



Fundação Educacional do Município de Assis
Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis
Campus "José Santilli Sobrinho"

CAIO CEZAR SCALI

**Sistema Web para área administrativa do site do Rotary Youth Exchange,
District 4510**

Assis

2011

CAIO CEZAR SCALI

**Sistema Web para área administrativa do site do Rotary Youth Exchange,
District 4510**

Projeto de desenvolvimento de sistema apresentado ao curso de Bacharelado em Ciência da Computação do Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis – IMESA e a Fundação Educacional do Município de Assis – FEMA, como requisito parcial à obtenção do Certificado de Conclusão.

Orientado: Caio Cezar Scali

Orientador: Dr. Luiz Ricardo Begosso

Assis

2011

FICHA CATALOGRÁFICA

SCALI, Caio Cezar

Sistema Web para área administrativa do site do Rotary Youth Exchange, District 4510/ Caio Cezar Scali. Fundação Educacional do Município de Assis – FEMA – Assis, 2011.

51p.

Orientador: Prof. Dr. Luiz Ricardo Begosso

Trabalho de Conclusão de Curso – Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis – IMESA.

1.php. 2.YEP4510. 3.Rotary. 4.Intercâmbio. 5.Internet.
6.Aplicações Web

CDD:001.6

Biblioteca da FEMA.

DEDICATÓRIA

*Dedico este trabalho ao meu pai, **José Roberto Scali** por sempre me apoiar, incentivar e valorizar meus esforços. Indubitavelmente, a razão mais forte da minha existência.*

AGRADECIMENTOS

A Deus, por tudo, muito obrigado!

Ao meu orientadora Prof.^o Dr.^o Luiz Ricardo Begosso, pela orientação segura e a confiança durante a realização deste trabalho. Muito obrigado por todo apoio, paciência, disponibilidade.

A Fundação Educacional do Município de Assis FEMA, por tornar-me capacitado para desenvolver este trabalho.

Aos professores do Curso de Ciência da Computação da FEMA, pelos valiosos ensinamentos durante a minha passagem pela instituição.

Aos amigos de curso, pelo apoio, amizade e demonstração de companheirismo.

A todos que direta ou indiretamente, contribuíram para a realização deste trabalho.

Resumo

Este trabalho tem como objeto, o desenvolvimento de um sistema de controle de intercambio do Rotary Youth Exchange, District 4510.

Nos módulos do sistema, terá um pré-cadastro feito pelo candidato a realizar um intercambio, aonde ele será enviado ao Oficial de Intercambio ao qual cabe à competência de habilitar ou não o candidato. Quando o candidato habilitado ele se torna um Outbound, recebendo assim um usuário e uma senha gerada automaticamente pelo sistema, aonde o usuário será o próprio CPF. Com a habilitação o Outbound terá que completar o cadastro, aonde terá que colocar suas notas escolares de um determinado período, cadastrar três famílias anfitriãs do seu município e ao decorrer do intercambio enviar relatórios ao Oficial de intercambio do seu clube. O sistema contará com um modulo de gestão, que será controlado pelo Charmam, o qual terá a função de cadastros de membros do comitê de cada Rotary Club com seus respectivos Oficiais de Intercambio, Inbound (Inter cambista que vem para o País), Outbound (Inter cambista que sai do País) e países para o intercambio com seus respectivos Chairman.

Para o desenvolvimento do sistema foi utilizado a UML para a modelagem do sistema, a linguagem PHP juntamente com o Adobe Dreamweaver CS5 e com alguns recursos em javascript, Ajax e jquery, o servidor de web apache instalado com o XAMPP, e o MySQL para armazenamento das informações.

Abstract

This work has the objective to develop a software for controlling the an students exchange program of the Rotary Youth Exchange, District 4510.

In the system modules, will have a pre-registration made by the candidate to make an exchange, where it will be sent to the Exchange Officer which has the competence to enable or disable the candidate.

When the candidate is enabled, he becomes an Outbound, thus receiving an username and password generated automatically by the system where the user will be the own CPF.

After enabling, the Outbound student must complete the registration, being necessary to put their school grades of a certain period, register three host families of their town, and throughout the exchange program, submit reports to the Exchange Official.

The software will include a management module, which will be controlled by the district chairman, which has the function of registering the committee members from each Rotary Club with their respective Officers Exchange, Inbound (exchange student who comes to the country), Outbound (exchange student that comes out of the country) and countries to the exchange with their own Chairman.

For the development of the system was utilized UML for system modeling, PHP language and Adobe Dreamweaver CS5 with some features in Javascript, Ajax and jQuery, Apache webserver installed with the XAMPP, and the MySQL for storage of information.

Lista de Imagens

Figura 1 - Candidato Pré-cadastro.....	15
Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso.....	21
Figura 3 - Caso de Uso Pré-cadastro.....	22
Figura 4 - Habilitar Candidato.....	23
Figura 5 - Completar Cadastro.....	24
Figura 6 - Manter dados do Clube.....	26
Figura 7 - Cadastro de 3 Famílias Anfitriãs.....	27
Figura 8 - Enviar Relatório de Outbound.....	29
Figura 9 - Enviar Relatório de Inbound.....	30
Figura 10 - Manter Cargos.....	31
Figura 11 - Manter Chairman de Outros Distritos.....	33
Figura 12 - Manter Cidade.....	35
Figura 13 - Manter Outbound.....	37
Figura 14 - Manter Programas.....	39
Figura 15 - Manter Usuários.....	41
Figura 16 - Manter Inbound.....	43
Figura 17 - Manter Membros de Comitê de Clube e Manter Dirigentes Distritais de Intercâmbio.....	45
Figura 18 - Classificar Candidatos.....	48
Figura 19 - Diagrama Entidade Relacionamento.....	49

Lista de Tabelas

Tabela 1 – Cronograma.....	13
-----------------------------------	-----------

Sumário

Introdução	11
1.1 Objetivo	11
1.2 Justificativa	11
1.3 Motivação	11
1.4 Perspectivas de Contribuição	12
1.5 Metodologias de Pesquisa	12
1.6 Recursos Necessários	12
1.7 Estrutura de Trabalho	12
1.8 Cronograma	13
2 Método de Desenvolvimento	14
2.3 Modelagem	14
2.3.1 História UML	14
2.1.2 Conceitos	14
3 A Linguagem PHP	16
4 MySql	17
5 Modelagem	18
5.1 Candidato	18
5.2 Outbound	18
5.3 Inbound	18
5.4 Oficial de Intercambio	18
5.5 Presidente do Rotary Club	18
5.6 Chairman	19
6 Estruturas de Desenvolvimento	20
6.1 Diagrama de Caso de Uso	21
6.2 Casos de Uso	22
6.3 Diagrama Entidade Relacionamento	49
7. Conclusões	50
7.1 Considerações Finais	50
7.2 Trabalhos Futuros	50
Referencias	51

Introdução

Hoje em dia, manter cadastro de Outbounds, Inbounds, Rotary Club e o controle de intercâmbio em seu decorrer se torna uma ação complicada sendo totalmente realizada manualmente.

Com o objetivo de agilizar e melhorar os controles do processo de intercambio de jovens pensou-se em desenvolver um software que possa administrar totalmente o programa de intercambio em todas as suas etapas e, de forma integrada, flexibilizar e agilizar as tarefas que hoje são executadas manualmente.

1.1 Objetivo

Esse sistema será destinado ao Rotary Youth Exchange, District 4510, para um total controle de seu proposito de intercambio.

O desenvolvimento deste sistema tem como objetivo informatizar totalmente o Rotary Youth Exchange, District 4510, automatizando os formulários de papel preenchidos à mão.

Neste sistema, tanto o Chairman como os Oficiais de Intercambio contarão com as opções de cadastro de candidatos e controle de seu intercambio quando já em realização.

1.2 Justificativa

A forma de cadastro e controle de intercambio do YEP District 4510 é realizada manualmente em formulários em papel que são enviados para o chairman via correio ou entregue por membros do clube. Como o distrito abrange varias cidades da região, isso se torna um processo demorado e sujeito a erros.

Com o sistema desenvolvido nas nuvens, se torna uma aplicação mais rápida e dinâmica, facilitando o processo e tendo o controle de um intercambio em seu andamento.

1.3 Motivação

Programação nas nuvens ou programação para web é uma área que está em um grande crescimento, e com isso varias empresas de programação estão se aperfeiçoando nesta área.

1.4 Perspectivas de Contribuição

Este projeto está atuando para facilitar o cadastramento de candidatos e controle dos mesmos quando estiverem realizando o intercâmbio, já que atualmente os mesmos são feitos em fichas manuais.

1.5 Metodologias de Pesquisa

O desenvolvimento do projeto será por pesquisas em sites relacionados à programação em PHP e conhecimentos obtidos através de trabalhos anteriores.

1.6 Recursos Necessários

Editor Adobe Dreamweaver CS5, Modelador de Banco Naca 8, Banco de Dados MySql, Servidor Web Apache.

1.7 Estrutura de Trabalho

Este trabalho está organizado da seguinte forma: inicia-se por esta Introdução.

O capítulo dois descreverá a metodologia adotada para o desenvolvimento, especificamente a UML.

O capítulo três descreverá o ambiente de desenvolvimento, especificamente a linguagem PHP, a ferramenta Adobe DreamWeaver, e o Banco de Dados MySql.

O capítulo quatro apresenta a modelagem do software que será desenvolvida.

Ao final, as referências bibliográficas e eletrônicas utilizadas serão apresentadas.

1.8 Cronograma

Tabela 1 - Cronograma

DATAS	ATIVIDADES
15.11.2010 - 30.11.2010	Levantamento de requisitos.
10.01.2011 - 20.01.2011	Modelagem do Banco.
08.03.2011 - 20.04.2011	Desenvolvimento do Pré-Projeto.
08.03.2011	Entrega do pré-projeto para o orientador.
08.04.2011 - 20.04.2011	Ajustes no Pré-Projeto.
20.04.2011	Entrega do pré-projeto ao Núcleo de Monografias.
20.04.2011 - 10.06.2011	Desenvolvimento da documentação para o Exame de Qualificação.
10.06.2011	Entrega do Trabalho ao orientador para o Exame de Qualificação.
10.06.2011 - 27.06.2011	Ajustes na documentação do Exame de Qualificação.
27.06.2011	Entrega do Trabalho para Qualificação no Núcleo de Monografias.
27.06.2011 - 25.07.2011	Desenvolvimento do sistema e preparação para a defesa da documentação.
25 a 29.07.2011	Bancas de Qualificação.
Agosto/setembro/outubro	Desenvolvimento do Trabalho.
07.10.2011	Apresentação final do TCC para o orientador.
07.10.2011	Ajustes finais no TCC.
21.10.2011	Solicitação de Defesa do TCC.
28.10.2011	Entrega do TCC impresso.
08.11.2011	Divulgação do cronograma de realização das Bancas de Defesa
16.11 a 30.11.2011	Bancas de Defesa.
07.12.2011	Entrega do pré-projeto ao Núcleo de Monografias.

2 Método de Desenvolvimento

2.3 Modelagem

2.3.1 História UML

A UML (Unified Modeling Language – Listagem de Modelagem Unificada) é uma linguagem de modelagem visual que ajuda a desenvolver sistemas através da visualização de comunicação entre objetos.

Foi iniciada no início da década de 80, surgindo vários métodos de análise de projeto com o mesmo conceito. Em 1994 James Rumbaugh e GradyBooch decidiram unificar todos os métodos, pois os mesmo eram similares. Esse trabalho de unificação foi finalizado e apresentado em 1995.

No mesmo ano da apresentação desta unificação Ivar Jacobson se uniu a dupla e em 1996 começaram de desenvolver o método chamado de Unified Modeling Language (UML) e a Object Management Group (OMG).

Em 1996 Rational Software Corporation com parceria de varias empresas começaram a produção da versão 1.0 da UML, e em setembro do ano seguinte lançaram a versão 1.1, sendo aprovado como padrão pela OMG. Com esse padrão da UML eliminou-se os diferentes métodos que existiam anteriormente, unificando as perspectivas entre os diversos tipos de sistemas, fases de desenvolvimento e conceitos internos (Carlos Macoratti; José, 2011).

2.1.2 Conceitos

Na UML existem conceitos importantes para a modelagem de um sistema são: diagrama de Caso de Uso, diagrama de Classes, diagrama de Estado e de Sequencia.

Diagrama de Caso de Uso – É formado pelos atores, são pessoas ou objetos que terão ação no sistema, deve-se dado nomes que reflitam seu papel no sistema.

Formado também pelo Use Case, que são as ações realizadas pelo ator, cada Use Case específica uma funcionalidade completa envolvendo os atores interessados (Carlos; João, 2005).

O ator e o Use Case se comunicam através de associações de comunicação como mostra na figura 1, o Ator Candidato se comunicando com o Use Case Pré-cadastro.

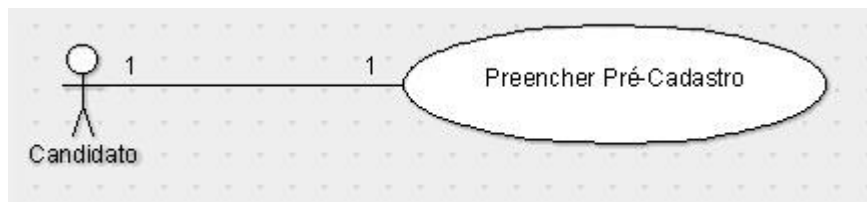


Figura 1 - Candidato Pré-cadastro

Diagrama de Classes – Segundo João Carlos (2005) é a descrição de “alguma coisa” que no contexto do sistema modelado possui comportamento (métodos ou operações) e informações a serem armazenadas (atributos).

São três os tipos de classe:

Classes de negócios (Informações lógicas)- Que inclui a procedimentos lógicos aonde seus objetos utilizam dados que devem estar disponíveis ao de correr da execução, como por exemplo: Usuários, Clientes.

Classes de Controle (Processos / Algoritmos) – Que incluem procedimentos que não podem aparecer em outras classes, como por exemplo: Ativar, Validar.

Classes de Interface (Objetos técnicos) – São as classes que interagem com o Usuário, como por exemplo: Janelas, Menus.

Diagrama de Estado – “Descrevem quais estados um objeto pode alcançar ao longo do seu ciclo de vida, e seu comportamento nestes estados. Exibem quais eventos provocam mudança de estado” (Carlos; João, 2005).

Diagrama de Sequência – “Descrevem como os objetos interagem e se comunicam. Foco é o tempo. Exibem a sequência de mensagens enviadas e recebidas entre um conjunto de objetos na execução de uma função” (Carlos; João, 2005).

3 A Linguagem PHP

PHP (um acrônimo recursivo para *PHP: Hypertext Preprocessor*) é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada e especialmente guarnecida para o desenvolvimento de aplicações Web embutível dentro do HTML.

Rasmus Lerdorf em 1995, um desenvolvedor de software independente desenvolveu um script em Perl/CGI para realizar contagem de visitantes ao seu currículo, como na época a internet estava em no início do seu desenvolvimento o mesmo recebeu vários e-mails solicitando-o o script, foi quando ele o distribuiu suas ferramentas nomeando-as de Personal Home Page – PHP (Gilmore; W.Jason, 2008).

Com o grande aceite das ferramentas foi formado um grupo de desenvolvedores que se encarregaram de do projeto e sua organização. Foi onde começou o PHP3. Esse grupo era formado por: Rasmus Lerdorf, Andi GutmansZeev Suraski, Stig Bakken, Shane Caraveo e Jim Winstead que aperfeiçoaram os scripts e criaram uma API que possibilitou a outros programadores a liberdade de adicionarem mais funcionalidades à linguagem(Catagnetto: Jesus et al, 2001).

Com o lançamento do PHP4 foi adicionadas diversas melhorias que inclui:

Suporte Orientado a Objeto: foi disponibilizada na versão quatro mais foi compreensível na versão cinco.

Suporte nativo para Gerenciamento de Sessão: na versão três o gerenciamento de sessão era feito por pacotes de terceiros, com o PHP4 veio com ele incorporado. Oferecendo com essa funcionalidade meio de saber preferências e atividades realizadas pelo usuário.

Criptografia: disponibilizando vários algoritmos como MD5, SHA1 e TripleDES.

Suporte Nativo ao Java: suporte para objetos Java por meio de uma aplicação PHP.

Além dessas melhorias, varias outras foram aplicadas melhorando a capacidade da linguagem.

Com o surgimento do PHP5 foram melhoradas as capacidades de trabalho orientado ao objeto com o gerenciamento tray/catch e suporte avançado a XML e Web Services.

Hoje em dia estamos na versão beta do PHP6 que um vem com um grande avanço na parte de segurança.

4 MySQL

O projeto nomeado de MySQL foi disponibilizado ao público em 1996, tornando altamente popular em 2001.

A versão quatro lançada em 2004 teve um marco importante na história do MySQL com vários novos recursos como:

Query caching, que aumenta consideravelmente o desempenho em busca armazenando os dados em memória.

Servidor MySQL embarcado, facilitando uso em aplicações para celulares, PDAs entre outros.

Conexões seguras através de Secure Socket Layer (SSL), tecnologia que evita dados serem capturados na hora do envio.

Entre outros recursos.

O MySQL está em sua versão 5.1 que traz recursos como:

Particionamento: particiona as tabelas fisicamente em partes menores aumentando o desempenho do banco.

Teste de Carga: um programa de linha de comando que testa com queries SQL o banco emulando vários clientes acessando o sistema.

Entre outras que foram embutidas com a versão cinco como triggers, views foram melhoradas.

5 Modelagem

5.1 Candidato

Candidato é toda pessoa que tem pretensão a entrar em um dos programas de intercambio do YEP District 4510.

No modulo de candidato o mesmo terá acesso livre para realizar o pré-cadastro e ficando ao aguardo da habilitação pelo Oficial de Intercambio.

5.2 Outbound

Outbound é um candidato a sair do país já habilitado o acesso a área restrita do sistema a qual o compete.

No módulo de Outbound o mesmo completa o cadastro, com informações complementares como famílias anfitriã, notas escolares. Quando está em intercambio conterà uma área de relatórios a ser preenchidas pelo Outbound.

5.3 Inbound

Inbound é o estudante que vem de outro país, é cadastrado pelo Chairman responsável pelo sistema.

No módulo o Inbound terá uma área de relatórios a serem preenchidos durante o intercambio.

5.4 Oficial de Intercambio

Oficial de Intercambio é um membro de um Rotary Club que é responsável pelo intercambio.

No modulo do Oficial de Intercambio o mesmo tem acesso aos pré-cadastros, ficando ao encargo do mesmo habilita-lo, e acesso aos relatórios enviados dos Outbounds durante o intercambio.

5.5 Presidente do Rotary Club

Presidente do Rotary Club é um membro do clube sendo o cargo maior dentro de seu clube.

No módulo, o Presidente do Rotary Club tem acesso ao cadastro do clube no sistema, podendo fazer alterações.

5.6 Chairman

Chairman é o responsável pelo YEP District 4510, ele será o administrador do sistema.

No módulo, o Chairman tem acesso total ao sistema, conta com as opções de cadastros de Inbound, Outbound, Membros de Clubes, Programas, Países e Chairman de outros distritos.

6 Estruturas de Desenvolvimento

No desenvolvimento deste sistema serão utilizados alguns recursos de UML como:

Levantamento de requisitos: conversa com o desenvolver do site yep4510.org.br e acesso a formulários utilizados no processo.

Diagrama de Caso de Uso: Ilustra uma visão geral do sistema.

Diagrama de Entidade Relacionamento: Ilustra uma visão de relacionamento entre as tabelas do banco.

6.1 Diagrama de Caso de Uso

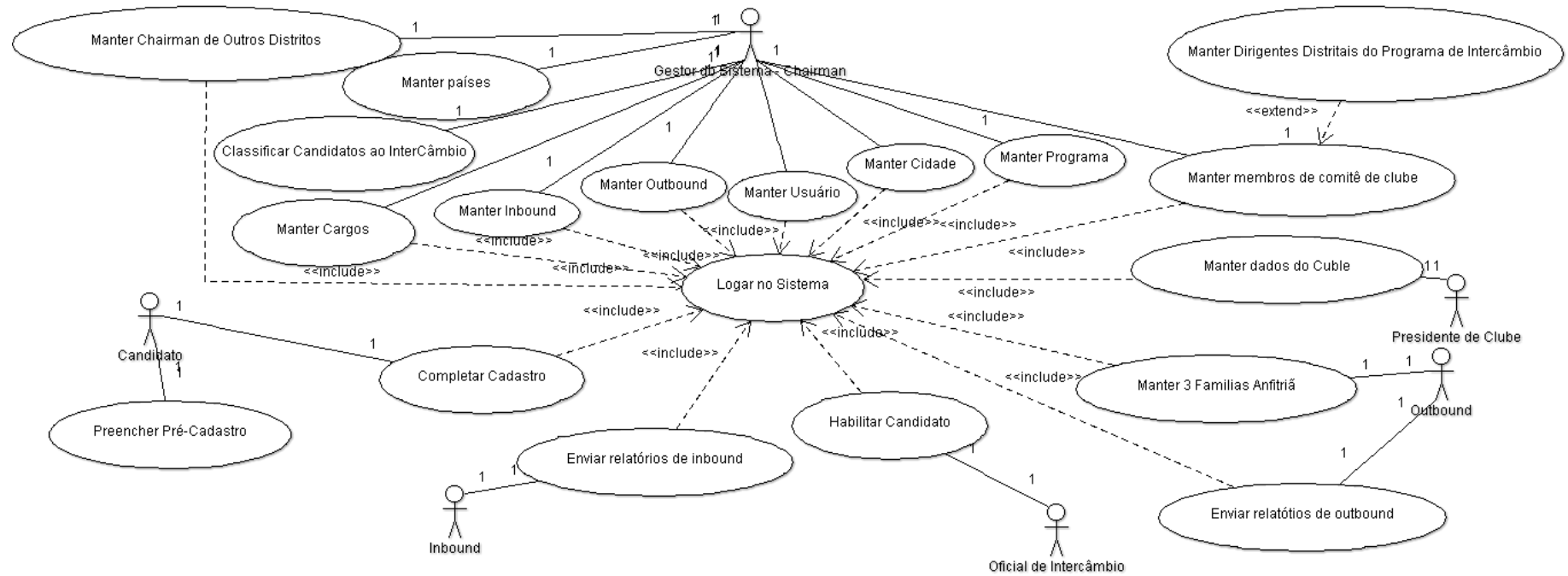


Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso

6.2 Casos de Uso

Nome do Caso de Uso: Pré-cadastro.

Ator: Candidato.

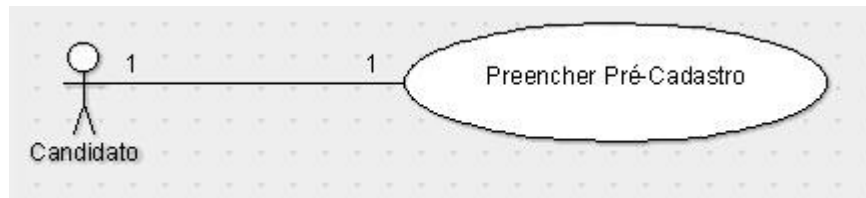


Figura 3 - Caso de Uso Pré-cadastro

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Candidato acessa o link no site www.yep4510.org.br.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Candidatos.
- 3 Candidato preenche os campos com os seus dados e envia.
- 4 Sistema fecha tela de Cadastro de Candidatos e mostra mensagem de sucesso.
- 5 Sistema envia e-mails de confirmação de cadastro para o Candidato e para o Oficial de Intercâmbio.

Nome do Caso de Uso: Habilitar Candidato.

Ator: Oficial de Intercâmbio.

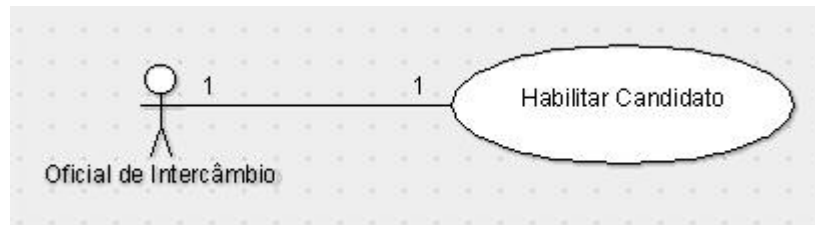


Figura 4 - Habilitar Candidato

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Oficial de Intercâmbio recebe um e-mail de cadastro de candidato com um link de acesso.
- 2 Oficial de Intercâmbio acessa o link e faz login no sistema.
- 3 Sistema abre a página de Habilitar de Candidatos.
- 4 Oficial de Intercâmbio verifica os seus dados do Candidato.
- 5 Oficial de Intercâmbio marca a opção Habilitar ou Não Habilitar Candidato.
- 6 Oficial de Intercâmbio envia a decisão.
- 7 Se habilitado sistema gera usuário e senha ao candidato e o envia um e-mail com os mesmos e com link de acesso.

Nome do Caso de Uso: Completar Cadastro.

Ator: Candidato.

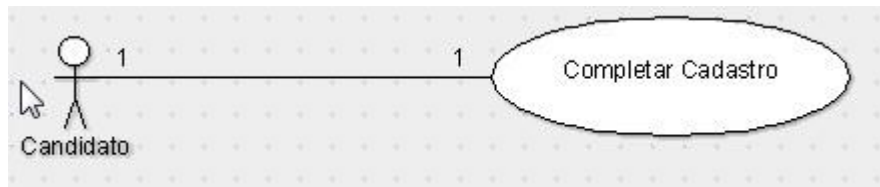


Figura 5 - Completar Cadastro

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Candidato recebe um e-mail com usuário, senha e um link de acesso.
- 2 Candidato acessa o link e faz login no sistema.
- 3 Sistema abre pagina com menu com opções de Cadastro de Pai **[A1]**, Cadastro de Mãe **[A2]**, Cadastro de Notas Escolares **[A3]**, Cadastro de Países para Intercâmbio **[A4]** e Impressão da Ficha de Cadastro **[A5]**.

[A1] Cadastro de Pai.

- 1 Candidato solicita Cadastro de Pai.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Pai.
- 3 Candidato preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema sai da pagina de Cadastro de Pai e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Cadastro de Mãe.

- 1 Candidato solicita Cadastro de Mãe.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Mãe.
- 3 Candidato preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastro de Mãe e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Cadastro de Notas Escolares

- 1 Candidato solicita Cadastro de Notas Escolares.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Notas Escolares.
- 3 Candidato preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema sai da pagina de Cadastro de Notas Escolares e mostra mensagem de sucesso.

[A4] Cadastro de Países Para Intercâmbio

- 1 Candidato solicita Cadastro de Países para Intercâmbio.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Países para Intercâmbio.
- 3 Candidato escolhe quatro países que deseja ir a intercâmbio e salva.
- 4 Sistema sai da pagina de Cadastro de Países para Intercâmbio e mostra mensagem de sucesso.

[A5] Cadastro de Ficha de Inscrição

- 1 Candidato solicita Ficha de Inscrição.
- 2 Sistema abre a pagina de Ficha de Inscrição.
- 3 Candidato confere os dados e imprime a Ficha de Inscrição.

Nome do Caso de Uso: Manter dados do Clube.

Ator: Presidente de Clube.

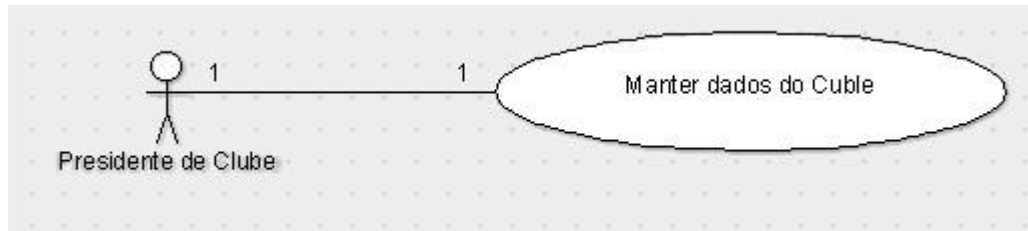


Figura 6 - Manter dados do Clube

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Presidente de Clube acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Alterar dados do Clube.
- 3 Presidente de Clube solicita Alterar dados do Clube.
- 4 Sistema abre pagina de Alterar dados do Clube.
- 5 Presidente de Clube altera dados do clube e salva.
- 6 Sistema fecha a tela de Alterar dados do Clube e da mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Cadastro de 3 Famílias Anfitriãs.

Ator: Outbound.

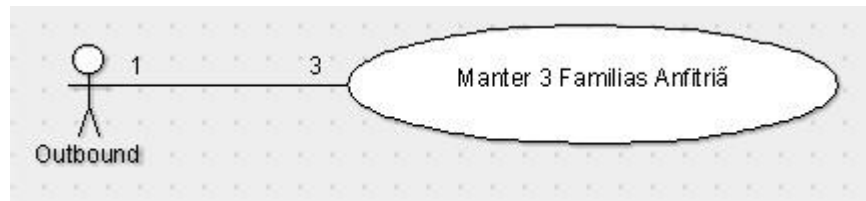


Figura 7 - Cadastro de 3 Famílias Anfitriãs

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Outbound acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Famílias Anfitriãs [A1], Alterar Cadastro de Famílias Anfitriãs [A2], Excluir Famílias Anfitriãs [A3] .

[A1] Cadastro de Famílias Anfitriãs.

- 1 Outbound solicita Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 3 Outbound preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastro de Famílias Anfitriãs e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Cadastro de Famílias Anfitriãs.

- 1 Outbound solicita Alterar Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 3 Outbound preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Cadastro de Famílias Anfitriãs e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Cadastro de Famílias Anfitriãs.

- 1 Outbound solicita Excluir Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Cadastro de Famílias Anfitriãs.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão ao Outbound.
- 4 Outbound confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Cadastro de Famílias Anfitriãs e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Enviar Relatório de Outbound.

Ator: Outbound.

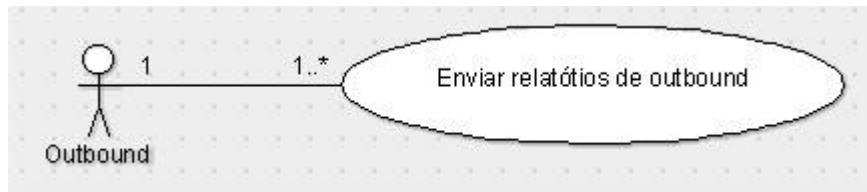


Figura 8 - Enviar Relatório de Outbound

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Outbound acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Enviar Relatório de Outbound.
- 3 Outbound solicita Enviar Relatório de Outbound.
- 4 Sistema abre a pagina de Enviar Relatório de Outbound.
- 5 Outbound preenche os campos dados solicitados e salva.
- 6 Sistema fecha pagina de Enviar Relatório de Outbound e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Enviar Relatório de Inbound.

Ator: Inbound.

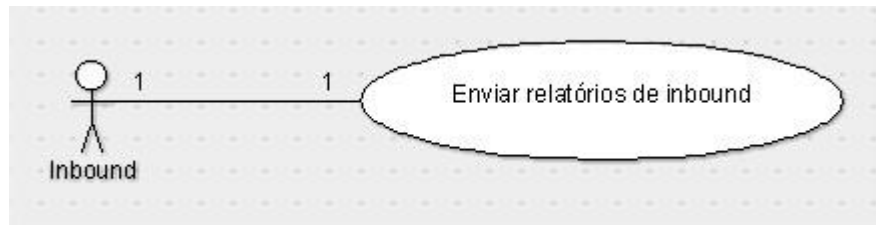


Figura 9 - Enviar Relatório de Inbound

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Inbound acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Enviar Relatório de Inbound.
- 3 Inbound solicita Enviar Relatório de Inbound.
- 4 Sistema abre a pagina de Enviar Relatório de Inbound.
- 5 Inbound preenche os campos de dados solicitados e salva.
- 6 Sistema fecha pagina de Enviar Relatório de Inbound e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Cargos.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.

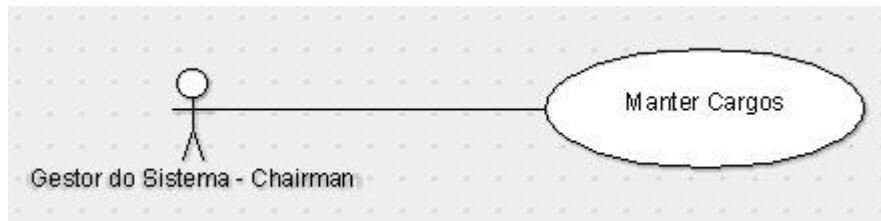


Figura 10 - Manter Cargos

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre página com menu com opção de Cadastrar Cargos [A1], Alterar Cargo [A2], Excluir Cargo [A3] .

[A1] Cadastrar Cargos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Cargos.
- 2 Sistema abre a página de Cadastrar Cargos.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da página de Cadastrar Cargos e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Cargos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Cargo.
- 2 Sistema abre a página de Alterar Cargo.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da página de Alterar Cargo e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Cargos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Cargo.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Cargo.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Cargo.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Cargo e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Chairman de Outros Distritos.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.

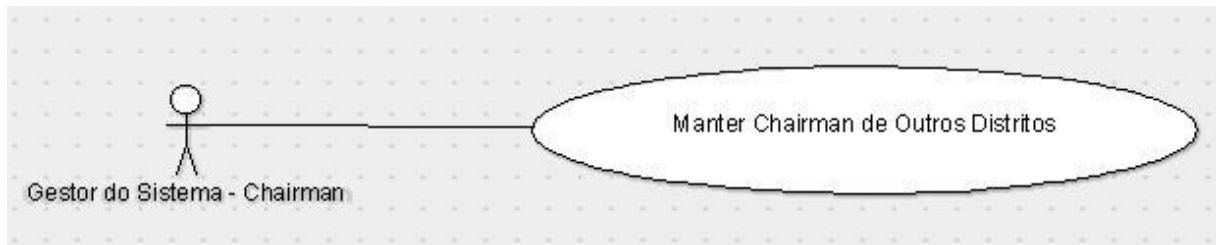


Figura 11 - Manter Chairman de Outros Distritos

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Chairman de Outros Distritos **[A1]**, Alterar Chairman de Outros Distritos **[A2]**, Excluir Chairman de Outros Distritos **[A3]** .

[A1] Cadastrar Chairman de Outros Distritos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Chairman de Outros Distritos.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Chairman de Outros Distritos.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Chairman de Outros Distritos e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Chairman de Outros Distritos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Chairman de Outros Distritos.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Chairman de Outros Distritos.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Cargos e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Chairman de Outros Distritos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Chairman de Outros Distritos.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Chairman de Outros Distritos.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Chairman de Outro Distrito.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Chairman de Outros Distritos e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Cidade.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.



Figura 12 - Manter Cidade

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Cidade [A1], Alterar Cidade [A2], Excluir Cidade [A3] .

[A1] Cadastrar Chairman de Outros Distritos.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Cidade.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Cidade.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Cidade e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Cidade.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Cidade.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Cidade.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Cidade e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Cidade.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Cidade.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Cidade.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão da Cidade.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Cidade e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Outbound.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.



Figura 13 - Manter Outbound

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Outbound **[A1]**, Alterar Outbound **[A2]**, Excluir Outbound **[A3]** .

[A1] Cadastrar Outbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Outbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Outbound.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Outbound e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Outbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Outbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Outbound.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Outbound e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Outbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Outbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Outbound.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Outbound.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Outbound e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Programas.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.

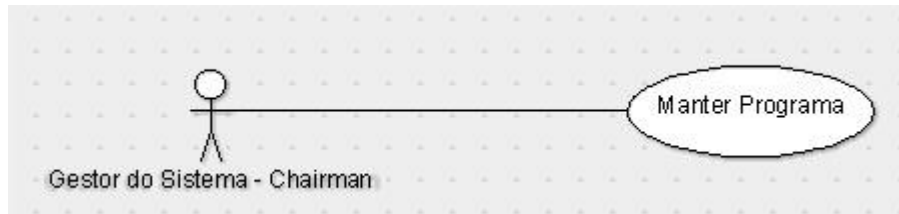


Figura 14 - Manter Programas

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre página com menu com opção de Cadastrar Programa [A1], Alterar Programa [A2], Excluir Programa [A3] .

[A1] Cadastrar Programa.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Programa.
- 2 Sistema abre a página de Cadastrar Programa.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da página de Cadastrar Programa e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Programa.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Programa.
- 2 Sistema abre a página de Alterar Programa.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da página de Alterar Programa e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Programa.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Programa.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Programa.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Programa.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Programa e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Usuários.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.



Figura 15 - Manter Usuários

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Usuário **[A1]**, Alterar Usuário **[A2]**, Excluir Usuário **[A3]** .

[A1] Cadastrar Usuário.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Usuário.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Usuário.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Usuário e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Usuário.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Usuário.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Usuário.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Usuário e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Usuário.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Usuário.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Usuário.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Usuário.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Usuário e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Inbound.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.



Figura 16 - Manter Inbound

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Inbound **[A1]**, Alterar Inbound **[A2]**, Excluir Inbound **[A3]** .

[A1] Cadastrar Inbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Inbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Inbound.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Inbound e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Inbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Inbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Inbound.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Inbound e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Inbound.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Inbound.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Inbound.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Inbound.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Inbound e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Manter Membros de Comitê de Clube e Manter Dirigentes Distritais de Intercâmbio.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.

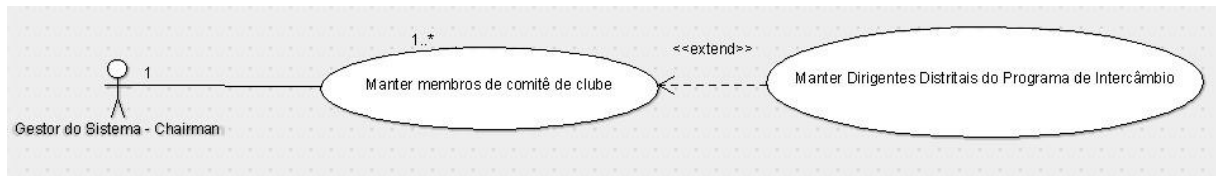


Figura 17 - Manter Membros de Comitê de Clube e Manter Dirigentes Distritais de Intercâmbio

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Cadastrar Membro de Comitê de Clube **[A1]**, Alterar Membro de Comitê de Clube **[A2]**, Excluir Membro de Comitê de Clube **[A3]**, Cadastrar Manter Dirigente Distrital de Intercâmbio **[A4]**, Alterar Dirigente Distrital de Intercâmbio **[A5]**, Excluir Dirigente Distrital de Intercâmbio **[A6]**

[A1] Cadastrar Membro de Comitê de Clube.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Membro de Comitê de Clube.
- 2 Sistema abre a pagina de Cadastrar Membro de Comitê de Clube.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Membro de Comitê de Clube e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Membro de Comitê de Clube.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Membro de Comitê de Clube.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Membro de Comitê de Clube.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Membro de Comitê de Clube e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Membro de Comitê de Clube.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Membro de Comitê de Clube.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Membro de Comitê de Clube.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Membro de Comitê de Clube.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Membro de Comitê de Clube e mostra mensagem de sucesso.

[A4] Cadastrar Dirigente Distrital de Intercâmbio.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Cadastrar Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 2 Se houver membros de comitê do clube cadastrado sistema abre a pagina de Cadastrar Membro de Comitê de Clube.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Cadastrar Dirigente Distrital de Intercâmbio e mostra mensagem de sucesso.

[A2] Alterar Dirigente Distrital de Intercâmbio.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Alterar Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 2 Sistema abre a pagina de Alterar Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 4 Sistema fecha da pagina de Alterar Dirigente Distrital de Intercâmbio e mostra mensagem de sucesso.

[A3] Excluir Dirigente Distrital de Intercâmbio.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman solicita Excluir Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 2 Sistema abre a pagina de Excluir Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 3 Sistema pede confirmação de exclusão do Dirigente Distrital de Intercâmbio.
- 4 Gestor do Sistema - Chairman confirma exclusão.
- 5 Sistema fecha da pagina de Excluir Dirigente Distrital de Intercâmbio e mostra mensagem de sucesso.

Nome do Caso de Uso: Classificar Candidatos.

Ator: Gestor do Sistema - Chairman.

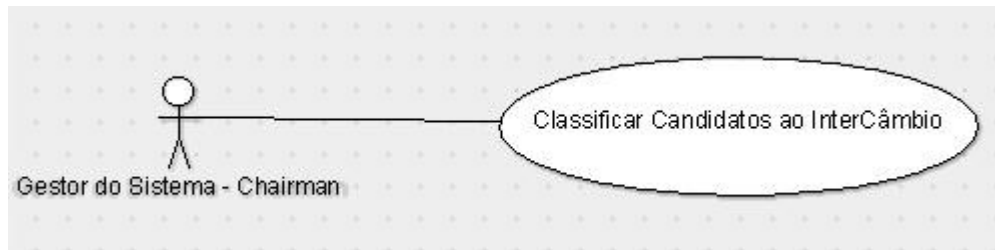


Figura 18 - Classificar Candidatos

Especificação do Caso de Uso.

- 1 Gestor do Sistema - Chairman acessa o sistema e efetua login.
- 2 Sistema abre pagina com menu com opção de Classificar Candidatos.
- 3 Gestor do Sistema - Chairman solicita Classificar Candidatos.
- 4 Sistema abre lista de candidatos a serem classificados.
- 5 Gestor do Sistema – Chairman escolhe candidato a classificar.
- 6 Sistema abre a pagina de Classificar Candidato.
- 7 Gestor do Sistema - Chairman preenche os campos com os dados solicitados e salva.
- 8 Sistema fecha da pagina de Classificar Candidato, mostra mensagem de sucesso e volta a pagina de Classificar Candidatos.

6.3 Diagrama Entidade Relacionamento

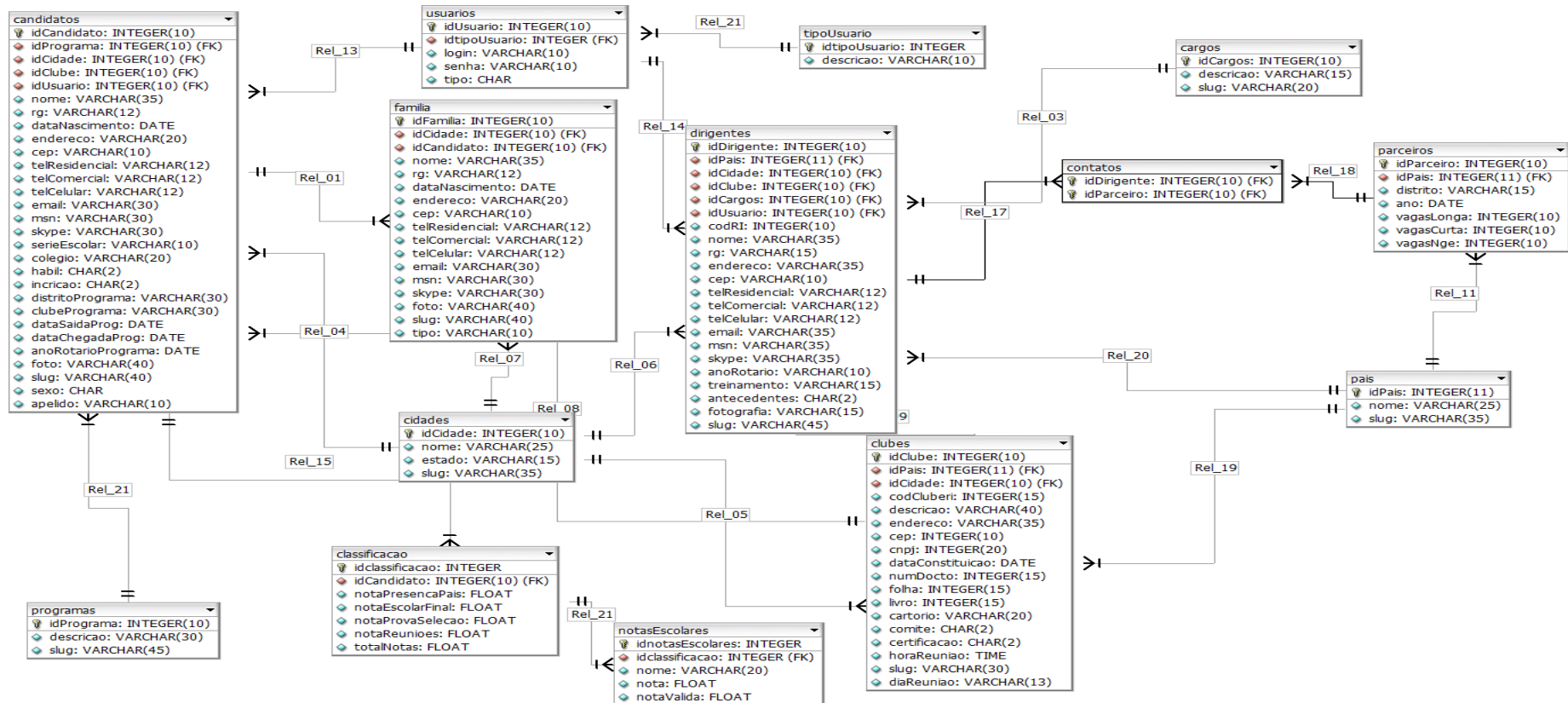


Figura 19 - Diagrama Entidade Relacionamento

7. Conclusões

7.1 Considerações Finais

Este trabalho de conclusão de curso teve como motivação o interesse em sistemas web e pelo conhecimento em PHP uma das linguagens mais utilizadas para facilitar o uso dos sistemas web dinâmicos por sua facilidade de uso.

Um dos grandes desafios foi aprender a desenvolver a parte visual utilizando o CSS, uma linguagem visual potente.

Como resultado prático, obteve-se a informatização dos processos de inscrição e controle dos intercâmbios realizados pelo District 4510, conforme os objetivos iniciais.

7.2 Trabalhos Futuros

Uma sugestão para a este sistema é a utilização do framework extjs e o smart, ferramentas de desenvolvimento de interfaces ricas.

Referencias

MACORRATI, José Carlos. UML – Conceitos Básicos II. Disponível em: <http://www.macoratti.net/vb_uml2.htm>. Acesso em: 08. Jun. 2011.

CARLOS, João. Modelagem Orientada a Objetos e UML. Disponível em:

<http://imasters.com.br/artigo/2934/uml/modelagem_orientada_a_objetos_e_uml/>. Acesso em: 04. Jun. 2011.

CASTAGNETTO, Jesus; RAWAT, Harish; SCHUMANN, Sascha; SCOLLO, Chris; VELIATH, Deepak. Professional PHP Programando, 2001.

GILMORE, W. Jason. Dominando PHP e Mysql – Do Iniciante ao Profissional, 2010.