



Fundação Educacional do Município de Assis  
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis  
Campus "José Santilli Sobrinho"

---

Alan Carlos da silva

SISTEMA PARA LOJA DE ROUPAS

ASSIS

2012

Alan Carlos da silva

## SISTEMA PARA LOJA DE ROUPAS

Orientador: DOMINGOS DE CARVALHO VILLELA JUNIOR

Área de Concentração: Desenvolvimento de Sistemas

ASSIS

2012

## Ficha Catalográfica

Carlos da Silva, Alan

Sistema para loja de roupas / Alan Carlos da Silva,

Fundação Educacional do Município de Assis – FEMA - Assis,  
2012.

Orientador: DOMINGOS DE CARVALHO VILLELA JUNIOR

Trabalho de Conclusão de curso – Instituto Educacional do  
Município de Assis – IMESA 47 pgs.

1. Loja de roupas. 2. Trabalho de Conclusão de Curso (Tcc).

CDD: 001.42

Biblioteca da FEMA

Alan Carlos da silva

## SISTEMA PARA LOJA DE ROUPAS

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao  
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis  
Como requisito do Curso de Graduação analisado  
Pela seguinte comissão examinadora

Orientador: DOMINGOS DE CARVALHO VILLELA JUNIOR

Analisador: Luiz Carlos Begosso

ASSIS

2012

## AGRADECIMENTOS

Agradeço a Deus por ter me ajudado nos momentos de dificuldades por ter me dado oportunidade, forças e coragem para concluir o curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

A minha mãe Célia pereira Candido da silva, meu pai José Carlos da silva, minha Irmã minhas primas, por ter me ajudado em cada momento que passei durante os anos letivos da faculdade, pela paciência e incentivos ao término.

Aos professores pela paciência, Por compartilhar os conhecimentos que adquiri do início ao término do curso e ao professor Domingos devillela pela orientação, incentivo e dedicação.

Agradeço aos meus amigos Wesley Alves de Souza, Dirceu Alves bernegossi, Marcus Roberto, Sebastião, Mailton Leite patta, Camila, Fernando Laiola, Matheus faria, Lucas Alves, André Fogaça, Paulinho, Julian Rodrigues. E aos não citados que contribuíram para essa vitória muito obrigada que Deus abençoe a todos.

## Resumo

Este projeto tem o principal objetivo melhorar a organização de uma loja de roupas controlarem todas as movimentações de entradas e saídas. Para facilitar podemos consultar clientes cadastrados e produtos, analisando os principais problemas, tendo mais praticidade e facilidade no uso da ferramenta.

O sistema será desenvolvido com a plataforma *netbeans* utilizando a linguagem de programação Java que é diferente das linguagens convencionais, pois o Java é compilado para um *bytecode* que pode ser executado por uma máquina virtual.

Para armazenamento de informações utilizarei o banco de dados mysql Server 5.5, que é um sistema de gerenciamento de banco de dados pouco exigente quanto a recursos de hardware.

## ABSTRACT

This project has the main objective to improve the organization of a clothing store control all movements of inputs and outputs. To facilitate and registered customers can see products, analyzing the main problems, with more convenience and ease of use of the tool.

The system will be developed with netbeans platform using the Java programming language that is different from conventional languages as Java and compiled to a bytecode that can run a virtual machine.

For storage of information will use the database mysql Server 5.5, which is a management system database bit picky about hardware resources.

## Listas de ilustrações

Figura 1. UC – Cadastrar fornecedor.....	18
Figura 2. UC – Consultar fornecedor.....	19
Figura 3. UC – Cadastrar compra.....	20
Figura 4. UC – Consultar compras.....	21
Figura 5. UC – Consultar vendas.....	22
Figura 6. UC – Cadastrar funcionários.....	23
Figura 7. UC – Consultar funcionários.....	24
Figura 8. UC – Consultar contas a pagar.....	25
Figura 9. UC – Cadastrar clientes.....	26
Figura 10. UC – Consultar clientes.....	27
Figura 11. UC – Cadastrar produtos.....	28
Figura 12. UC – Consultar produtos.....	29
Figura 13. UC – Cadastrar contas a pagar.....	30
Figura 14. UC – Consultar contas a pagar.....	31
Figura 15. UC – Efetuar vendas.....	32
Figura 16. Diagrama de caso de uso.....	35
Figura 17. Diagrama de Classes.....	36
Figura 18. Diagrama de Entidade Relacionamento.....	37
Figura 19. Tela de cadastro de clientes.....	38
Figura 20. Tela de cadastro de produtos.....	39
Figura 21. Tela de cadastro de fornecedor.....	40
Figura 22. Tela de cadastro de contas.....	41

Figura 23. Tela de busca de clientes.....	42
Figura 24. Tela de busca de produtos.....	43
Figura 25. Tela de busca de contas.....	44
Figura 26. Tela de busca de fornecedor.....	45
Figura 27. Tela do caixa.....	46
Figura 28. Cronograma.....	47

## Listas de tabelas

Tabela 1. Listas de Eventos.....	14
Tabela 2. Cronograma da estrutura.....	49

## Sumário

<b>1. Introdução</b> .....	11
<b>2. Objetivo</b> .....	12
<b>3. Levantamento de requisitos</b> .....	13
3.1 Análise de requisitos .....	13
<b>4. Tecnologias utilizadas</b> .....	15
4.1 Java .....	15
4.2 Mysql Server .....	16
4.3 NetBeans .....	16
<b>5. Planejamento do projeto</b> .....	17
5.2 Estruturas analíticas do projeto (WBS) .....	17
<b>6. Casos de uso</b> .....	18
<b>7. Diagrama de classes</b> .....	36
<b>8. Diagrama Entidade relacionamento</b> .....	37
<b>9. Cronograma</b> .....	47
<b>10. Conclusões</b> .....	48
<b>11. Referencias Bibliográficas</b> .....	49

## 1. Introdução

Pensando em ajudar e facilitar nas vendas e controles o sistema estará sendo desenvolvido para uso específico de uma loja, onde cada ferramenta será de suma importância, e o usuário terá conhecimento de cada ferramenta facilitando assim o seu uso.

O sistema irá controlar estoques; fluxo de saídas e entradas contas a pagar e receber também irá facilitar na busca de clientes e produtos facilitando assim em vendas poupando muito tempo na hora de efetuar uma venda ou compra.

O sistema será desenvolvido com a linguagem de programação Java que pode ser executado de qualquer dispositivo por ser uma linguagem e compilado para um *bytecode* que é executado por uma máquina virtual.

## **2. Objetivo**

O objetivo principal é desenvolver uma ferramenta de fácil acesso ao usuário que tenha um bom desempenho mantenha um controle com o mínimo possível de falhas.

Atualmente todo o processo da loja desde cadastro até venda é feito em cadernos e promissórias; visando à facilidade e comodidade, o software irá manter armazenado dados de clientes, produtos e fluxos de caixa facilitando a vida do usuário e sem problemas de perdas de cadastros e de pagamentos.

O sistema será desenvolvido a partir do diagrama WBS seguindo as seguintes etapas levantamento de requisitos, análise, implementação e implantação.

Para armazenamento de dados utilizarei o banco de dados mysql Server 5.5 que atenderá perfeitamente todas as necessidades do sistema.

### 3. Levantamento de requisitos

O sistema visa melhorar a qualidade e organizações de estoques entradas e saídas e melhorar também o atendimento no dia a dia com mais facilidade e comodidade nas buscas pagamentos e relatórios.

Pensando em ajudar uma loja onde os cadastros pagamentos etc... São feitos em promissórias e cadernos para o desenvolvimento do software foi necessário uma entrevista com o proprietário para buscar e analisar todos os requisitos.

#### 3.1 Análise de requisitos

**Requisito:** controlar estoques.

**Descrição:** atualmente a loja não faz controles de estoque, a ideia de um software para fazer tal controle ajudará na falta de produtos na loja ou ate mesmo evitar compras desnecessárias.

**Proposta de solução:** o software terá a função de controlar o fluxo de entradas e saídas de produtos a cada venda ou compra o sistema irá dar baixa no estoque atualizando uma nova quantidade.

**Requisito:** cadastros de clientes, cadastro de fornecedores, cadastro de produtos.

**Descrição:** um dos pontos mais relevantes são os cadastros atualmente todo o processo de cadastro da loja e feito em cadernos muitas vezes á perdas de cadastros e rasuras etc...

**Proposta de solução:** será desenvolvida no software uma tela onde o usuário fará cadastros de clientes, fornecedores e produtos.

**Requisitos:** contas a pagar e contas a receber.

**Descrição:** todas as contas a pagar e clientes devedores são anotados em cadernos; quando um cliente efetua o pagamento o atendente anota o que foi pago ás vezes acontecem perdas dessas informações.

**Proposta de solução:** para melhorar e organizar todas as contas da loja o software irá manter uma cadastro de contas a clientes que efetuam os pagamentos mensalmente o usuário poderá cadastrar também todas as contas a serem pagas.

## Lista de eventos

Nome	Evento	Caso de uso
01	O usuário cadastra funcionário	Cadastrar funcionário
02	O usuário cadastra o produto	Cadastrar produto
03	O usuário cadastra cliente	Cadastra cliente
04	O usuário cadastra compras	Cadastrar compra
05	O usuário cadastra fornecedor	Cadastrar fornecedor
06	O usuário busca o cliente	Consultar cliente
07	O usuário busca o fornecedor	Consultar fornecedor
08	O usuário busca a venda efetuada	Consultar vendas
09	O usuário busca o funcionário cadastrado	Consultar funcionários
10	O usuário busca a conta cadastrada	Consultar contas a receber
11	O usuário busca contas a cadastrada	Consultar contas a pagar
12	O usuário busca a compra cadastrada	Consultar compras
13	O usuário busca o produto	Consultar produto
14	O usuário efetua a venda	Cadastrar vendas
15	O usuário visualiza relatório da venda	Relatório de vendas
16	O usuário cadastra contas a pagar	Contas a pagar

17	O usuário cadastra contas a receber	Contas a receber
18	O usuário visualiza relatório de contas a pagar	Relatório de contas a pagar
19	O usuário visualiza relatório de contas a receber	Relatório de contas a receber
20	O usuário visualiza relatório de compras	Relatório de compras

## 4. Tecnologias utilizadas

### 4.1 Java

O Java nos dias de hoje é utilizado por grandes bancos, pois fornece extrema segurança. É também utilizada por grandes empresas que desejam trafegar uma grande quantidade de dados e necessita de estabilidade e portabilidade entre outras empresas.

“O Java utiliza se o conceito de maquina virtual onde existe entre o sistema operacional e a aplicação, uma camada extra, responsável por “traduzir” o que sua aplicação deseja fazer para as respectivas chamadas do sistema operacional onde ela esta rodando. Sua aplicação roda sem nenhum envolvimento com o sistema operacional”.

### 4.2 Mysql Server

Mysql é um sistema de gerenciamento de banco de dados relaciona multiencadeado, de código-fonte aberto e nível corporativo.

O Mysql foi desenvolvido para ser um banco de dados extremamente rápido e flexível. O Mysql é rápido, flexível e confiável. É utilizado em muitos lugares por todo mundo. (Dominando netbeans).

O Mysql utiliza uma linguagem SQL (Linguagem de consulta estruturada, do inglês ***Structured Query language***), como interface. E atualmente um dos bancos de dados mais populares.

### 4.3 NetBeans

“O Netbeans é uma IDE criada em Java swings, portanto, depende da Java virtual machine (JVM) instalado em sua maquina”.

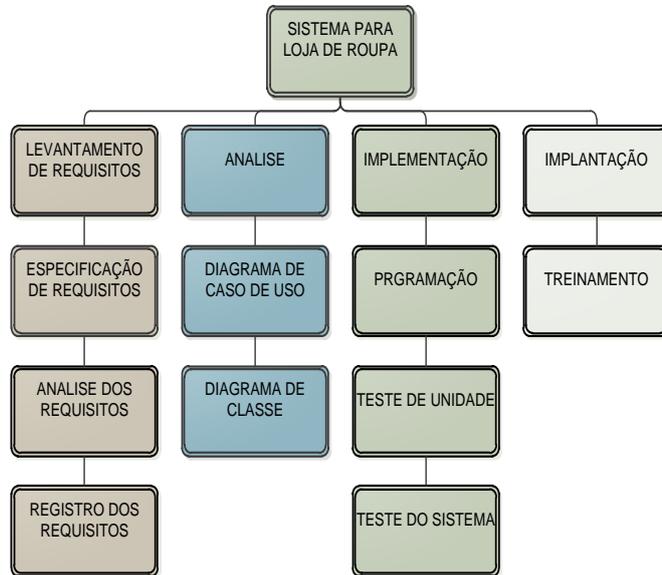
A IDE Netbeans vem evoluindo rapidamente a cada versão, tornando-se competitiva junto às melhores ferramentas de desenvolvimento Java do mundo. Com uma evolução rápida, encontramos atualmente diversas funcionalidades que vem atraindo cada vez mais desenvolvedores de todo o mundo:

- Um editor amigável de telas AWT/Swing;
- Suporte completo ao Java Enterprise Edition;
- Integração com banco de dados;
- Plug-ins de diversos tipos que estendem a capacidade do programa;
- CVS;
- Depurador de aplicativos e componentes como JSPs e EJBs;
- Suporte para desenvolvimento e consumo de Webservice, entre outros.

Além dessa funcionalidade, você também pode desenvolver seus próprios plug-ins, estendendo ainda mais a capacidade da IDE. (Dominando NetBeans)

## 5. Planejamento do projeto

### 5.2 Estruturas analíticas do projeto (WBS)



## 6. Casos de uso

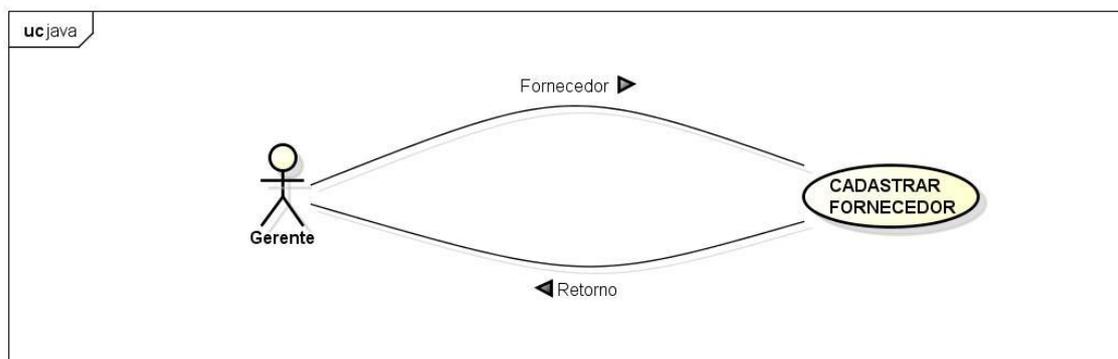


Figura 1. UC – Cadastro de fornecedor

NOME DO USE CASE	Cadastro de Fornecedores
Pré-Condição	O Gerente deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente
Cenário Principal	<p>O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro de fornecedores.</p> <p>O Gerente informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.</p> <p>O Gerente clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido”.</p>
Cenário alternativo	O Gerente poderá cancelar o cadastro durante o cadastramento do funcionário.
Casos de Testes	O sistema verifica se os campos de cadastro foram preenchidos corretamente.

	O sistema verifica se foi cancelado o cadastro e emite uma mensagem.
--	--

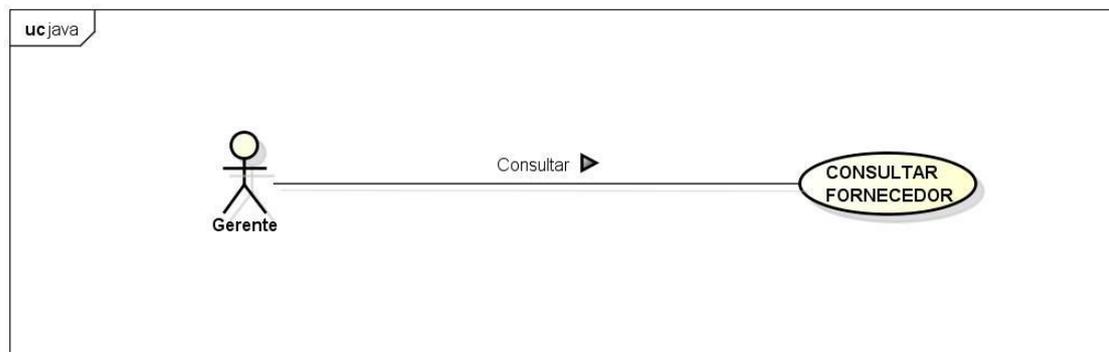
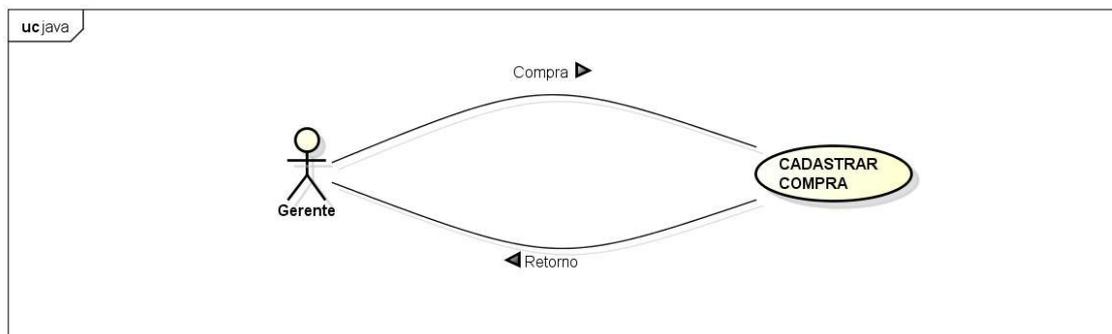


Figura 2. UC – Consultar de fornecedor

NOME DO USE CASE	Consultar de fornecedor
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.  O usuário deverá cadastrar uma nova venda
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do cliente é válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.



powered by astah®

Figura 3. UC – Cadastro de compras.

NOME DO USE CASE	Cadastro de compras
Pré-Condição	O Gerente deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	<p>O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro da compra.</p> <p>O Gerente informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.</p> <p>O Gerente clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido”.</p>
Cenário alternativo	<p>O Gerente poderá cancelar a compra.</p> <p>Caso haja um fornecedor o Gerente poderá consultar e informar ao sistema.</p>
Casos de Testes	<p>O sistema verifica se os campos foram preenchidos e emite uma mensagem.</p> <p>O sistema verifica se os dados foram salvos.</p> <p>O sistema verifica se a compra foi cancelada.</p>

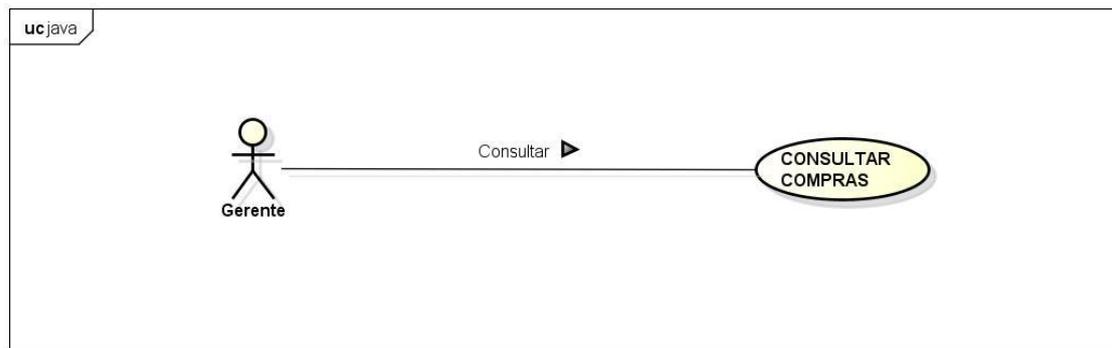
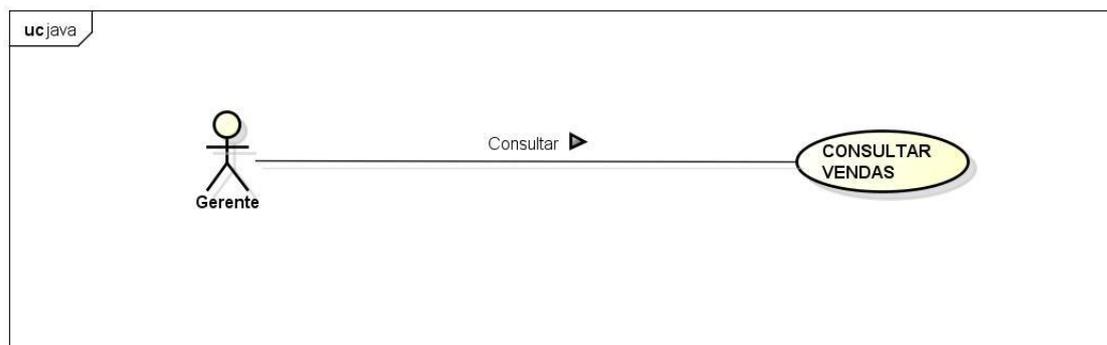


Figura 4. UC – Consulta de compras.

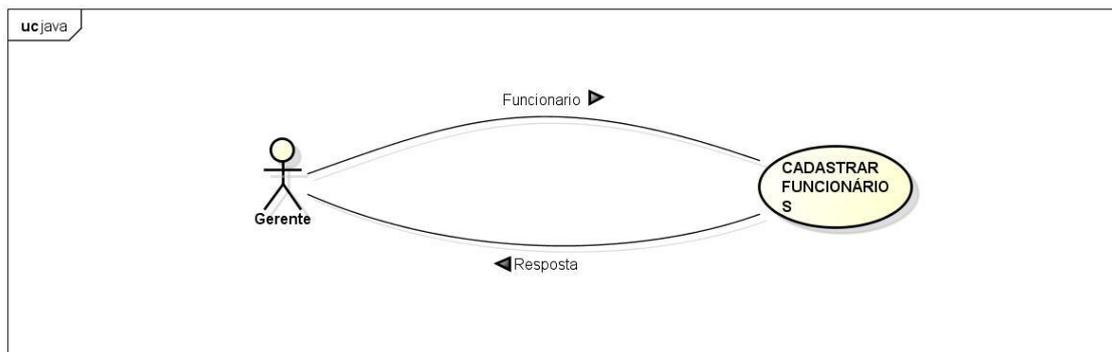
NOME DO USE CASE	Consulta de compras
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	O gerente irá clicar em consultar compras, informará o nome do produto comprado e visualizara todos os atributos do produtos.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do produto e válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.



powered by astah

Figura 5. UC – Consulta de vendas.

NOME DO USE CASE	Consultar de vendas
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	O usuário irá clicar em consultar vendas, informará o nome do cliente e visualizara as informações sobre a compra do cliente.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do cliente e válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.

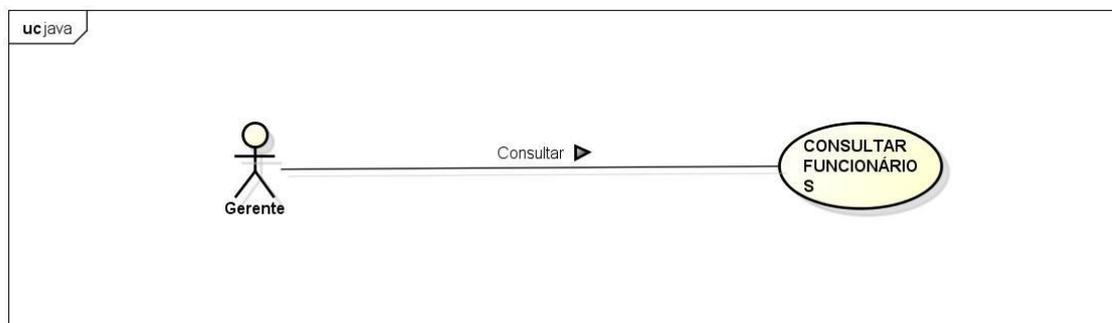


powered by astah®

Figura 6. UC – Cadastro de funcionário

NOME DO USE CASE	Cadastro de Funcionários
Pré-Condição	O Gerente deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	<p>O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro de funcionário.</p> <p>O Gerente informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.</p> <p>O Gerente clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido”.</p>
Cenário alternativo	O Gerente poderá cancelar o cadastro durante o cadastramento do funcionário.
Casos de Testes	<p>O sistema verifica se os campos de cadastro foram preenchidos corretamente.</p> <p>O sistema verifica se foi cancelado o cadastro e emite uma mensagem.</p> <p>O sistema verifica se o funcionário já existe se o funcionário já existir no cadastro então o sistema emite uma</p>

	mensagem.
--	-----------



powered by astah®

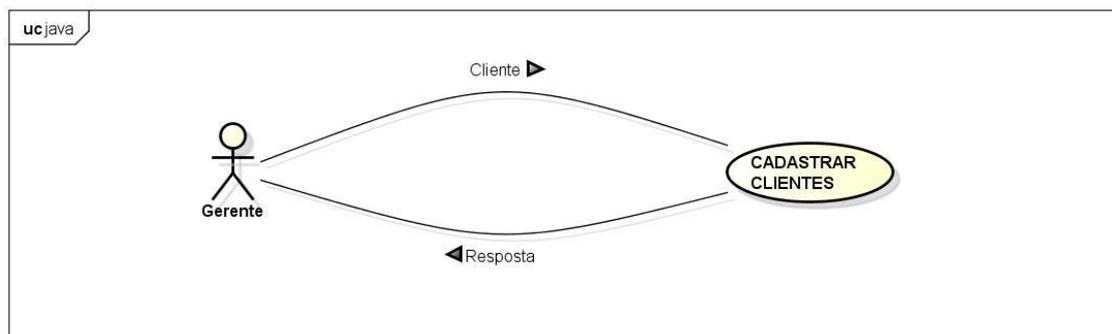
Figura 7. UC – Consulta de funcionários

NOME DO USE CASE	Consultar funcionários
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	O gerente irá clicar em consultar funcionários, informará o nome do funcionário e visualizara as informações sobre o funcionário desejado.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do funcionário é válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.



Figura 8. UC – Consulta de contas a receber

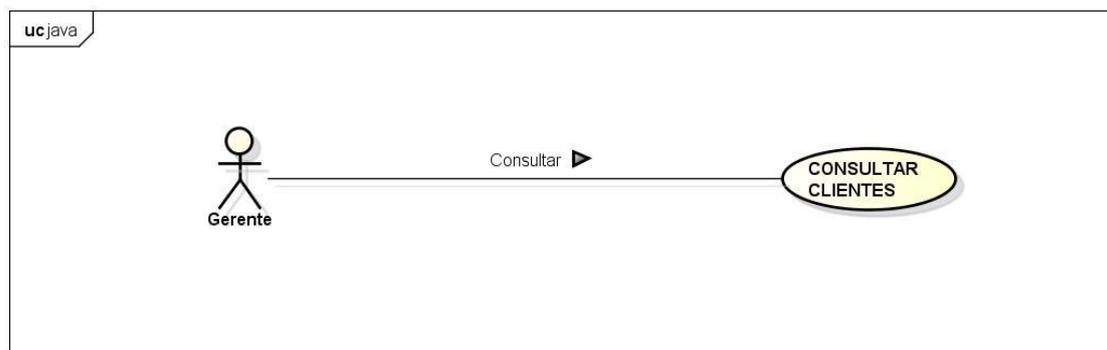
NOME DO USE CASE	Consultar contar a receber
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	O gerente irá clicar em consultar contas, E visualizará todas as contas a receber.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se a consulta foi cancelada.



powered by astah®

Figura 9. UC – Cadastro de clientes.

NOME DO USE CASE	Cadastro de Clientes
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro do cliente.  O usuário informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.  O usuário clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido com sucesso”.
Cenário Alternativo	O usuário poderá cancelar o cadastro durante o cadastramento do cliente.
Casos de Testes	O sistema verifica se os campos de cadastro foram preenchidos corretamente  O sistema verifica se foi cancelado o cadastro e emite uma mensagem.



powered by astah

Figura 10. UC – Consultar clientes.

NOME DO USE CASE	Consultar de clientes
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.  O usuário deverá cadastrar uma nova venda
Ator(es)	Gerente.  Funcionário.
Cenário Principal	Ao cadastrar uma nova venda o usuário poderá clicar em buscar e informar o nome do cliente; o sistema busca os dados do cliente.  Se o cliente desejado for encontrado basta o usuário dar um duplo click e a caixa de texto do cadastro de vendas será preenchida com o nome do cliente.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do cliente é válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.

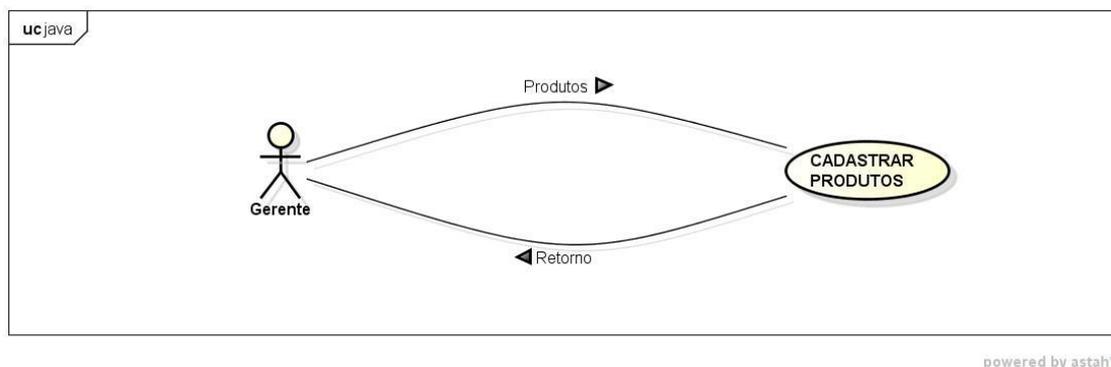


Figura 11. UC – Cadastro de produtos.

NOME DO USE CASE	Cadastro de Produtos
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro do Produto.  O usuário informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.  O usuário clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido com sucesso”.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar o cadastro durante o cadastramento do Produto.
Casos de Testes	O sistema verifica se os campos de cadastro foram preenchidos corretamente.  O sistema verifica se foi cancelado o cadastro e emite uma mensagem.

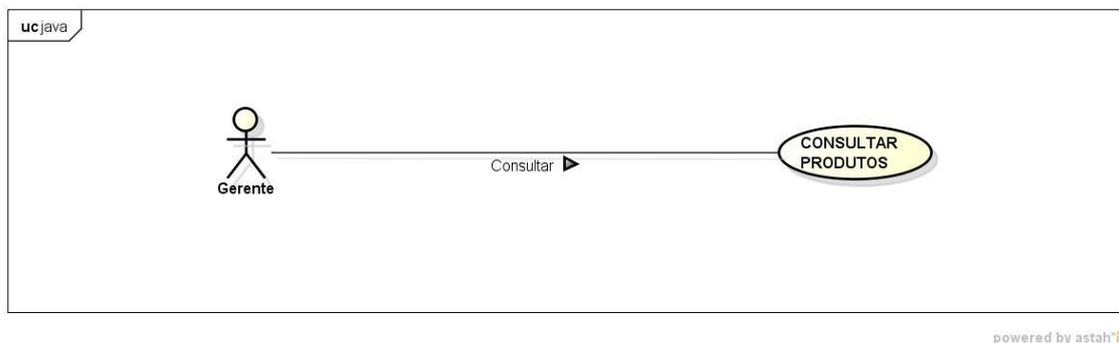
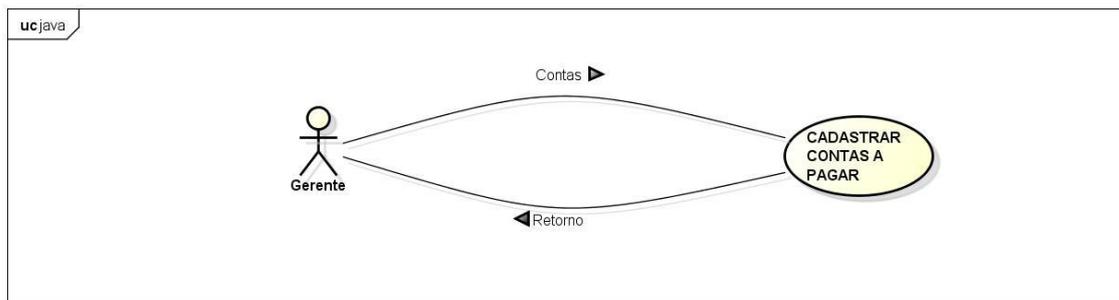


Figura 12. UC – Consultar produtos.

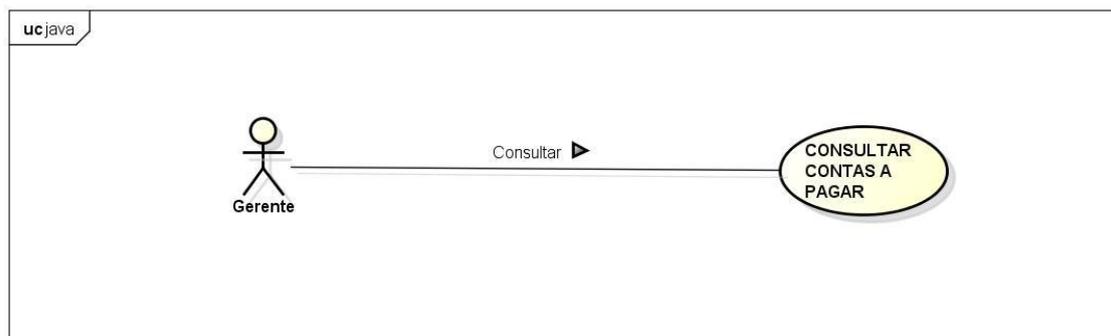
NOME DO USE CASE	Consultar produtos
Pré-Condição	O Gerente deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	O usuário clica em consulta de produto e visualiza todos produtos cadastrados no sistema.
Cenário alternativo	O Gerente poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se o nome do produto é válido no sistema.  O sistema verifica se a consulta foi cancelada.



powered by astah

Figura 13. UC – Cadastro de contas a pagar.

NOME DO USE CASE	Cadastro de contas a pagar
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	<p>O sistema solicita os dados para efetuar o cadastro de contas a pagar.</p> <p>O Gerente informa os dados necessários para o cadastro exigido pelo sistema.</p> <p>O Gerente clica em salvar e o sistema retorna uma mensagem “Dados inserido”.</p>
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar o cadastro durante o cadastramento da conta.
Casos de Testes	<p>O sistema verifica se os campos de cadastro foram preenchidos corretamente.</p> <p>O sistema verifica se foi cancelado o cadastro e emite uma mensagem.</p>



powered by astah®

Figura 14. UC – Consultar de contas a pagar.

NOME DO USE CASE	Consulta de contas a pagar
Pré-Condição	O Gerente deverá estar logado no sistema.
Ator(es)	Gerente.
Cenário Principal	O gerente irá clicar em consultar contas, E visualizara todas as contas a pagar.
Cenário alternativo	O Gerente poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	O sistema verifica se a consulta foi cancelada.

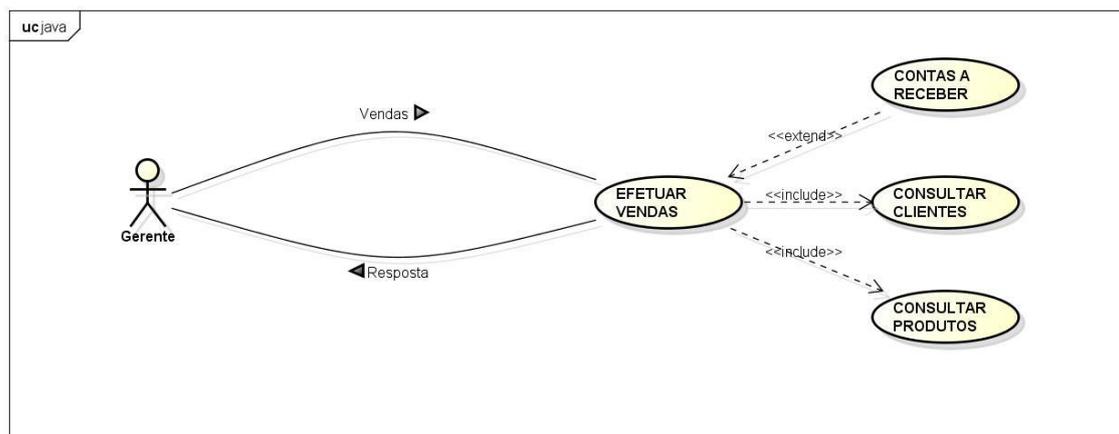


Figura 15. UC – Efetuar vendas

NOME DO USE CASE	Efetuar vendas
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema
Ator(es)	Gerente. Funcionário.
Cenário Principal	Ao clicar em nova venda irá surgir uma tela a ser preenchida pelo usuário que irá informar os dados necessário para efetuar uma nova venda.  O usuário clica em salvar e o sistema emite uma mensagem venda cadastrada com sucesso.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a venda.
Casos de Testes	O sistema verifica se a venda foi cancelada.  O sistema verifica se a venda foi efetuada.  O sistema verifica se os campos foram preenchidos corretamente.

NOME DO USE CASE	Contas a receber
Pré-Condição	O usuário deverá estar logado no sistema.  O usuário deverá cadastrar um nova venda.
Ator(es)	Gerente.  Funcionário.
Cenário Principal	Ao cadastrar uma nova venda o usuário poderá informar ao sistema a forma de pagamento.  Se a forma de pagamento for mensal é atualizado em contas a receber.
Cenário alternativo	O usuário poderá cancelar a forma de pagamento.
Casos de Testes	Se o usuário informar ao sistema a forma de pagamento mensalmente o sistema verifica se o cliente é cadastrado se não for cadastrado é emitido uma mensagem.

NOME DO USE CASE	Consultar produtos
Pré-Condição	<p>O usuário deverá estar logado no sistema.</p> <p>O usuário deverá cadastrar uma nova venda.</p>
Ator(es)	<p>Gerente.</p> <p>Funcionário.</p>
Cenário Principal	<p>O usuário efetua uma venda.</p> <p>O usuário clica em consulta de produto e visualiza todos produtos cadastrados no sistema seleciona o produto desejado e finaliza a venda clicando em salvar.</p>
Cenário alternativo	O Gerente poderá cancelar a consulta.
Casos de Testes	<p>O sistema verifica se o nome do produto e válido no sistema.</p> <p>O sistema verifica se a consulta foi cancelada.</p>

## Diagrama de caso de uso

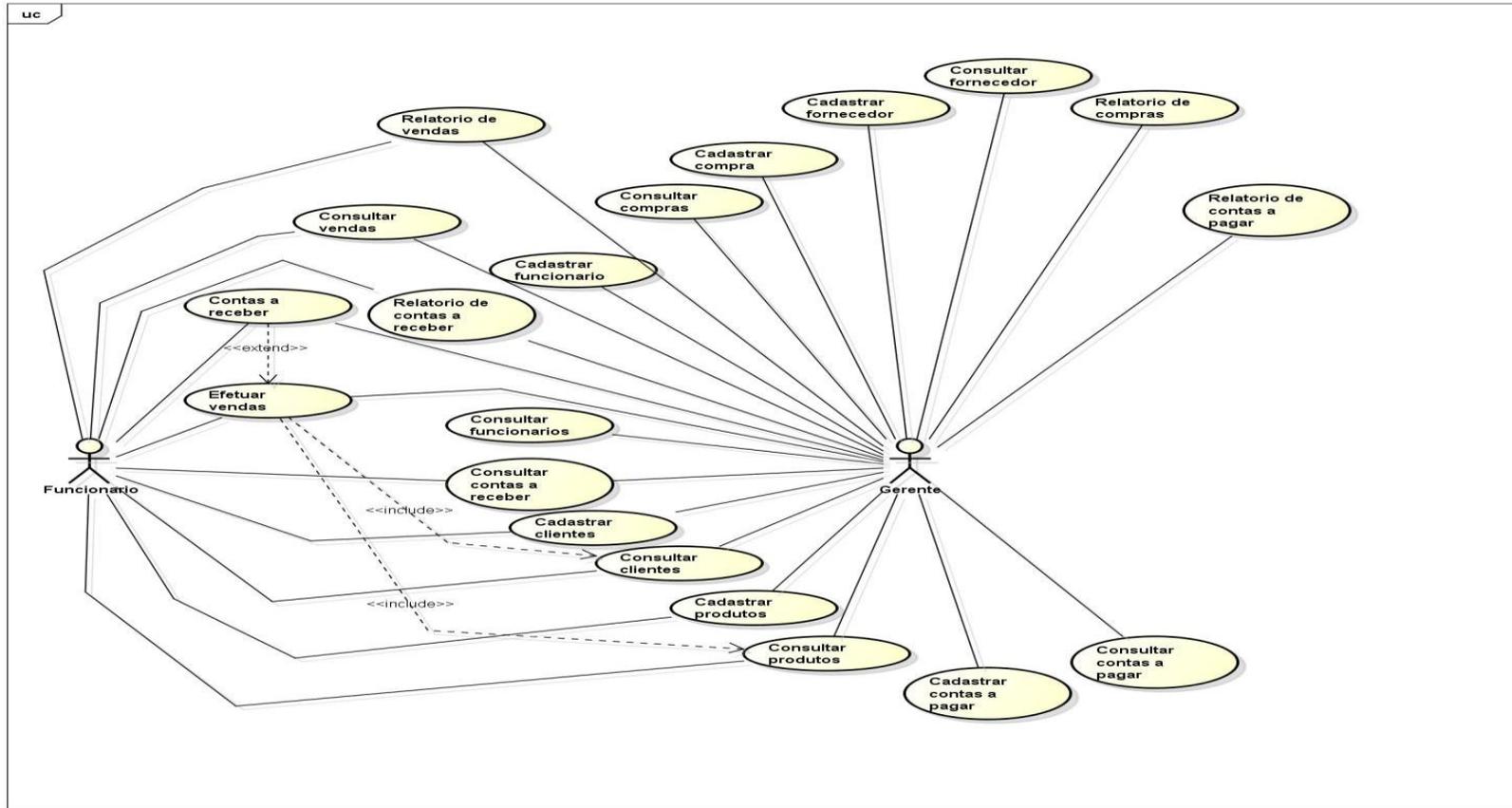


Figura 16. Diagrama de caso de uso

## 7. Diagrama de classes

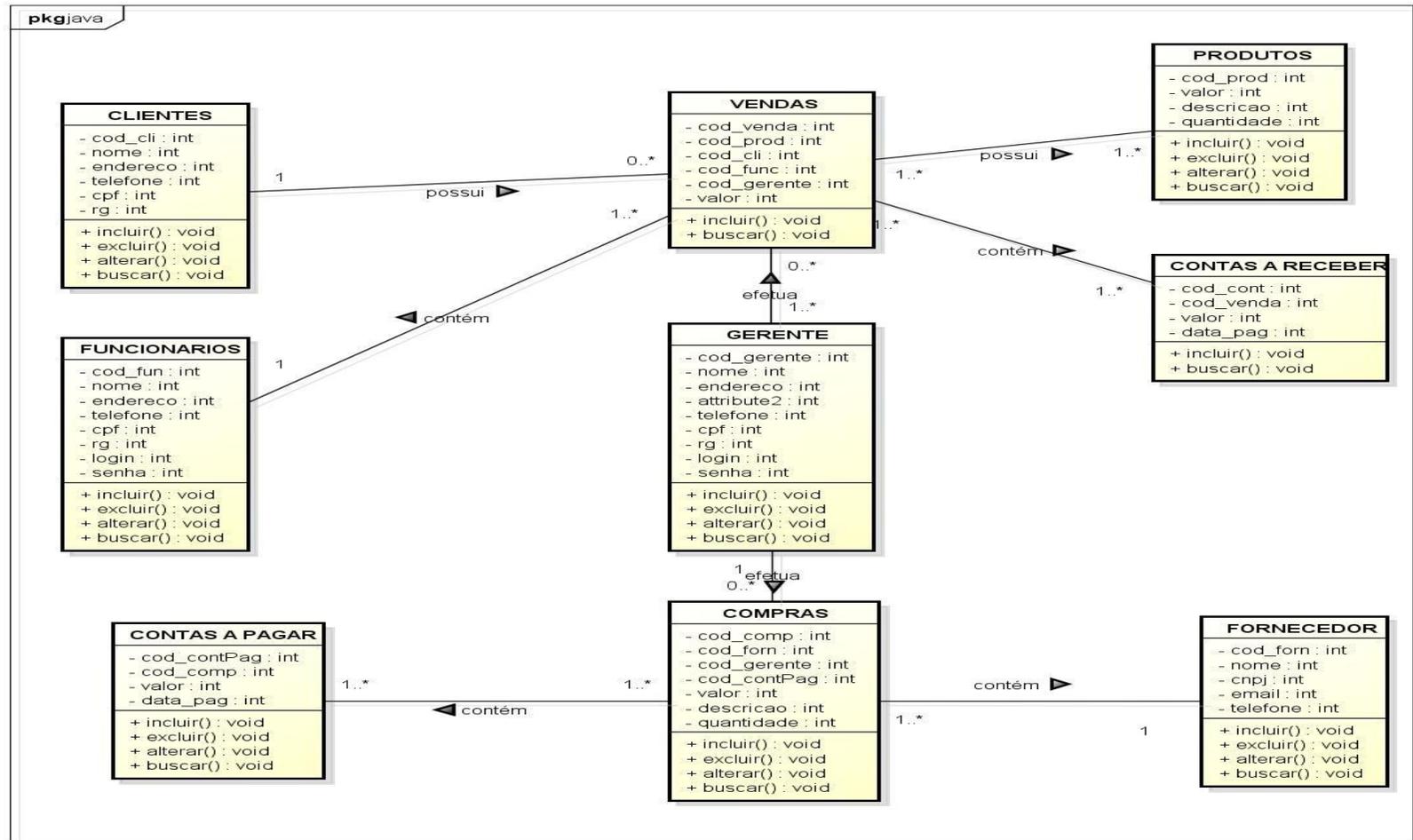


Figura 17. Diagrama de classe

### 8. Diagrama Entidade relacionamento

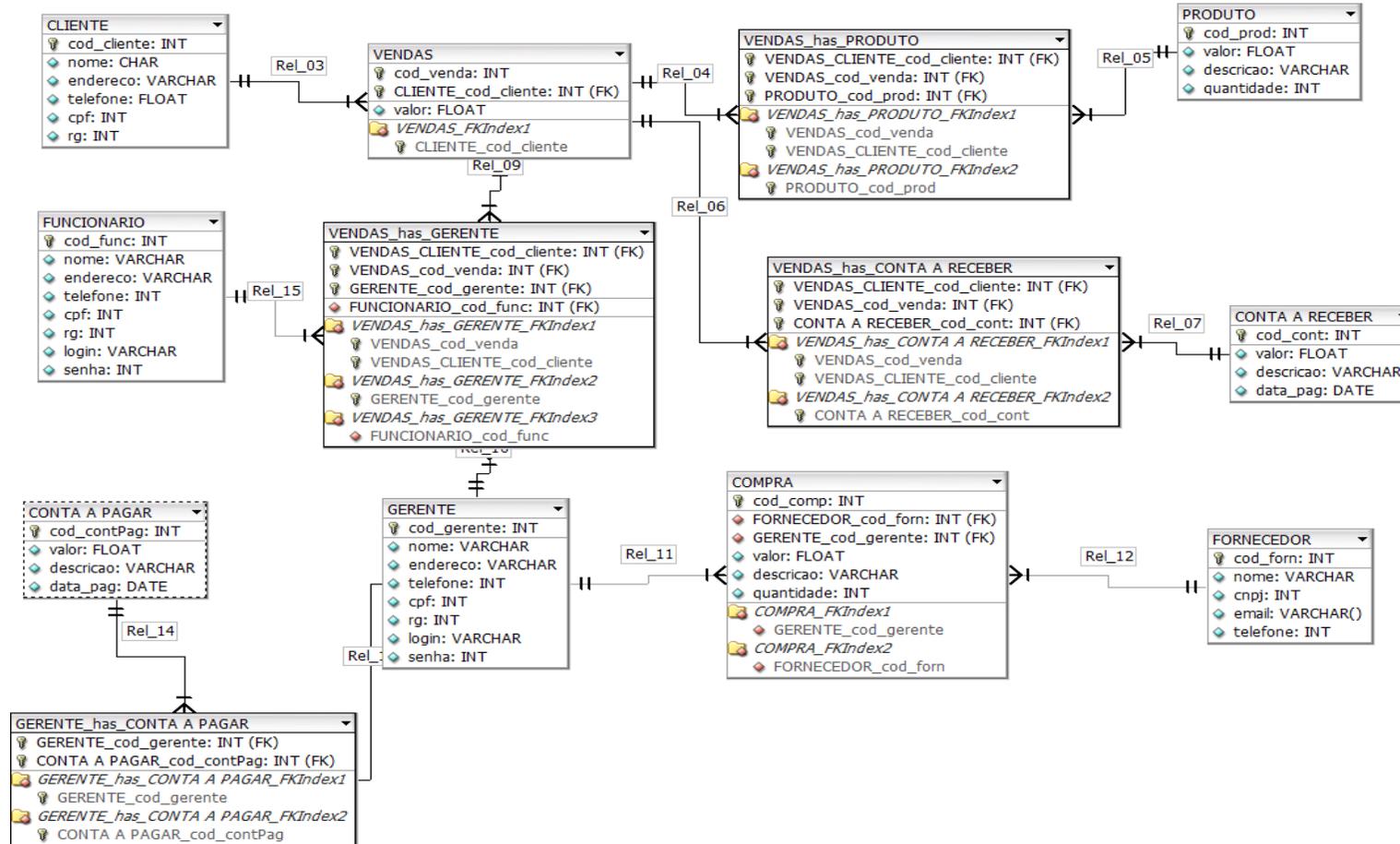
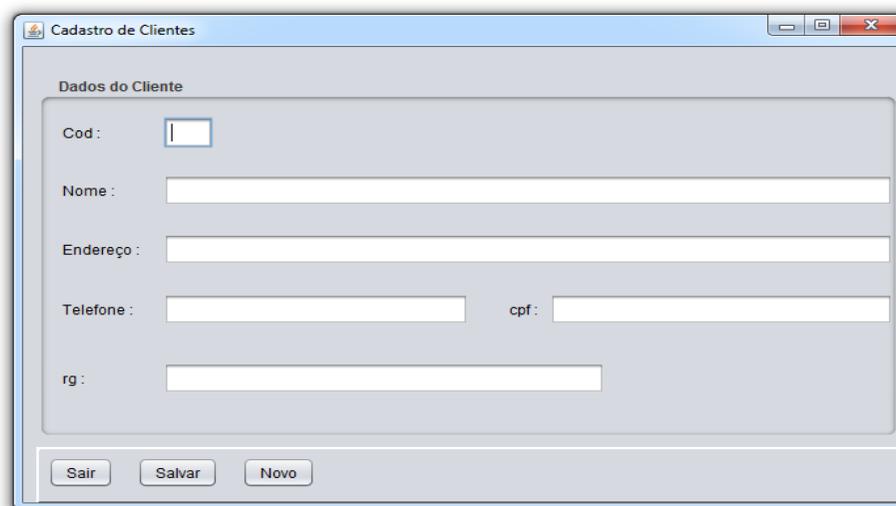


Figura 18. Entidade Relacionamento

## Cadastro de clientes



Cadastro de Clientes

Dados do Cliente

Cod :

Nome :

Endereço :

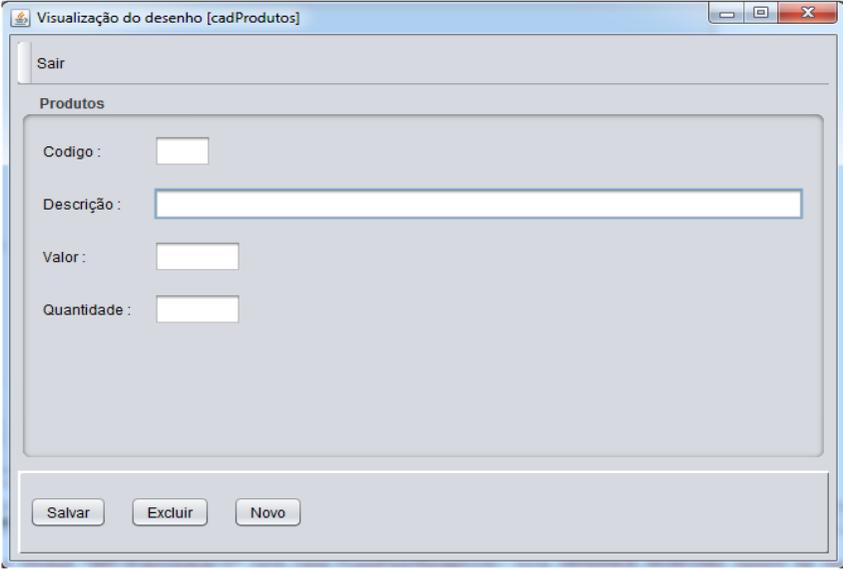
Telefone :  cpf :

rg :

Sair Salvar Novo

Figura 19. Cadastro de clientes

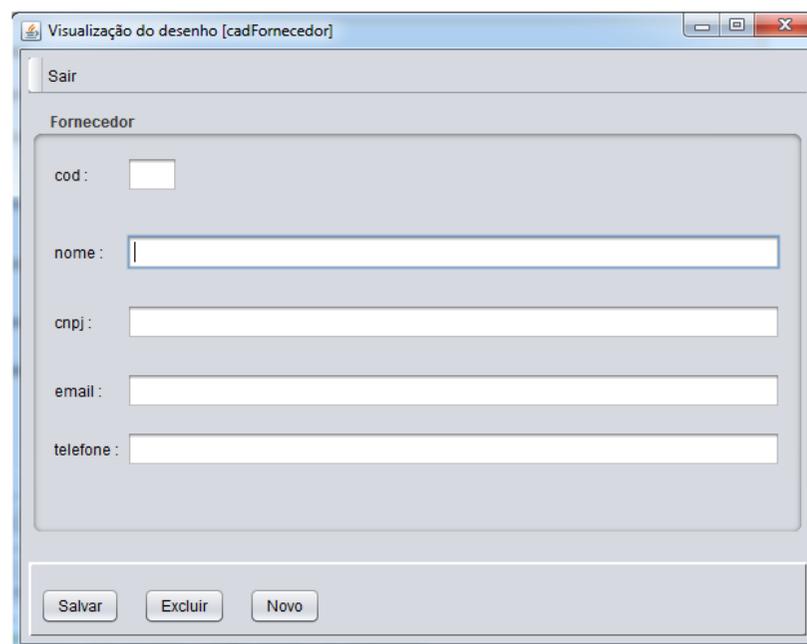
## Cadastro de produtos



The image shows a screenshot of a software application window titled "Visualização do desenho [cadProdutos]". The window contains a form for product registration. At the top left, there is a "Sair" button. Below it, the section is titled "Produtos". The form includes four input fields: "Codigo:" with a small text box, "Descrição:" with a larger text box, "Valor:" with a small text box, and "Quantidade:" with a small text box. At the bottom of the window, there are three buttons: "Salvar", "Excluir", and "Novo".

Figura 20. Cadastro de produtos

## Cadastro de fornecedor



Visualização do desenho [cadFornecedor]

Sair

Fornecedor

cod :

nome :

cnpj :

email :

telefone :

Salvar Excluir Novo

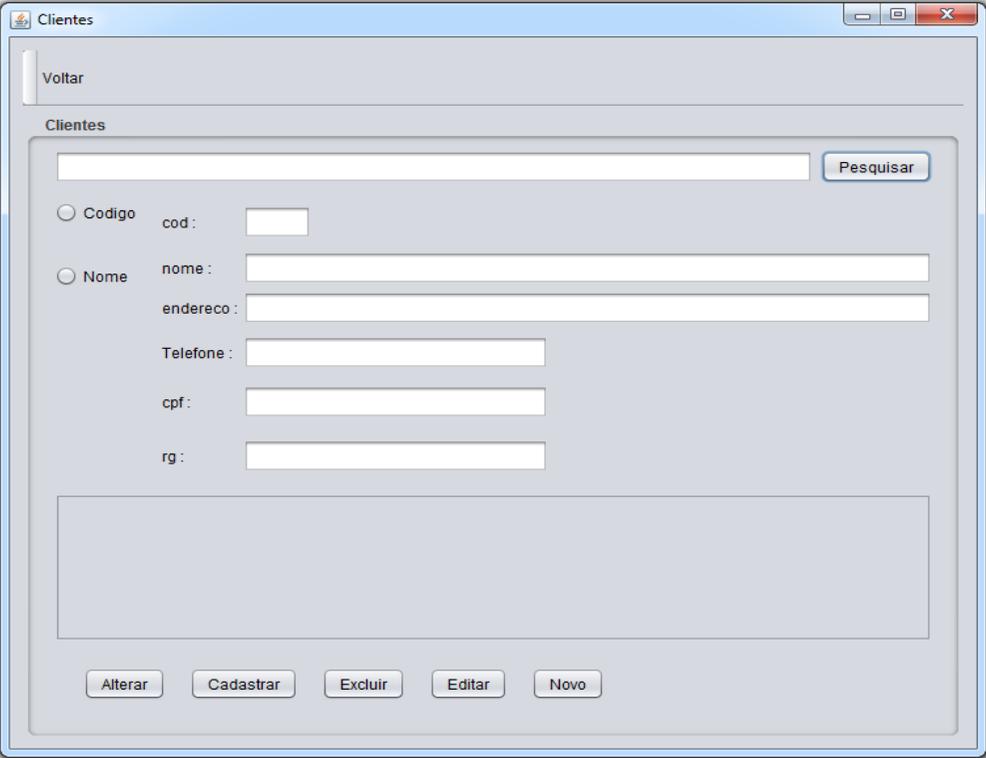
Figura 21. Cadastro de fornecedor

## Cadastro de contas

The image shows a software window titled "Cadastro" with a standard Windows-style title bar. At the top left, there are two tabs: "Voltar" and "Proximo". The main area is divided into two columns: "Contas a Pagar" on the left and "Contas a Receber" on the right. Each column contains a form with the following fields: "Cod:" with a small text input box, "Valor:" with a text input box, "Descrição:" with a wide text input box, and "Data Vencimento:" with a date input box. Below these fields are two buttons: "Salvar" and "Novo". At the bottom of each column is a large, empty text area labeled "Observações:". The window has a light blue border and standard minimize, maximize, and close buttons in the top right corner.

Figura 22. Cadastro de contas

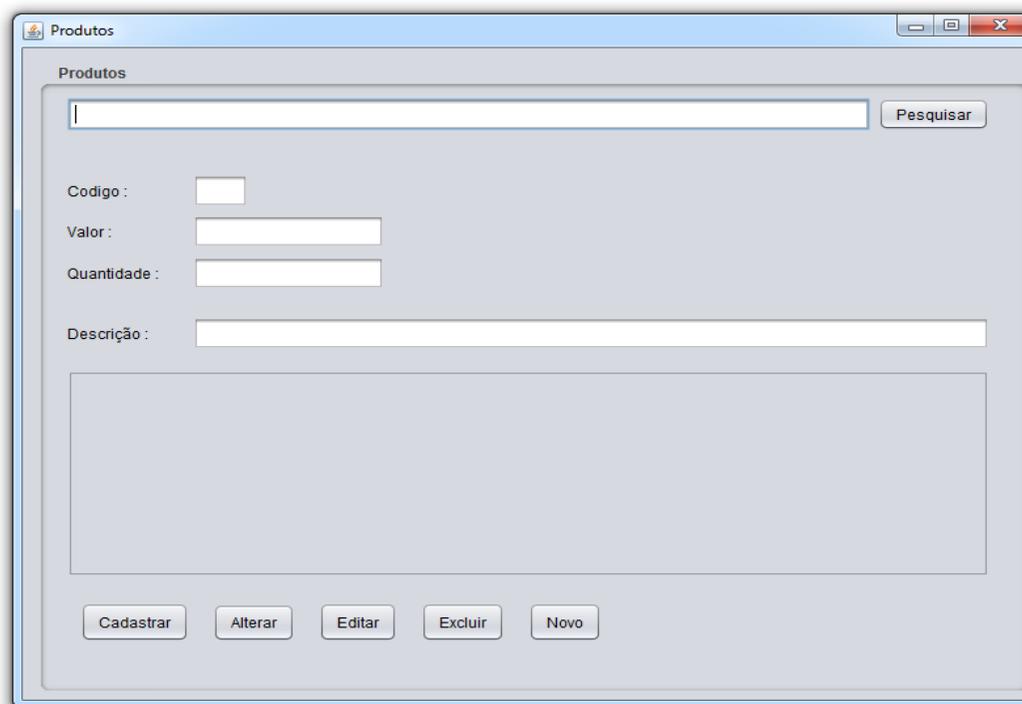
## Busca de clientes



The image shows a screenshot of a software application window titled "Clientes". The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. Inside the window, there is a "Voltar" button in the top left corner. Below it, the title "Clientes" is displayed. A search bar is located at the top of the main content area, with a "Pesquisar" button to its right. Below the search bar, there are two radio buttons: "Codigo" and "Nome". The "Codigo" option is selected. To the right of the "Codigo" radio button is a small text input field labeled "cod:". Below the "Nome" radio button, there are five text input fields labeled "nome:", "endereco:", "Telefone:", "cpf:", and "rg:". At the bottom of the window, there is a horizontal row of five buttons: "Alterar", "Cadastrar", "Excluir", "Editar", and "Novo".

Figura 23. Busca de clientes

## Busca de produtos



The image shows a software window titled "Produtos" with a search interface. At the top, there is a search bar and a "Pesquisar" button. Below this, there are four input fields labeled "Codigo:", "Valor:", "Quantidade:", and "Descrição:". At the bottom of the window, there are five buttons: "Cadastrar", "Alterar", "Editar", "Excluir", and "Novo".

Produtos

Produtos

Pesquisar

Codigo :

Valor :

Quantidade :

Descrição :

Figura 24. Busca de produtos

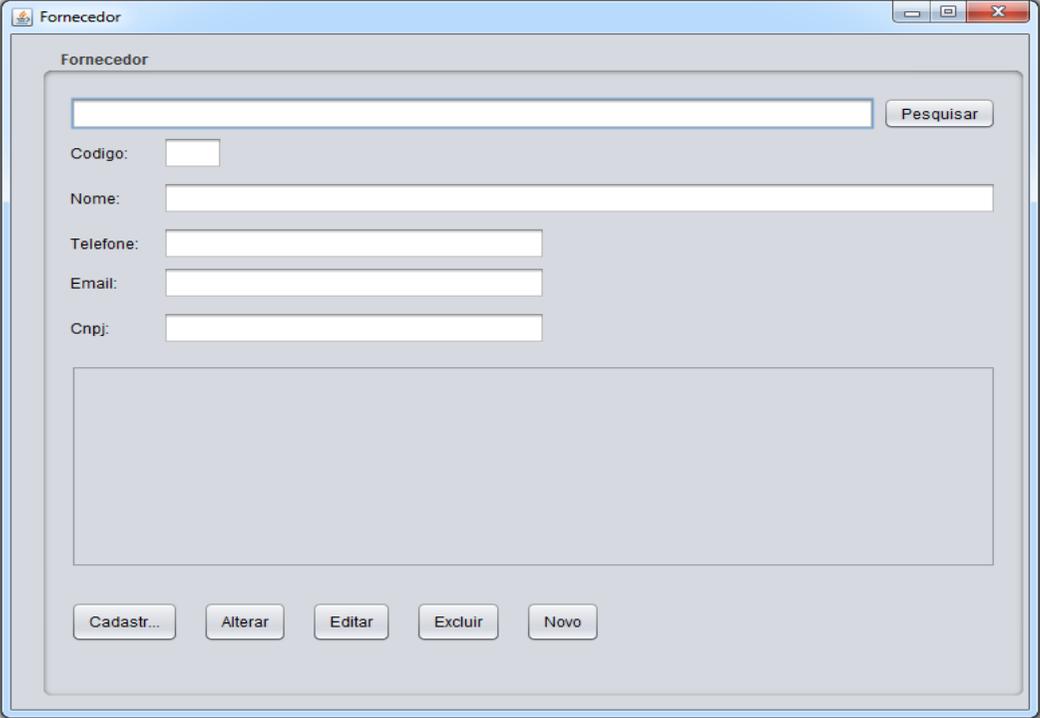
## Busca de contas

The screenshot shows a software window titled "Contas" with a search interface. At the top left, there is a "Voltar" button. Below it, the title "Contas" is displayed. A search bar with a "Pesquisar" button is located at the top right. The main area contains two radio buttons: "Contas à Pagar" and "Contas à Receber". The "Contas à Pagar" option is selected. Below the radio buttons are four input fields: "Codigo:", "Valor:", "Descrição:", and "Data Pagamento:". At the bottom, there is a table with four columns labeled "Title 1", "Title 2", "Title 3", and "Title 4". Below the table are five buttons: "Cadastrar", "Excluir", "Alterar", "Editar", and "Novo".

Title 1	Title 2	Title 3	Title 4

Figura 25. Busca de contas

## Busca de fornecedor



The image shows a software window titled "Fornecedor" (Supplier). At the top, there is a search bar with a "Pesquisar" (Search) button. Below this, there are several input fields for data entry: "Codigo:" (Code), "Nome:" (Name), "Telefone:" (Phone), "Email:", and "Cnpj:". At the bottom of the window, there are five buttons: "Cadastr..." (Register), "Alterar" (Change), "Editar" (Edit), "Excluir" (Delete), and "Novo" (New).

Figura 26. Busca de fornecedor

## Tela do caixa

Cadastros Movimentos Relatórios Ajuda

Clientes Produtos Fornecedor Compras Vendas Contas Logoff.. Sair

### CAIXA

Gerente :

Funcionário :

Cliente :

Produto :

Valor :

Quantidade :

Entrada :

Troco :

SALVAR CANCELAR NOVO PROXIMO

Figura 27. caixa

## 9. Cronograma

Meses	Março				Abril				Maio				Junho				Julho				Agosto				Setembro				Outubro				Novembro			
Semanas	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª
Levantamento de Requisitos	■	■	■	■																																
Especificação de requisitos					■	■	■	■																												
Análise de requisitos									■	■	■	■	■	■	■	■																				
Especificação de Caso de Uso													■	■	■	■																				
Diagrama de Classes													■	■	■	■																				
Qualificação																	■																			
Programação																		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				
Teste de unidade																																	■	■		
Teste do sistema																																				■
Implantação																																				■
Treinamento																																				■
Apresentação																																				■

Figura 28. Cronograma

## **10. Conclusões**

Optei por este tema pois com o desenvolvimento do software para a loja de roupas ganharei muito conhecimento sobre controles e movimentações, O software ajudará a manter uma venda bem organizada e um controle mais rígido.

Utilizarei ferramentas muito eficientes para desenvolvimento do software, que ajudará na eficácia e no desempenho na hora de fazer cadastros e movimentações de caixa e produtos.

## 11. Referencias Bibliográficas

- Caelum FJ 11; Java e Orientação a Objetos.
- GONSALVES, Edson. **Livro Desenvolvendo Aplicações WEB com NetBeans IDE 6**: Ciencia Moderna, 2008.
- Edison Gonçalves, **Dominando NetBeans**: Ciência Moderna, 2006.
- <http://www.oficinadanet.com.br/artigo/2227/mysql>
- [http://www.fca.pt/docs-online/722-636-8\\_des\\_sis\\_inf.pdf](http://www.fca.pt/docs-online/722-636-8_des_sis_inf.pdf)