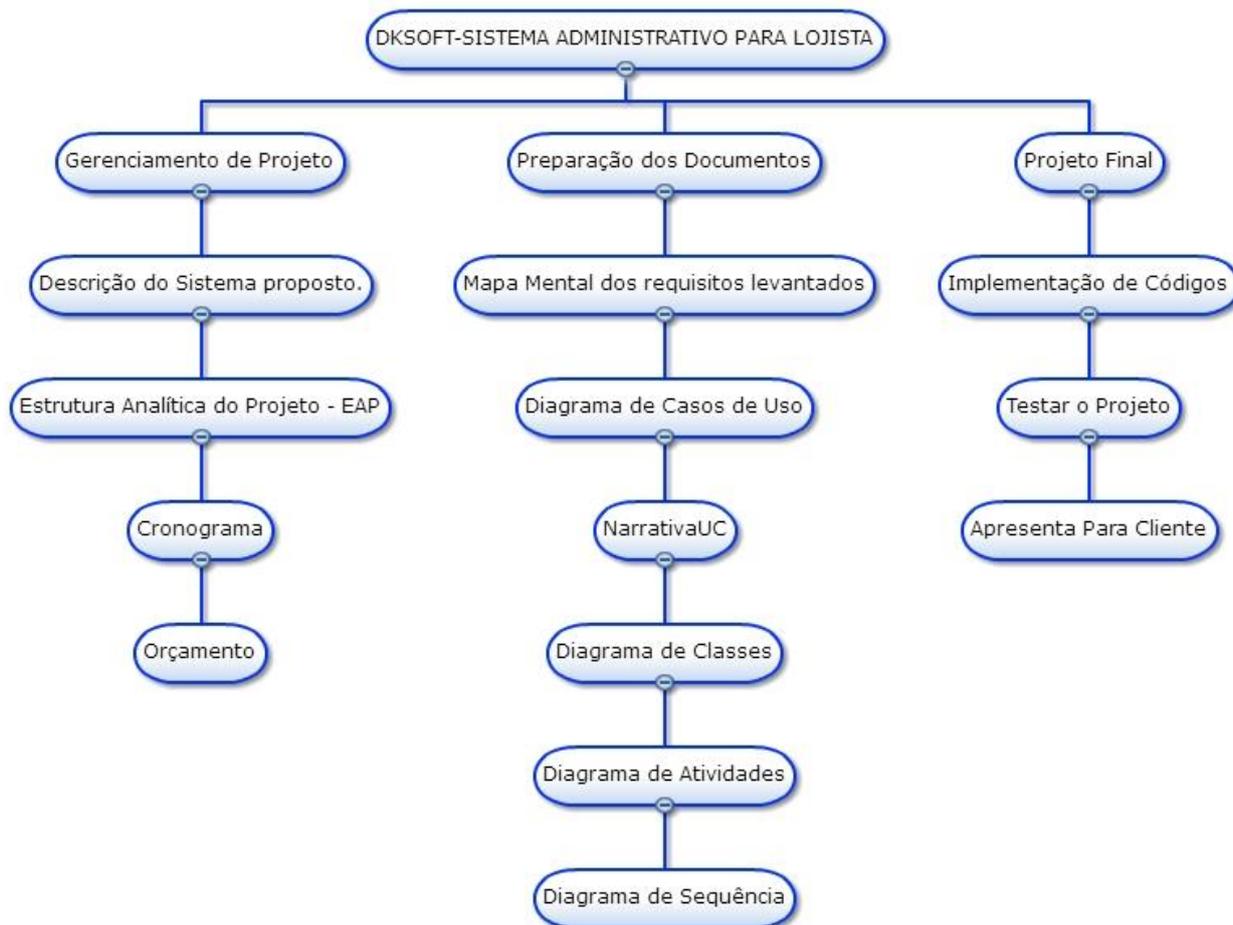


Figura 1-Estrutura de WBS

4. MAPA MENTAL

O Mapa Mental tem por objetivo armazenar, organizar e priorizar informações, deixando os dados mais fáceis de serem visualizados (BUZAN, 2009).

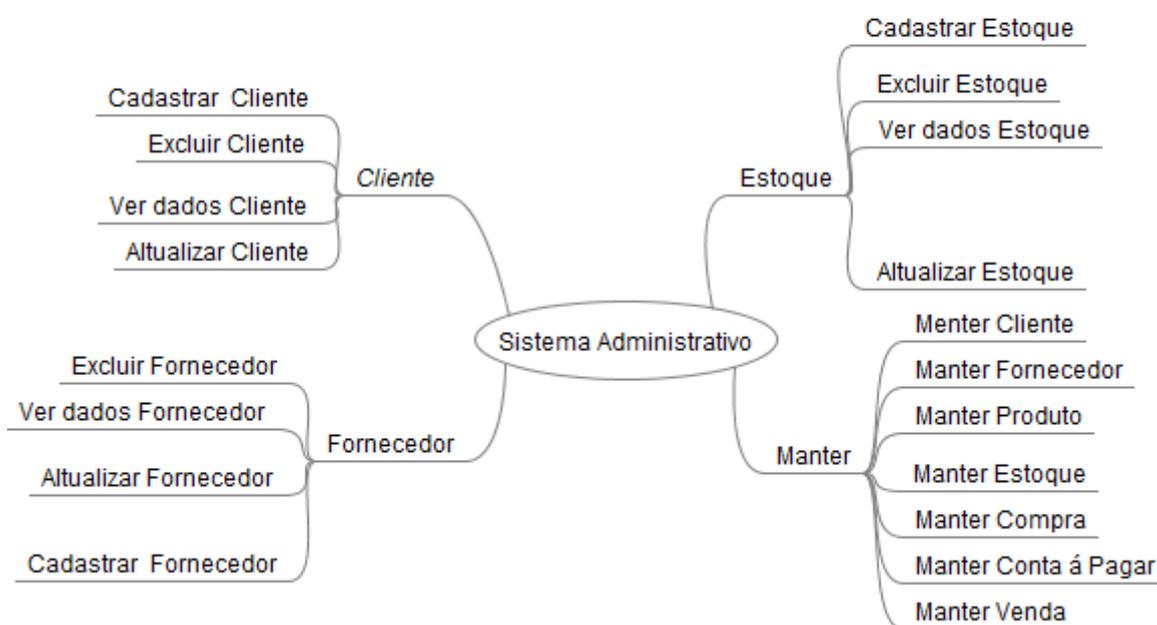


Figura 2 - MAPA MENTAL

5. LEVANTAMENTO E ANÁLISE DE REQUISITOS

5.1 Detalhamento do problema a ser resolvido

Com a falta de um sistema administrativo estável e eficaz na empresa, fica difícil organizar e manter os dados atualizados diariamente podendo fazer com que a empresa tenha perda de lucro. Para manter a empresa organizada é preciso ter a utilização de um sistema administrativo para que tudo possa ser organizado e a loja obter lucro sem perder dados, com rapidez e melhoria no desempenho das suas funções administrativas.

5.2 Resultados esperados com a implementação do software

Os resultados na implementação do *software* dentro da empresa são as melhorias a serem obtidas na gestão da administração, podendo fazer com que o administrador tenha total controle de todos os setores de seu empreendimento. Isso tem o poder de facilitar e agilizar o trabalho como um todo. Dessa forma, pode-se obter grande melhoria no controle administrativo, melhor organização e fácil acesso às informações com velocidade e precisão economizando o tempo que se perderia para fazer o mesmo trabalho de maneira manual.

5.3 Forma adotada para levantamento dos requisitos

A maneira escolhida para elaboração de requisitos foi à análise completa do armazenamento de dados em cada setor da empresa e como funcionam cadastros e relatórios que são efetuados para o acompanhamento do funcionamento da empresa.

5.4 Restrições de desenvolvimento do software

Para execução do sistema, será necessário um microcomputador com o Java jre8 (**Java Runtime Environment**) instalado e MySql.

5.5 Problemas potenciais

- ✓ Controlar produtos;
- ✓ Controlar fornecedores;
- ✓ Controlar clientes;
- ✓ Controlar estoque;
- ✓ Emitir relatórios diversos;

5.6 Priorização da implantação dos requisitos

- ✓ Cadastro (Inclusão, Alteração, Exclusão, Pesquisa):
- ✓ Cliente.
- ✓ Produto.
- ✓ Fornecedor.
- ✓ Relatórios diversos

5.7 Lista de eventos

Nº	Descrição	Caso de Uso
01	Administrador Poderá Inserir Editar E Remover Dados Sistema	Manter Cliente
02	Administrador Poderá Inserir Editar E Remover Dados Sistema	Manter Fornecedor
03	Administrador Poderá Inserir Editar E Remover Dados Sistema	Cadastrar Produto
04	Administrador Poderá Cadastra As Formas De Pagamento	Manter Pagamento

05	Administrador Movimenta Vendas	Movimentar Vendas
06	Administrador Movimenta Contas A Pagar	Movimentar Contas a Pagar
07	Administrador Movimenta Contas A Receber	Movimentar Contas a Receber
08	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Produtos
09	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Clientes
10	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Fornecedor
11	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Vendas
12	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Contas a Receber
13	Administrador Solicita Relatório	Emitir relatório de Contas a Pagar

Tabela 1- Lista de Eventos

6. DIAGRAMAS

Este capítulo aborda a análise dos dados coletados nas reuniões feitas com o proprietário da loja. Descreve o uso de ferramentas que foi utilizado e sobre sua importância para a elaboração do escopo do sistema. Também mostra os principais diagramas na linguagem escolhida.

2.8 Diagramas de caso de uso

Os casos de uso descrevem as principais funcionalidades do sistema e interação dessas funcionalidades com os usuários. Os casos de uso retratam de forma geral as ações do administrador no sistema.

2.9 Caso De Uso 1 - Consultar Relatórios

A função desse caso de uso é permitir que o Administrador possa consultar Relatórios.

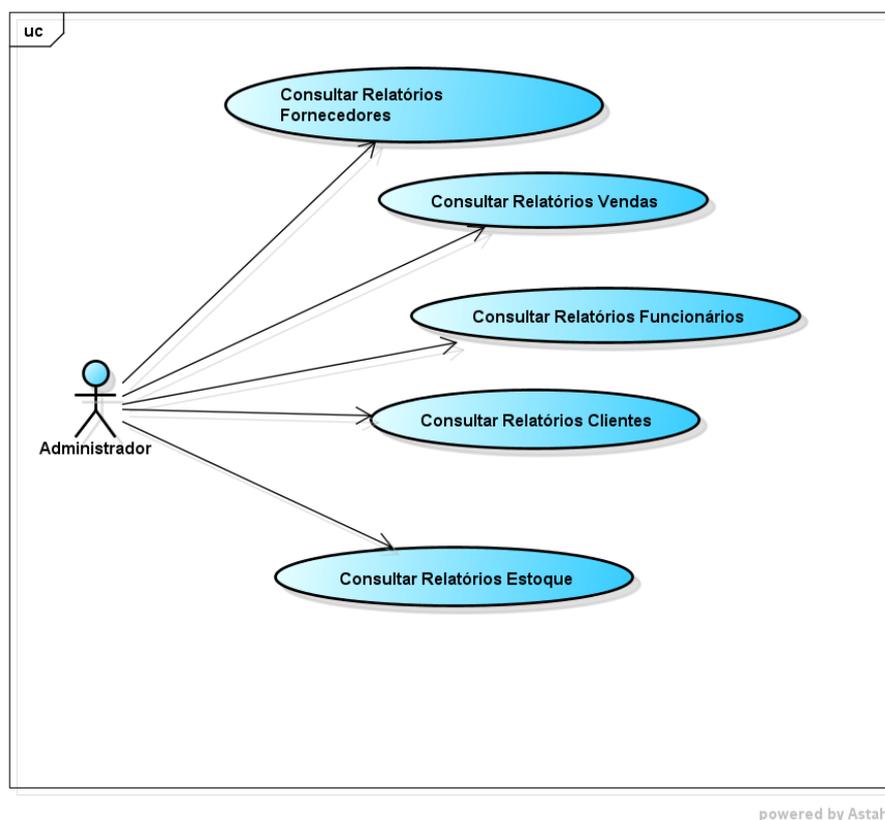


Figura 3 - Caso de Uso Visão Geral – Consultar Relatórios

Finalidade/Objetivo:	Consultar Relatórios
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	1 - O sistema solicita tipo de relatório. 2 - O sistema gera relatório selecionado.
Fluxos Alternativos:	O administrador poderá cancelar o relatório durante o processo

Tabela 2 - Narrativa do 1º Caso de Uso: Consultar Relatórios

2.10 Caso de Uso 2 - Efetuar Login

A função desse caso de uso é permitir que o Administrador faça o login no sistema.

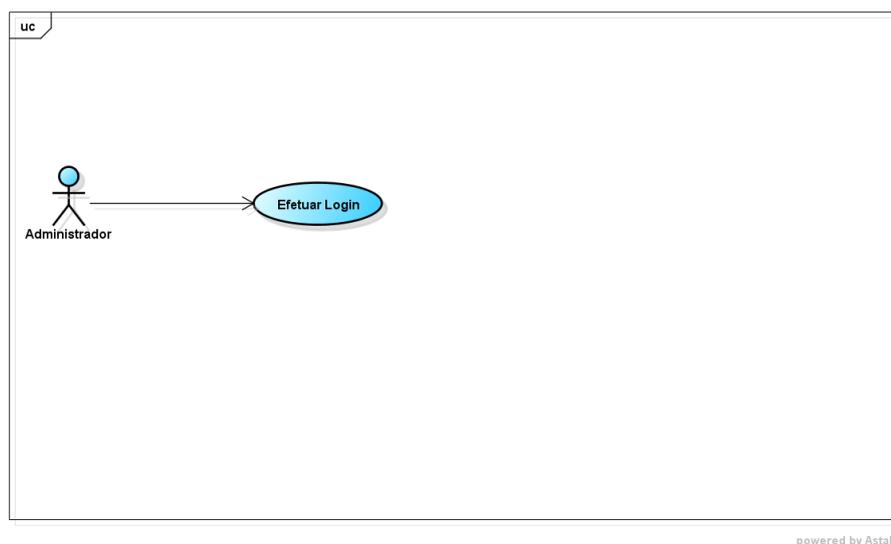


Figura 4- Caso de Uso: Efetuar Login

Finalidade/Objetivo:	Efetuar Login
Ator:	Administrador
Pré-condições:	Iniciar o Sistema
Fluxo principal:	<p>1 - Abrir tela de Login e pressionar o botão inserir nome de usuário e senha.</p> <p>2 - Administrador pressionar botão Conectar.</p> <p>3 - Sistema verifica se Administrador tem premiação para acessa.</p> <p>4 - Sistema retorna mensagem, "Administrador Conectado".</p>
Fluxos Alternativos:	O Administrador poderá cancelar o login durante o processo

Casos de Testes:	<p>O Sistema verifica se os dados foram preenchidos corretamente e se o serviço foi realizado</p> <p>O Sistema emite uma mensagem de erro "Acesso negado".</p> <p>O Sistema solícita que seja preenchido os dados novamente.</p>
-------------------------	--

Tabela 3 - Narrativa do 2º Caso de Uso: Login

2.11 Caso de Uso 3 - Cadastrar Cliente

A função desse caso de uso é permitir a inclusão de dados sobre o Cliente, inserir, alterar, excluir e listar cliente.

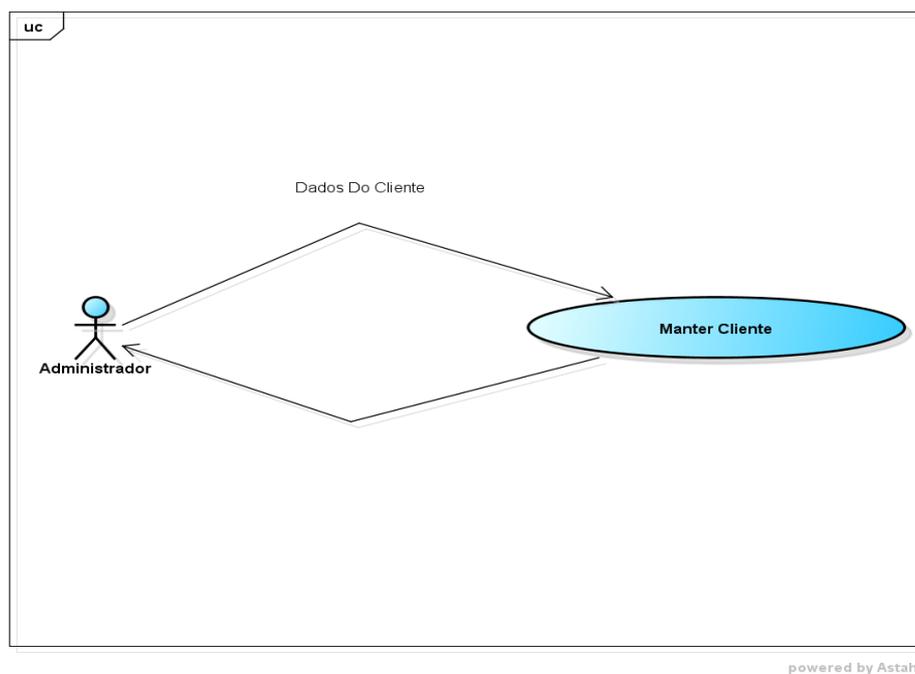


Figura 5 - Caso de Uso: Manter Cliente

Finalidade/Objetivo:	Manter Cliente
Ator	Administrador
Pré-condições:	O Administrador devera estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de Cadastro de Cliente e pressionar o botão inserir. 2 - Cadastrar Cliente e pressionar botão salvar. 3 - Sistema verifica se Cliente já é cadastrado. 4 - Sistema retorna mensagem, "Cliente salvo com sucesso". 5 - Abrir tela de cadastro de Cliente. 6 - Alterar dados e pressionar botão alterar.

	<p>7 - Sistema retorna mensagem, "Cliente alterado com sucesso".</p> <p>8 - Abrir tela de cadastro de Cliente.</p> <p>9 - Excluir Cliente.</p> <p>10 - Sistema retorna mensagem, "Deseja realmente excluir esse cliente?".</p> <p>11 - Sistema retorna mensagem, "Cliente excluído com sucesso".</p> <p>12 - Abrir tela de cadastro de cliente.</p> <p>13 - Sistema exibe listagem de cliente na tela.</p>
Fluxos Alternativos:	<p>1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de cadastro de cliente.</p> <p>2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.</p>

Tabela 4 - Narrativa do 3º Caso de Uso: Manter Cliente

2.12 Caso de Uso 4 - Manter Fornecedor

A função desse caso de uso é permitir a inclusão de dados sobre o fornecedor, inserir, alterar, excluir e listar fornecedor.

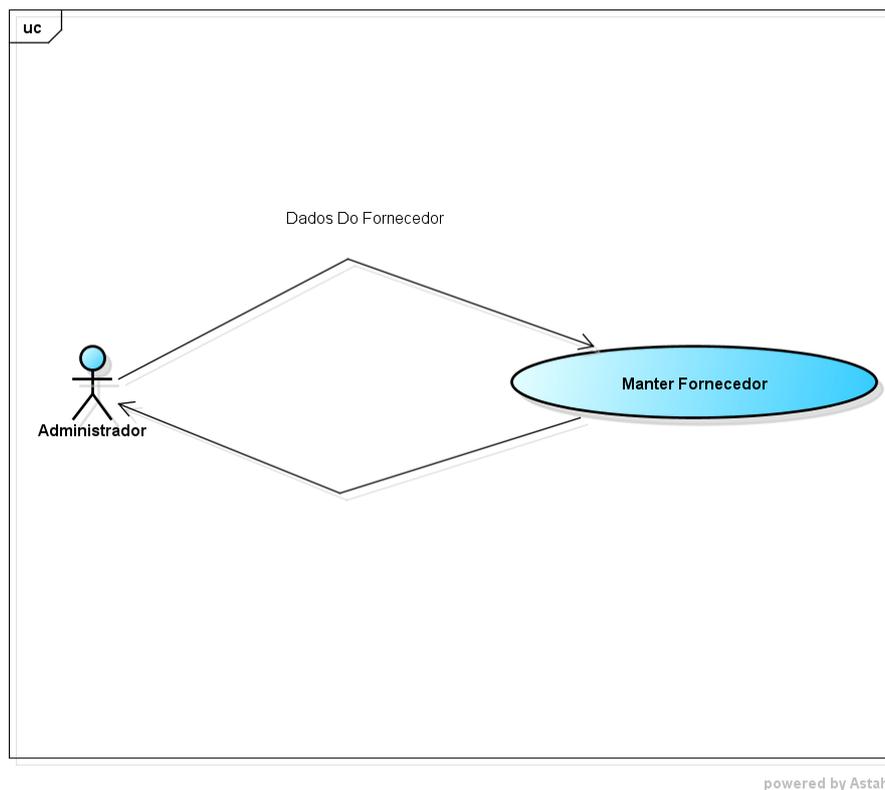


Figura 6- Caso de Uso: Manter Fornecedor

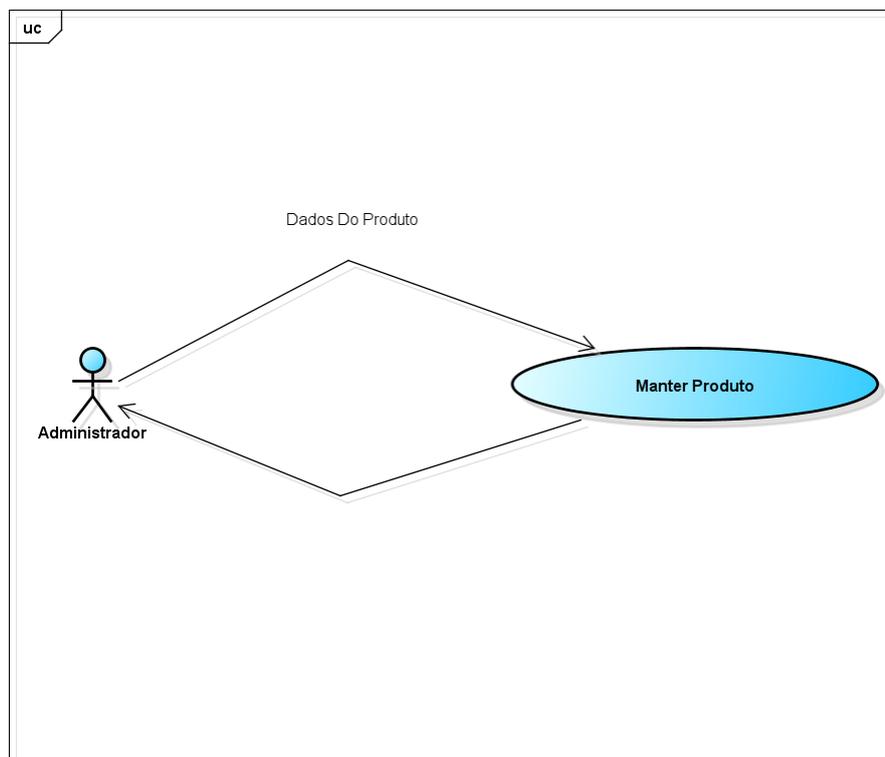
Finalidade/Objetivo:	Manter Fornecedor
Ator	Administrador
Pré-condições:	O administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de Cadastro de Fornecedor e pressionar o botão inserir. 2 - Cadastrar fornecedor e pressionar botão salvar. 3 - Sistema verifica se o fornecedor já está cadastrado. 4 - Sistema retorna mensagem, "Fornecedor salvo com sucesso".

	<p>5 - Abrir tela de cadastro de fornecedor.</p> <p>6 - Alterar dados e pressionar botão alterar.</p> <p>7 - Sistema retorna mensagem, "Fornecedor alterado com sucesso".</p> <p>8 - Abrir tela de cadastro de fornecedor.</p> <p>9 - Excluir fornecedor.</p> <p>10 - Sistema retorna mensagem, "Deseja realmente excluir esse fornecedor?".</p> <p>11 - Sistema retorna mensagem, "Fornecedor excluído com sucesso".</p> <p>12 - Abrir tela de cadastro de fornecedor.</p> <p>13 - Sistema exibe listagem de fornecedor na tela.</p>
Fluxos Alternativos:	<p>1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de cadastro de fornecedor.</p> <p>2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.</p>

Tabela 5 - Narrativa do 4º Caso de Uso: Manter de Fornecedor

2.13 Caso de Uso 5 – Manter Produto

A função desse caso de uso é permitir a inclusão de dados sobre o produto, inserir, alterar, excluir e listar produto.



powered by Astah

Figura 7 - Caso de Uso: Manter Produto

Finalidade/Objetivo:	Manter Produto
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de Cadastro de Produto e pressionar o botão inserir. 2 - Cadastrar produto e pressionar botão salvar. 3 - Sistema verifica se o produto já está cadastrado. 4 - Sistema retorna mensagem, "Produto salvo com sucesso".

	<p>5 - Abrir tela de cadastro de produto.</p> <p>6 - Alterar dados e pressionar botão alterar.</p> <p>7 - Sistema retorna mensagem, "Produto alterado com sucesso".</p> <p>8 - Abrir tela de cadastro de produto.</p> <p>9 - Excluir produto.</p> <p>10 - Sistema retorna mensagem, "Deseja realmente excluir esse produto?".</p> <p>11 - Sistema retorna mensagem, "Produto excluído com sucesso".</p> <p>12 - Abrir tela de cadastro de produto.</p> <p>13 - Sistema exibe listagem de produtos na tela.</p>
Fluxos Alternativos:	<p>1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de cadastro de produto.</p> <p>2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.</p>

Tabela 6 - Narrativa do 5º Caso de Uso: Manter Produto

2.14 Caso de Uso 6 - Movimentar Vendas

A função deste caso de uso é o lança as Venda realizadas.

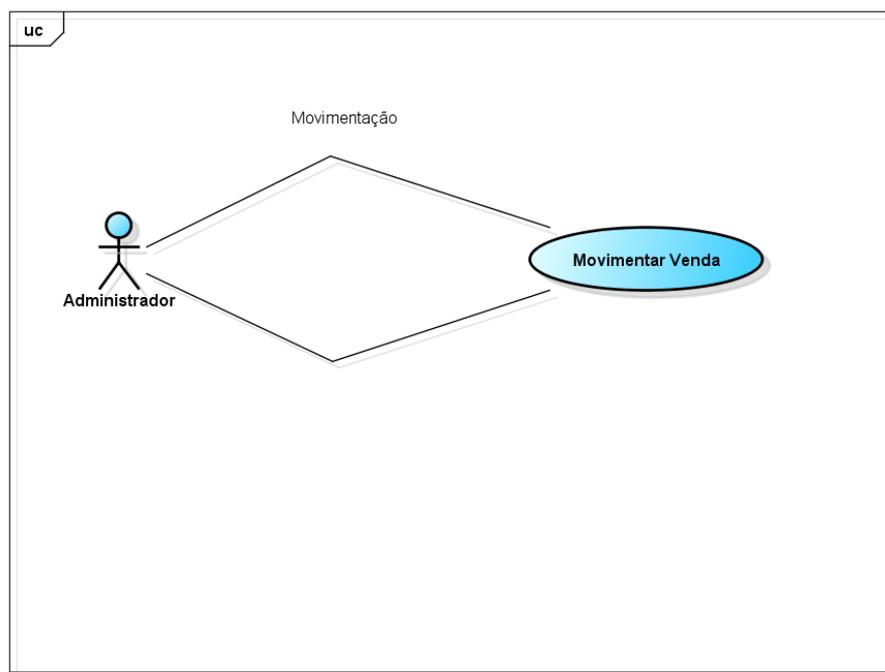


Figura 8- Caso de Uso: Movimentar Vendas

Finalidade/Objetivo:	Movimentar as Vendas
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	1 - O sistema solicita tipo de venda. 2 - O sistema efetiva a inclusão dos dados. 3 - O sistema gera cadastro das vendas.
Fluxos Alternativos:	O administrador poderá cancelar o venda durante o processo

Tabela 7- Narrativa do 6º Caso de Uso: Movimentar vendas

2.15 Caso de Uso 7 - Movimentar Contas a Pagar

A função deste caso de uso é o lançamento de contas a pagar.

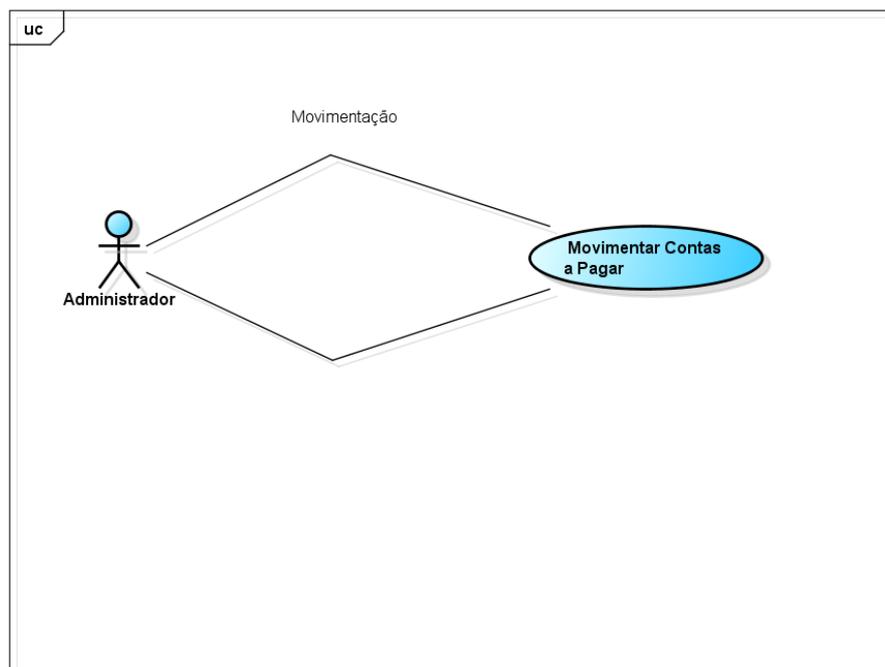


Figura 9 - Caso de Uso: Movimentar Contas a Pagar

Finalidade/Objetivo:	Movimentar Contas a Pagar
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de lançamento de contas a pagar. 2 - O Administrador solicita um novo lançamento de contas a pagar. 3 - Administrador preenche dados de a conta á pagar. 4 - Administrador salva alterações. 5. Sistema retorna mensagem "Lançamento realizado com sucesso"
Fluxos Alternativos:	O administrador poderá cancelar o Lançamento durante o processo

Tabela 8 - Narrativa do 7º Caso de Uso: Movimentar Contas a Pagar

2.16 Caso de Uso 8 - Manter Contas a Receber

A função deste caso de uso é o lançamento de contas a receber.

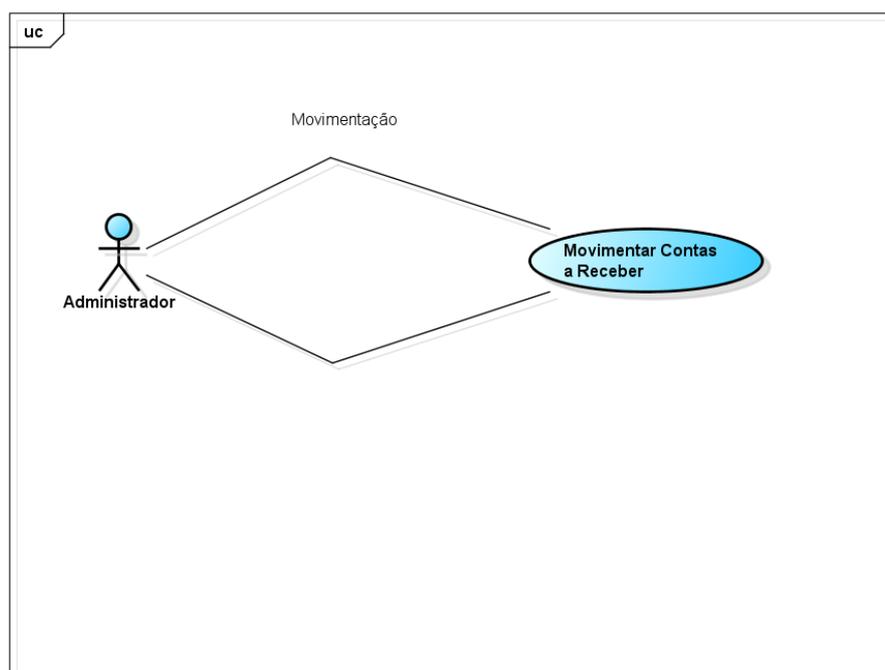


Figura 10 - Caso de Uso: Manter Contas a Receber

Finalidade/Objetivo:	Manter Contas a Receber
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de lançamento de contas a receber. 2 - O Administrador solicita um novo lançamento de contas a receber. 3 - Administrador preenche dados de a conta á receber. 4 - Administrador salva alterações. 5 - O Sistema retorna mensagem "Lançamento realizado"

	com sucesso”
Fluxos Alternativos:	O administrador poderá cancelar o lançamento durante o processo

Tabela 9- Narrativa do 8º Caso de Uso: Movimentar Contas a Receber

2.17 Caso de Uso 9 - Manter Estoque

A função deste caso de uso é a visualização de estoque.

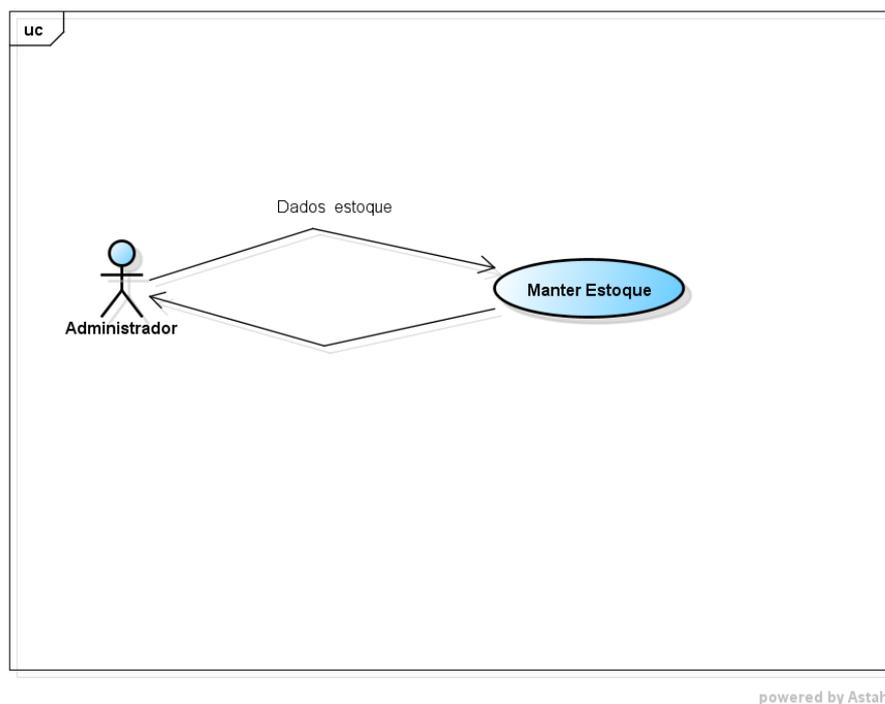


Figura 11 - Caso de Uso: Manter Estoque

Finalidade/Objetivo:	Manter Estoque
Ator:	Administrador
Pré-condições:	Iniciar o Sistema
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Abrir tela de Lista de Estoque e pressionar botão consultar. 2 - Preencher a pesquisa e pressionar botão consultar. 3 - Sistema retorna mensagem, "Produto encontrado!". 4 - Abrir tela em Item de Produto. 5- Alterar os dados e pressionar o botão alterar. 6 - Sistema retorna mensagem, "Produto alterado com sucesso".

	<p>7 - Abrir tela de Item de Produto.</p> <p>8 - Selecionar item de produto e pressionar botão excluir.</p> <p>9 - Sistema retorna mensagem, “tem certeza que deseja excluir este Produto?”.</p> <p>10- Sistema retorna mensagem, “Item de Produto excluído com sucesso”.</p>
Fluxos Alternativos:	O administrador poderá cancelar a pesquisa durante o processo

Tabela 10 - Narrativa do 9º Caso de Uso: Manter Estoque

2.18 Caso de Uso 10 - Emitir Relatório de Cliente

A função deste caso de uso é emitir relatório de todos os Clientes cadastrado.

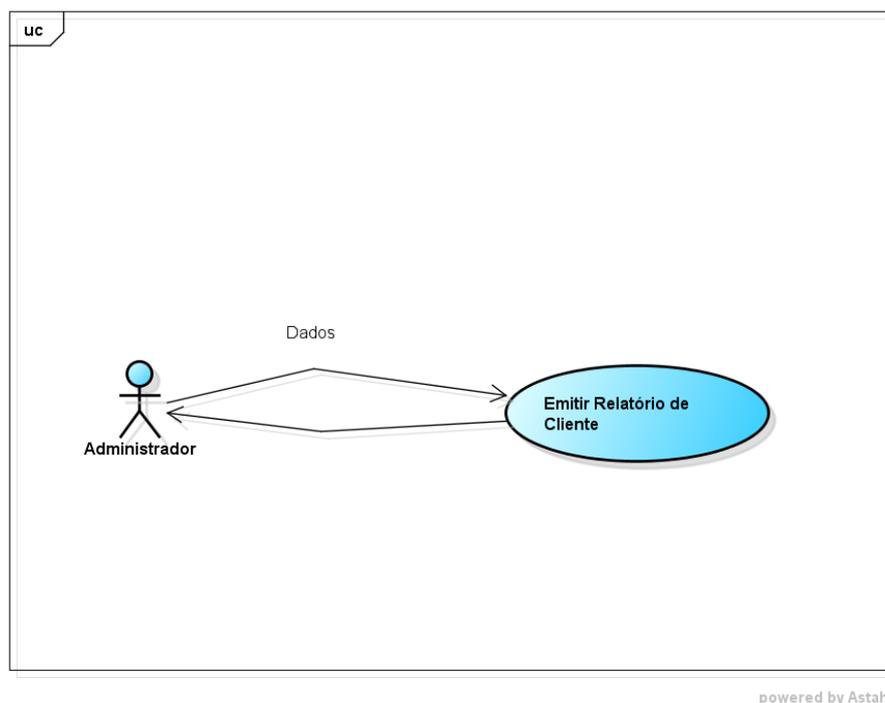


Figura 12 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Cliente

Finalidade/Objetivo:	Emitir Relatórios
Ator:	Administrador
Pré-condições:	Iniciar o Sistema
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 – Selecionar relatórios. 2 – Abrir tela de relatórios de clientes. 3 – Pressionar o botão “gerar relatório”. 4 – Sistema retorna mensagem, “Emissão efetuada com sucesso”.
Fluxos Alternativos:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de Relatório de Cliente. 2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.

Tabela 11 - Narrativa do 10º Caso de Uso: Emitir Relatório de Cliente

2.19 Caso de Uso 12 - Emitir Relatório de Fornecedor

A função deste caso de uso é emitir relatório de todos os Fornecedores cadastrado.

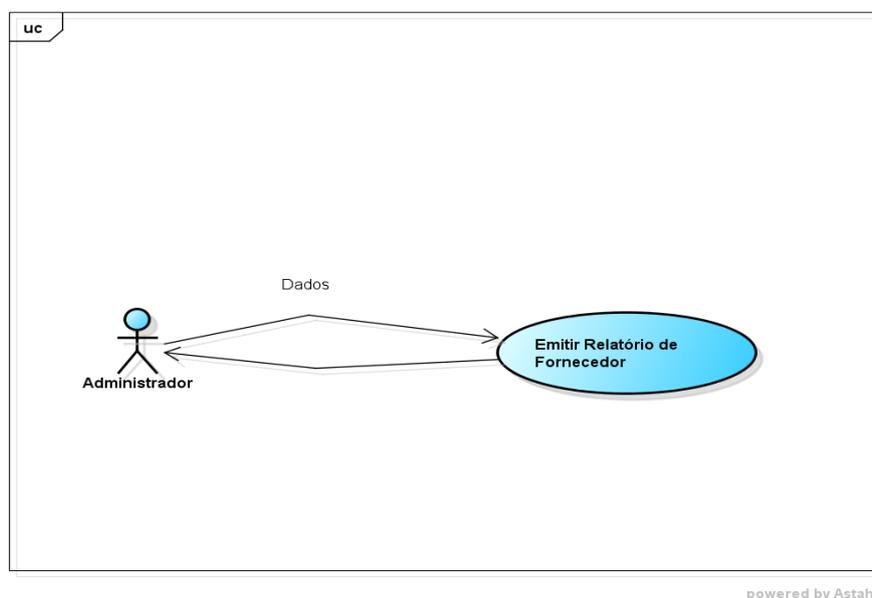


Figura 13 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Fornecedor

Finalidade/Objetivo:	Emitir Relatório de Fornecedor
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Selecionar relatórios. 2 - Abrir tela de relatórios de fornecedor. 3 - Pressionar o botão “gerar relatório”. 4 - Sistema retorna mensagem, “Emissão efetuada com sucesso”.
Fluxos Alternativos:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de Relatório de Fornecedor. 2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.

Tabela 12 - Narrativa do 12º Caso de Uso: Emitir Relatório de Fornecedor

2.20 Caso de Uso 13 - Emitir Relatório de Estoque

A função deste caso de uso é emitir relatório de todos os estoques cadastrados.

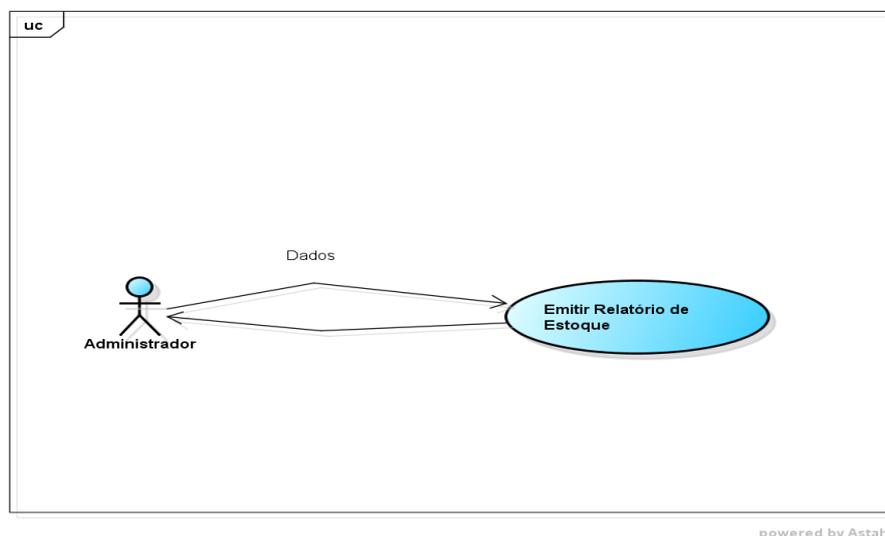


Figura 14 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Estoque

Finalidade/Objetivo:	Emitir Relatório de Estoque
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O administrador deverá estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Selecionar relatórios. 2 - Abrir tela de relatórios de estoque. 3 - Pressionar o botão “gerar relatório”. 4 - Sistema retorna mensagem, “Emissão efetuada com sucesso”.
Fluxos Alternativos:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de Relatório de Estoque. 2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.

Tabela 13 - Narrativa do 13º Caso de Uso: Emitir Relatório de Estoque

2.21 Caso de Uso 14 - Emitir Relatório de Venda

A função deste caso de uso é emitir relatório de todas as Vendas cadastrado.

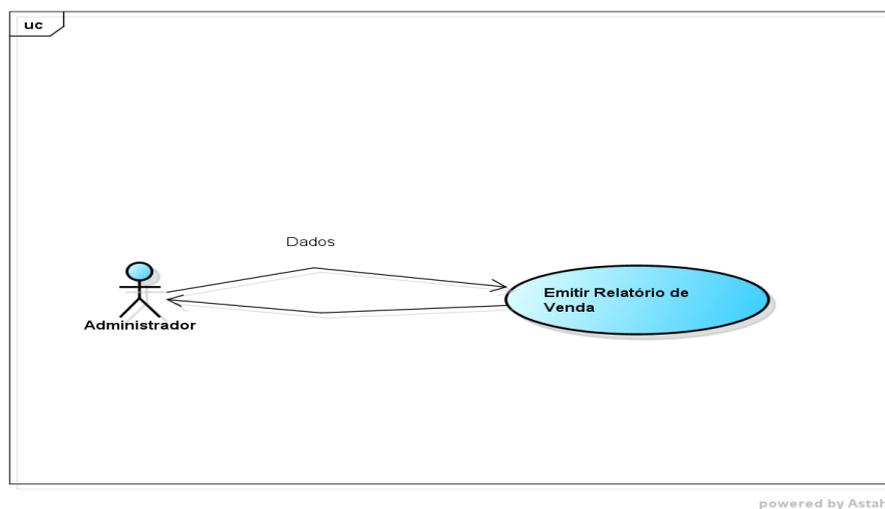


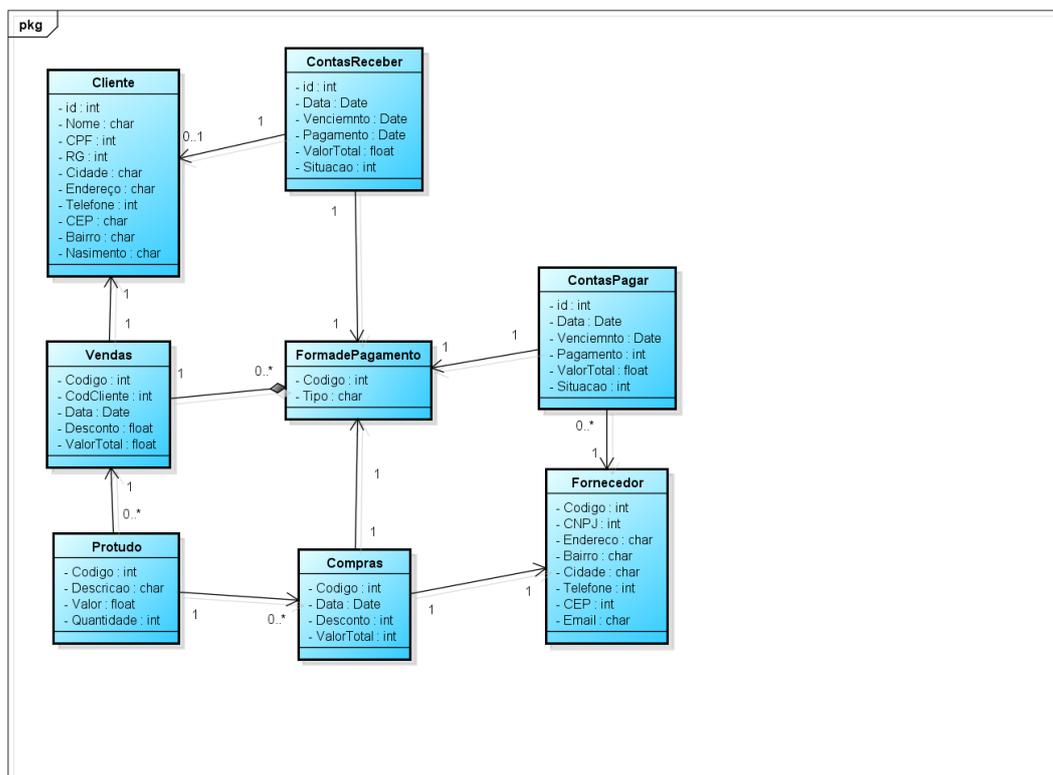
Figura 15 - Caso de Uso: Emitir Relatório de Venda

Finalidade/Objetivo:	Emitir Relatório de Venda
Ator:	Administrador
Pré-condições:	O Administrador devera estar autenticado no sistema.
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Selecionar relatórios. 2 - Abrir tela de relatórios de vendas. 3 - Pressionar o botão “gerar relatório”. 4 - Sistema retorna mensagem, “Emissão efetuada com sucesso”.
Fluxos Alternativos:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - A todo instante, o administrador poderá sair da tela de Relatório de Vendas. 2 - A qualquer momento, o administrador poderá sair do sistema.

Tabela 14 - Narrativa do 14º Caso de Uso: Emitir Relatório de Vendas

7. DIAGRAMA DE CLASSE

É uma representação da estrutura que define todas as classes que o sistema necessita possuir e suas relações.

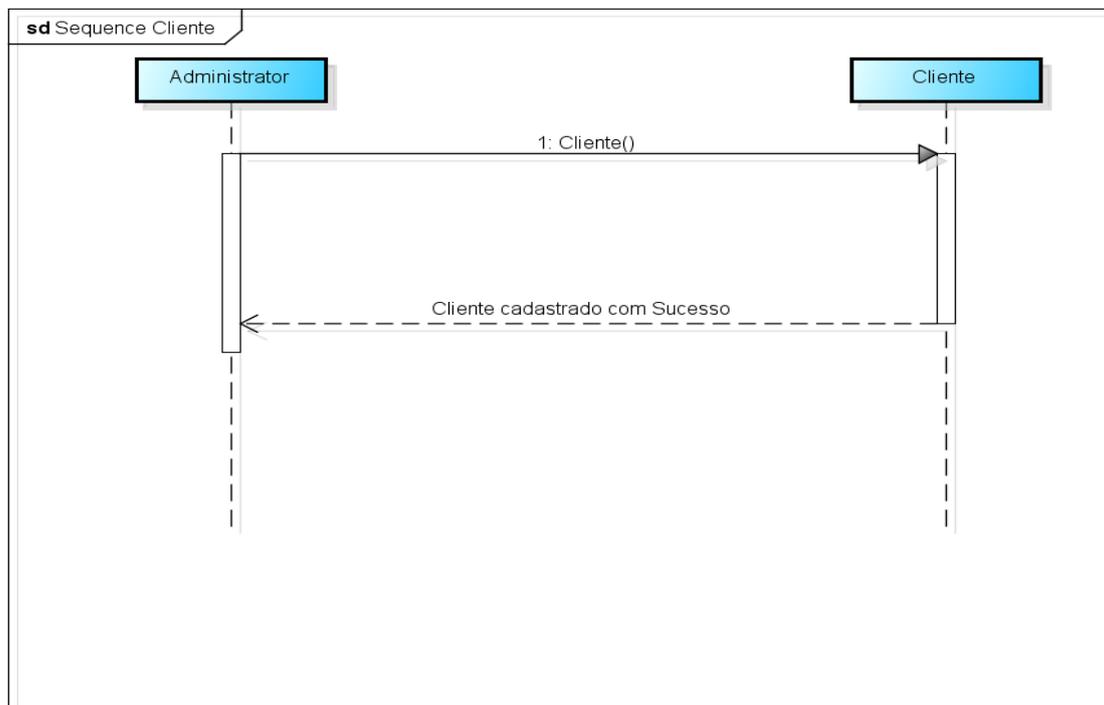


powered by Astah

Figura 16 - Diagrama de Classe: Administrador

7.1 Diagrama de Seqüência 1 - Cadastro Cliente

Diagramas de seqüência definidos para a modelagem do sistema. Por meio desses diagramas é possível visualizar a ordem temporal em que os processos são executados



powered by Astah

Figura 17 - Diagrama de Seqüência Cadastro Cliente

7.3 Diagrama de Seqüência 3 - Cadastrar Fornecedor

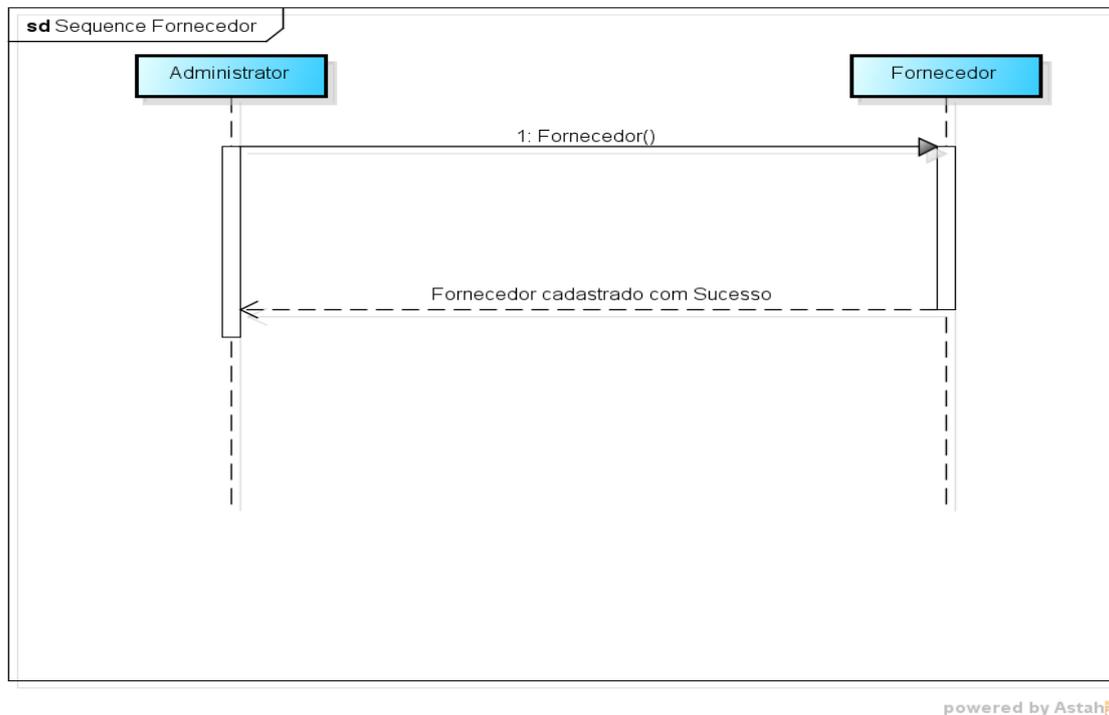
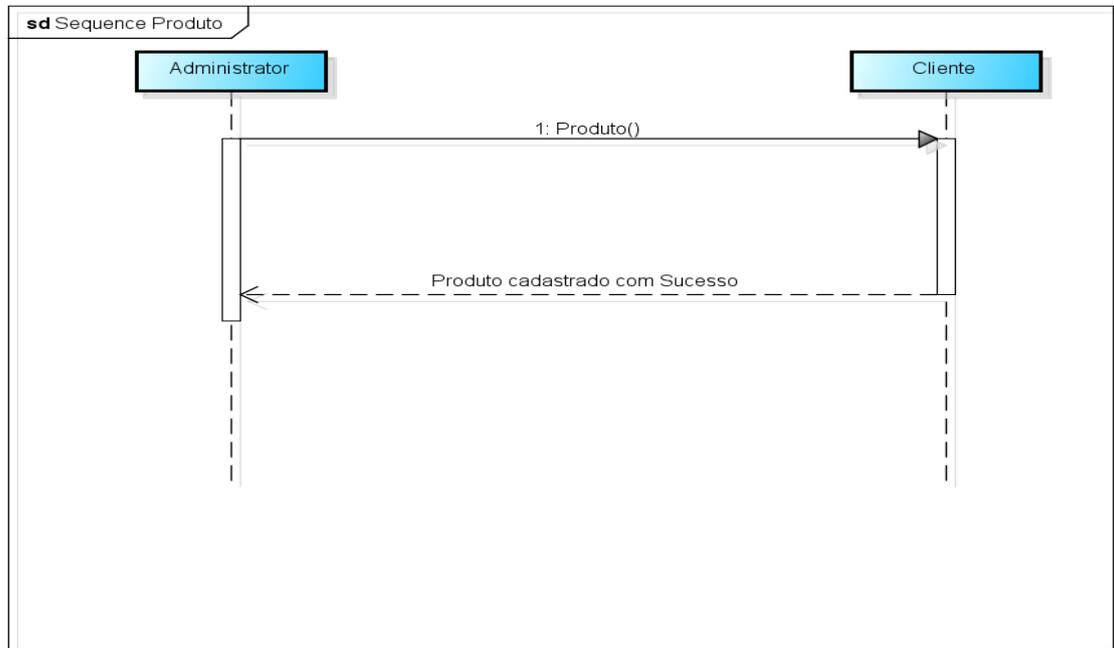


Figura 18 - Diagrama de Seqüência Cadastro Fornecedor

7.4 Diagramas de Seqüência 4 – Cadastro Produto

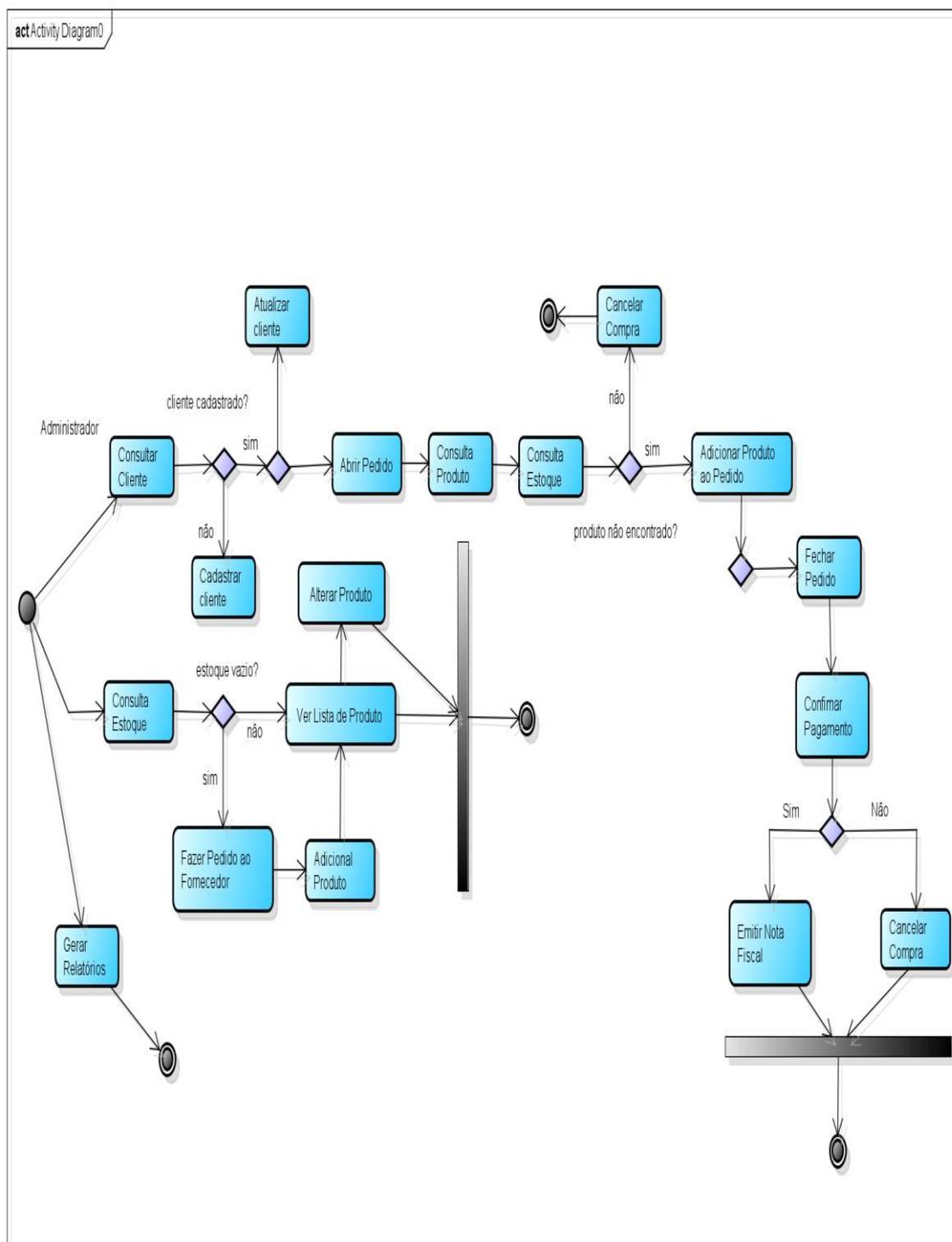


powered by Astah

Figura 19 - Diagrama de Seqüência Cadastro de Produto

8 DIAGRAMA DE ATIVIDADES

Mostra os fluxos principais, alternativos, de exceção e concorrentes de fluxo principal, ou seja, descreve a seqüência de atividades guiada por um cenário estabelecido.



powered by Astah

Figura 20 - Diagrama de Atividades

9 DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO (DER)

Diagrama de DER é modelo em rede que descreve a diagramação dos dados armazenados de um sistema em alto nível de abstração

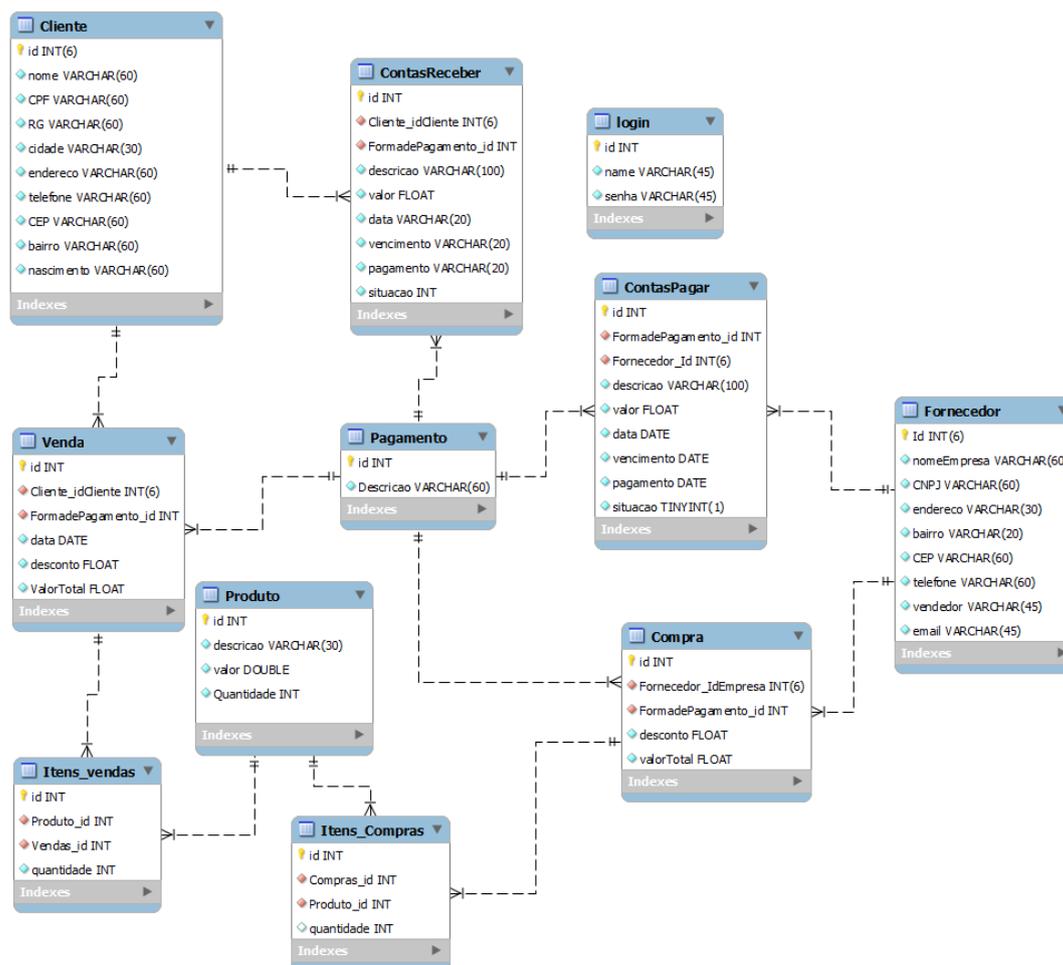


Figura 21 – Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER)

11 CONCLUSÃO

A partir da implantação desse sistema é possível que a empresa tenha acesso às informações de todas as movimentações executadas, ocasionando assim, um melhor controle sobre cadastros de clientes, serviços, produtos e relatórios financeiros.

Após a demonstração da implementação do Software de Sistema Administrativo para Lojista, conclui-se que os benefícios no que diz respeito ao melhor funcionamento para a empresa são muitos, pois faz com que o atendimento aos clientes seja efetuado de maneira mais ágil e pode-se melhorar o controle de atendimento. Assim ao mesmo tempo pode-se haver o controle do caixa com o estoque facilitando, dessa forma, a produção dos relatórios.

12 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BUZAN, Tony. **Mapas Mentais**: métodos criativos para estimular o raciocínio e usar ao máximo o potencial do seu cérebro. Tradução de Paulo Polzonoff Jr. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2009.

GONÇALVES, Edson, **Dominando Relatórios Jasperreports com Ireport**. Editora Ciência Moderna, 2008.

KATHY SIERRA, BERT BATES. **Use a Cabeça - Java**, Editora Alta Books, 2005.

SHALLOWAY, Alan. **Explicação Padrões de Projeto**: Uma Nova Perspectiva em Projeto Orientado a Objeto. Porto Alegre: Bookman, 2004.

13 REFERÊNCIAS ELETRÔNICAS

Biblioteca Digital Brasileira de Ciência da Computação.

<<http://www.lbd.dcc.ufmg.br/bdbcomp/servlet/ListaEventos/>>. Acesso em 30\08\2015

Conexão com Banco de Dados:

<<http://www.dev.mysql.com/doc/refman/4.1/pt/what-is.html/>> Acesso em 02/10/2015.

Netbeans IDE < <http://www.netbeans.org/>> Acesso em 02/10/2015.

Grupo de Usuários Java, GUJ, <http://www.guj.com.br/> Acesso em 02/10/2015.

LOYOLA, M. Astah. **Modelagem UML.** Disponível em:

<<http://www.mloyola.com.br/astah-ferramenta-para-projetos-em-uml/>>. Acesso em 2/2/2015

O que é a Tecnologia Java e porque preciso dela?

<http://www.java.com/pt_BR/download/faq/whatis_java.xml/> Acesso em 02/10/2015.